J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 七□つに なる。

② みかんが 二□ある。

③ 五□にんで はしる。

④ あめを 三□もらう。

⑤ くりを 八□ひろう。

かん字を かきましょう

⑥ たまごを □(むっ)つ かう。

⑦ さかなが □(きゅう)ひき いる。

⑧ □(いち)ねんせいに なる。

⑨ □(じゅう)えんを はらう。

⑩ □(よん)ほんの えんぴつ。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからないときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 七がつに なる。

② たこの あしは 八ほん。

③ 三にんで あそぶ。

④ ボールが 五つ ある。

⑤ みかんが 二つ ある。

かん字を かきましょう

⑥ あめが ここの つ ある。

⑦ ろく さいに なる。

⑧ あめを とお もらう。

⑨ いちごを よっ つ たべる。

⑩ いち ねんせいに なる。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □六さいに なる。

② □一ねんせいに なる。

③ あめを □十 もらう。

④ □四ほんの えんぴつ。

⑤ ボールが □五つ ある。

かん字を かきましょう

⑥ あめを □（みっ）つ もらう。

⑦ みかんが □（ふた）つ ある。

⑧ たこの あしは □（はち）ほん。

⑨ さかなが □（きゅう）ひき いる。

⑩ □（しち）がつに なる。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからないときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 五にんで はしる。

