J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 七がつに なる。

② たこの あしは 八ほん。

③ あめを 三つ もらう。

④ あめを 十 もらう。

⑤ あめが 九つ ある。

かん字を かきましょう

⑥ ほんの えんぴつ。（よん）

⑦ さいに なる。（ろく）

⑧ かいに のぼる。（に）

⑨ りんごを つ たべる。（ひと）

⑩ にんで はしる。（ご）

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからないときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① あめが 九つ ある。

② ボールが 五つ ある。

③ にじは 七つの いろ。

④ りんごを 一つ たべる。

⑤ あめを 三つ もらう。

かん字を かきましょう

⑥ □□（じゅう） えんを はらう。

⑦ □□（に） かいに のぼる。

⑧ □□（ろく） さいに なる。

⑨ くりを □□（やっ） つ ひろう。

⑩ いちごを □□（よっ） つ たべる。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 七□がつに なる。

② さかなが 九□ひき いる。

③ あめを 十□ もらう。

④ □一ねんせいに なる。

⑤ たまごを 六□つ かう。

かん字を かきましょう

⑥ いちごを □(よっ)つ たべる。

⑦ くりを □(やっ)つ ひろう。

⑧ □(さん)にんで あそぶ。

⑨ ボールが □(いつ)つ ある。

⑩ みかんが □(ふた)つ ある。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 五□にんで はしる。

② あめが 九□つ ある。

③ あめを 十□もらう。

④ たこの あしは 八□ほん。

⑤ 一□ねんせいに なる。

かん字を かきましょう

⑥ たまごを □(むっ)つ かう。

⑦ みかんが □(ふた)つ ある。

⑧ □(しち)がつに なる。

⑨ いちごを □(よっ)つ たべる。

⑩ □(さん)にんで あそぶ。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは
ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 六さいに なる。

② さかなが 九ひき いる。

③ 十えんを はらう。

④ りんごを 一つ たべる。

⑤ あめを 三つ もらう。

かん字を かきましょう

⑥ いちごを □□ つ たべる。（よっ）

⑦ ボールが □□ つ ある。（いつ）

⑧ くりを □□ つ ひろう。（やっ）

⑨ □□に かいに のぼる。

⑩ にじは □□ つの いろ。（なな）

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 五にんで はしる。

② 七がつに なる。

③ 二かいに のぼる。

④ 六さいに なる。

⑤ 一ねんせいに なる。

かん字を かきましょう

⑥ さかなが ひき いる。（きゅう）

⑦ にんで あそぶ。（さん）

⑧ いちごを つ たべる。（よっ）

⑨ えんを はらう。（じゅう）

⑩ くりを つ ひろう。（やっ）

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 二かいに のぼる。

② 十えんを はらう。

③ あめが 九つ ある。

④ たこの あしは 八ほん。

⑤ 三にんで あそぶ。

かん字を かきましょう

⑥ □□（いち）ねんせいに なる。

⑦ にじは □□（なな）つの いろ。

⑧ □□（ろく）さいに なる。

⑨ いちごを □□（よっ）つ たべる。

⑩ ボールが □□（いつ）つ ある。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □六さいに なる。

② みかんが □二つ ある。

③ くりを □八つ ひろう。

④ □四ほんの えんぴつ。

⑤ □七がつに なる。

かん字を かきましょう

⑥ □□(じゅう)を はらう。

⑦ さかなが □□(きゅう)ひき いる。

⑧ □□(いち)ねんせいに なる。

⑨ □□(さん)にんで あそぶ。

⑩ ボールが □□(いつ)つ ある。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 七がつに なる。

② みかんが 二つ ある。

③ あめを 十 もらう。

④ さかなが 九ひき いる。

⑤ 一ねんせいに なる。

かん字を かきましょう

⑥ たまごを □□ つ かう。（むっ）

⑦ くりを □□ つ ひろう。（やっ）

⑧ ボールが □□ つ ある。（いつ）

⑨ □□ ほんの えんぴつ。（よん）

⑩ あめを □□ つ もらう。（みっ）

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ01 こくご 1年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 五にんで はしる。

② にじは 七つの いろ。

③ 六さいに なる。

④ たこの あしは 八ほん。

⑤ あめを 十 もらう。

かん字を かきましょう

⑥ かいに のぼる。（に）

⑦ ねんせいに なる。（いち）

⑧ ほんの えんぴつ。（よん）

⑨ にんで あそぶ。（さん）

⑩ あめが ここの つ ある。（ここの）

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ01-071

よみがなを かきましょう

① 七(しち)がつに なる。

② たこの あしは 八(はち)ほん。

③ あめを 三(みっ)つ もらう。

④ あめを 十(とお)も もらう。

⑤ あめが 九(ここの)つ ある。

かん字を かきましょう

⑥ 四(よん)ほんの えんぴつ。

⑦ 六(ろく)さいに なる。

⑧ 二(に)かいに のぼる。

⑨ りんごを 一(ひと)つ たべる。

⑩ 五(ご)にんで はしる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

こたえ　J1-KJ01-072

よみがなを かきましょう

① あめが 九(ここの)つ ある。

② ボールが 五(いつ)つ ある。

③ にじは 七(なな)つの いろ。

④ りんごを 一(ひと)つ たべる。

⑤ あめを 三(みっ)つ もらう。

かん字を かきましょう

⑥ 十(じゅう)えんを はらう。

⑦ 二(に)かいに のぼる。

⑧ 六(ろく)さいに なる。

⑨ くりを 八(やっ)つ ひろう。

⑩ いちごを 四(よっ)つ たべる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

こたえ　J1-KJ01-073

よみがなを かきましょう

① 七(しち)がつに なる。

② さかなが 九(きゅう)ひき いる。

③ あめを 十(とお) もらう。

④ 一(いち)ねんせいに なる。

⑤ たまごを 六(むっ)つ かう。

かん字を かきましょう

⑥ いちごを 四(よっ)つ たべる。

⑦ くりを 八(やっ)つ ひろう。

⑧ 三(さん)にんで あそぶ。

⑨ ボールが 五(いつ)つ ある。

⑩ みかんが 二(ふた)つ ある。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ01-074

よみがなを かきましょう

① 五(ご)にんで はしる。

② あめが 九(ここの)つ ある。

③ あめを 十(とお) もらう。

④ たこの あしは 八(はち)ほん。

⑤ 一(いち)ねんせいに なる。

かん字を かきましょう

⑥ たまごを 六(むっ)つ かう。

⑦ みかんが 二(ふた)つ ある。

⑧ 七(しち)がつに なる。

⑨ いちごを 四(よっ)つ たべる。

⑩ 三(さん)にんで あそぶ。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ01-075

よみがなを かきましょう

① 六(ろく)さいに なる。

② さかなが 九(きゅう)ひき いる。

③ 十(じゅう)えんを はらう。

④ りんごを 一(ひと)つ たべる。

⑤ あめを 三(みっ)つ もらう。

かん字を かきましょう

⑥ いちごを 四(よっ)つ たべる。

⑦ ボールが 五(いつ)つ ある。

⑧ くりを 八(やっ)つ ひろう。

⑨ 二(に)かいに のぼる。

⑩ にじは 七(なな)つの いろ。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

こたえ　J1-KJ01-076

よみがなを かきましょう

① 五(ご)にんで はしる。

② 七(しち)がつに なる。

③ 二(に)かいに のぼる。

④ 六(ろく)さいに なる。

⑤ 一(いち)ねんせいに なる。

かん字を かきましょう

⑥ さかなが 九(きゅう)ひき いる。

⑦ 三(さん)にんで あそぶ。

⑧ いちごを 四(よっ)つ たべる。

⑨ 十(じゅう)えんを はらう。

⑩ くりを 八(やっ)つ ひろう。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ01-077

よみがなを かきましょう

① 二(に)かいに のぼる。

② 十(じゅう)えんを はらう。

③ あめが 九(ここの)つ ある。

④ たこの あしは 八(はち)ほん。

⑤ 三(さん)にんで あそぶ。

かん字を かきましょう

⑥ (いち)ねんせいに なる。

⑦ にじは (なな)つの いろ。

⑧ (ろく)さいに なる。

⑨ いちごを (よっ)つ たべる。

⑩ ボールが (いつ)つ ある。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

こたえ　J1-KJ01-078

よみがなを かきましょう

① 六さいに なる。（ろく）

② みかんが 二つ ある。（ふた）

③ くりを 八つ ひろう。（やっ）

④ 四ほんの えんぴつ。（よん）

⑤ 七がつに なる。（しち）

かん字を かきましょう

⑥ （十）えんを はらう。（じゅう）

⑦ さかなが （九）ひき いる。（きゅう）

⑧ （一）ねんせいに なる。（いち）

⑨ （三）にんで あそぶ。（さん）

⑩ ボールが （五）つ ある。（いつ）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

こたえ　J1-KJ01-079

よみがなを かきましょう

① 七（しち）がつに なる。

② みかんが 二（ふた）つ ある。

③ あめを 十（とお） もらう。

④ さかなが 九（きゅう）ひき いる。

⑤ 一（いち）ねんせいに なる。

かん字を かきましょう

⑥ たまごを 六（むっ）つ かう。

⑦ くりを 八（やっ）つ ひろう。

⑧ ボールが 五（いつ）つ ある。

⑨ 四（よん）ほんの えんぴつ。

⑩ あめを 三（みっ）つ もらう。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ01-080

よみがなを かきましょう

① 五(ご)にんで はしる。

② にじは 七(なな)つの いろ。

③ 六(ろく)さいに なる。

④ たこの あしは 八(はち)ほん。

⑤ あめを 十(とお)もらう。

かん字を かきましょう

⑥ 二(に)かいに のぼる。

⑦ 一(いち)ねんせいに なる。

⑧ 四(よん)ほんの えんぴつ。

⑨ 三(さん)にんで あそぶ。

⑩ あめが 九(ここの)つ ある。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ01-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → おうちの人と いっしょに

つぎの プリントは ここから