E4-WD02 えいご 遊び

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／10

うすい 字を なぞってから、右に 書きうつそう。

①  おにごっこ　tag

②  キャンプに行く　go camping

③  買い物に行く　go shopping

④  野球をする　play baseball

⑤  空手をする　do karate

⑥  おどる　dance

いみを えらんで ○で かこもう。

⑦ jump rope の いみは？

おにごっこをする　なわとび　サッカーをする

⑧ bingo の いみは？

ドッジボールをする　テニスをする　ビンゴ

⑨ play tag の いみは？

しょうぎをする　おにごっこをする　バスケットボールをする

⑩ play basketball の いみは？

ギターをひく　泳ぎに行く　バスケットボールをする

◎が 2まい つづいたら → E4-WD03　／　○ → もう1まい　／　△ → E4-WD01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　えいごプリント

こたえ　E4-WD02-023

うすい 字を なぞってから、右に 書きうつそう。

①  おにごっこ

tag tag

②  キャンプに行く

go camping go camping

③  買い物に行く

go shopping go shopping

④  野球をする

play baseball play baseball

⑤  空手をする

do karate do karate

⑥  おどる

dance dance

いみを えらんで ○で かこもう。

⑦ jump rope の いみは？

おにごっこをする　なわとび　サッカーをする

⑧ bingo の いみは？

ドッジボールをする　テニスをする　ビンゴ

⑨ play tag の いみは？

しょうぎをする　おにごっこをする　バスケットボールをする

⑩ play basketball の いみは？

ギターをひく　泳ぎに行く　バスケットボールをする

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（E4-WD02-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。