② くりを 八つ ひろう。

③ 六さいに なる。

④ 十えんを はらう。

⑤ さかなが 九ひき いる。

かん字を かきましょう

⑥ □□ ねんせいに なる。（いち）

⑦ □□ ほんの えんぴつ。（よん）

⑧ みかんが □□ つ ある。（ふた）

⑨ □□ にんで あそぶ。（さん）

⑩ □□ がつに なる。（しち）

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 六さいに なる。

② 十えんを はらう。

③ みかんが 二つ ある。

④ いちごを 四つ たべる。

⑤ あめが 九つ ある。

かん字を かきましょう

⑥ ボールが □(いつ) つ ある。

⑦ くりを □(やっ) つ ひろう。

⑧ あめを □(みっ) つ もらう。

⑨ にじは □(なな) つの いろ。

⑩ □(いち) ねんせいに なる。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □六さいに なる。

② ボールが □五つ ある。

③ りんごを □一つ たべる。

④ いちごを □四つ たべる。

⑤ あめを □十 もらう。

かん字を かきましょう

⑥ □（さん）にんで あそぶ。

⑦ □（しち）がつに なる。

⑧ あめが □（ここの）つ ある。

⑨ たこの あしは □（はち）ほん。

⑩ みかんが □（ふた）つ ある。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 五にんで はしる。

② 三にんで あそぶ。

③ りんごを 一つ たべる。

④ みかんが 二つ ある。

⑤ 四ほんの えんぴつ。

かん字を かきましょう

⑥ □□（ろく） さいに なる。

⑦ たこの あしは □□（はち） ほん。

⑧ □□（じゅう） えんを はらう。

⑨ あめが □□（ここの） つ ある。

⑩ □□（しち） がつに なる。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 四ほんの えんぴつ。

② あめが 九つ ある。

③ にじは 七つの いろ。

④ ボールが 五つ ある。

⑤ くりを 八つ ひろう。

かん字を かきましょう

⑥ □□に のぼる。

⑦ りんごを □□ たべる。（ひと）

⑧ あめを □□ もらう。（とお）

⑨ □□にん であそぶ。（さん）

⑩ たまごを □□ かう。（むっ）

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 四ほんの えんぴつ。

② にじは 七つの いろ。

③ あめを 三つ もらう。

④ 一ねんせいに なる。

⑤ あめを 十 もらう。

かん字を かきましょう

⑥ みかんが □ つ ある。（ふた）

⑦ □ にんで はしる。（ご）

⑧ あめが □ つ ある。（ここの）

⑨ □ さいに なる。（ろく）

⑩ くりを □ つ ひろう。（やっ）

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 二かいに のぼる。

② 四ほんの えんぴつ。

③ あめを 十 もらう。

④ ボールが 五つ ある。

⑤ にじは 七つの いろ。

かん字を かきましょう

⑥ あめが ここの つ ある。

⑦ ろく さいに なる。

⑧ さん にんで あそぶ。

⑨ いち ねんせいに なる。

⑩ くりを やっ つ ひろう。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ01-031

よみがなを かきましょう

① 七(しち)がつに なる。

② みかんが 二(ふた)つ ある。

③ 五(ご)にんで はしる。

④ あめを 三(みっ)つ もらう。

⑤ くりを 八(やっ)つ ひろう。

かん字を かきましょう

⑥ たまごを 六(むっ)つ かう。

⑦ さかなが 九(きゅう)ひき いる。

⑧ 一(いち)ねんせいに なる。

⑨ 十(じゅう)えんを はらう。

⑩ 四(よん)ほんの えんぴつ。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

こたえ　J1-KJ01-032

よみがなを かきましょう

① 七（しち）がつに なる。

② たこの あしは 八（はち）ほん。

③ 三（さん）にんで あそぶ。

④ ボールが 五（いつ）つ ある。

⑤ みかんが 二（ふた）つ ある。

かん字を かきましょう

⑥ あめが 九（ここの）つ ある。

⑦ 六（ろく）さいに なる。

⑧ あめを 十（とお） もらう。

⑨ いちごを 四（よっ）つ たべる。

⑩ 一（いち）ねんせいに なる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ01-033

よみがなを かきましょう

① 六(ろく)さいに なる。

② 一(いち)ねんせいに なる。

③ あめを 十(とお)もらう。

④ 四(よん)ほんの えんぴつ。

⑤ ボールが 五(いつ)つ ある。

かん字を かきましょう

⑥ あめを 三(みっ)つ もらう。

⑦ みかんが 二(ふた)つ ある。

⑧ たこの あしは 八(はち)ほん。

⑨ さかなが 九(きゅう)ひき いる。

⑩ 七(しち)がつに なる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ01-034

よみがなを かきましょう

① 五(ご)にんで はしる。

② くりを 八(やっ)つ ひろう。

③ 六(ろく)さいに なる。

④ 十(じゅう)えんを はらう。

⑤ さかなが 九(きゅう)ひき いる。

かん字を かきましょう

⑥ 一(いち)ねんせいに なる。

⑦ 四(よん)ほんの えんぴつ。

⑧ みかんが 二(ふた)つ ある。

⑨ 三(さん)にんで あそぶ。

⑩ 七(しち)がつに なる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ01-035

よみがなを かきましょう

① 六さいに なる。（ろく）

② 十えんを はらう。（じゅう）

③ みかんが二つ ある。（ふた）

④ いちごを四つ たべる。（よっ）

⑤ あめが九つ ある。（ここの）

かん字を かきましょう

⑥ ボールが 五（いつ）つ ある。

⑦ くりを 八（やっ）つ ひろう。

⑧ あめを 三（みっ）つ もらう。

⑨ にじは 七（なな）つの いろ。

⑩ 一（いち）ねんせいに なる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

こたえ　J1-KJ01-036

よみがなを かきましょう

① 六さいに なる。（ろく）

② ボールが 五つ ある。（いつ）

③ りんごを 一つ たべる。（ひと）

④ いちごを 四つ たべる。（よっ）

⑤ あめを 十 もらう。（とお）

かん字を かきましょう

⑥ 三（さん）にんで あそぶ。

⑦ 七（しち）がつに なる。

⑧ あめが 九（ここの）つ ある。

⑨ たこの あしは 八（はち）ほん。

⑩ みかんが 二（ふた）つ ある。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ01-037

よみがなを かきましょう

① 五(ご)にんで はしる。

② 三(さん)にんで あそぶ。

③ りんごを 一(ひと)つ たべる。

④ みかんが 二(ふた)つ ある。

⑤ 四(よん)ほんの えんぴつ。

かん字を かきましょう

⑥ 六(ろく)さいに なる。

⑦ たこの あしは 八(はち)ほん。

⑧ 十(じゅう)えんを はらう。

⑨ あめが 九(ここの)つ ある。

⑩ 七(しち)がつに なる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

こたえ　J1-KJ01-038

よみがなを かきましょう

① 四（よん）ほんの えんぴつ。

② あめが 九（ここの）つ ある。

③ にじは 七（なな）つの いろ。

④ ボールが 五（いつ）つ ある。

⑤ くりを 八（やっ）つ ひろう。

かん字を かきましょう

⑥ 二（に）かいに のぼる。

⑦ りんごを 一（ひと）つ たべる。

⑧ あめを 十（とお） もらう。

⑨ 三（さん）にんで あそぶ。

⑩ たまごを 六（むっ）つ かう。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

こたえ　J1-KJ01-039

よみがなを かきましょう

① 四（よん）ほんの えんぴつ。

② にじは 七（なな）つの いろ。

③ あめを 三（みっ）つ もらう。

④ 一（いち）ねんせいに なる。

⑤ あめを 十（とお） もらう。

かん字を かきましょう

⑥ みかんが 二（ふた）つ ある。

⑦ 五（ご）にんで はしる。

⑧ あめが 九（ここの）つ ある。

⑨ 六（ろく）さいに なる。

⑩ くりを 八（やっ）つ ひろう。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

こたえ　J1-KJ01-040

よみがなを かきましょう

① 二(に)かいに のぼる。

② 四(よん)ほんの えんぴつ。

③ あめを 十(とお)もらう。

④ ボールが 五(いつ)つ ある。

⑤ にじは 七(なな)つの いろ。

かん字を かきましょう

⑥ あめが 九(ここの)つ ある。

⑦ 六(ろく)さいに なる。

⑧ 三(さん)にんで あそぶ。

⑨ 一(いち)ねんせいに なる。

⑩ くりを 八(やっ)つ ひろう。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント