E4-WD02 えいご 遊び

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／10

うすい 字を なぞってから、右に 書きうつそう。

①  空手をする　do karate

②  しょうぎをする　play shogi

③  なわとび　jump rope

④  バレーボールをする　play volleyball

⑤  バスケットボールをする　play basketball

⑥  トランプをする　play cards

いみを えらんで ○で かこもう。

⑦ do kendo の いみは？

買い物に行く　おにごっこ　剣道をする

⑧ tag の いみは？

おにごっこ　トランプをする　しょうぎをする

⑨ play dodgeball の いみは？

サッカーをする　バレーボールをする　ドッジボールをする

⑩ go outside の いみは？

外に出かける　おにごっこ　ビンゴ

こたえ　E4-WD02-068

うすい 字を なぞってから、右に 書きうつそう。

①  空手をする　do karate　do karate

②  しょうぎをする　play shogi　play shogi

③  なわとび　jump rope　jump rope

④  バレーボールをする　play volleyball　play volleyball

⑤  バスケットボールをする　play basketball　play basketball

⑥  トランプをする　play cards　play cards

いみを えらんで ○で かこもう。

⑦ do kendo の いみは？

買い物に行く　おにごっこ　**剣道をする**

⑧ tag の いみは？

おにごっこ　トランプをする　しょうぎをする

⑨ play dodgeball の いみは？

サッカーをする　バレーボールをする　**ドッジボールをする**

⑩ go outside の いみは？

外に出かける　おにごっこ　ビンゴ

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（E4-WD02-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。