J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 先に いく。

② 木ようびに あそぶ。

③ 小がわで あそぶ。

④ はこが 空に なる。

⑤ 二かいに のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ ひよこが □う まれる。

⑦ □だん 女□じょ で ならぶ。

⑧ □おんな の□こ 子が うたう。

⑨ □だい すきな うた。

⑩ あめを □とお もらう。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 子□ねこが なく。

② 小□がわで あそぶ。

③ 男女（じょ）で ならぶ。

④ ひよこが 生□まれる。

⑤ くりを 八つ□ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□（じょ）子（し）が あつまる。

⑦ にわの □□（き）に とりが いる。

⑧ □□（おお）きな はこ。

⑨ □□（くう）きを すう。

⑩ あめを □□（とお）もらう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 先に いく。

② 男女（じょ）で ならぶ。

③ 小がっこうに いく。

④ はこが 空に なる。

⑤ 六さいに なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □（て）を あらう。

⑦ □（だい）すきな うた。

⑧ □（こ）ねこが なく。

⑨ にわの □（き）に とりが いる。

⑩ さかなが □（きゅう）ひき いる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 手を あらう。

② にわの 木に とりが いる。

③ 男の 子が はしる。

④ はこが 空に なる。

⑤ いちごを 四つ たべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ こ ねこが なく。

⑦ おんな の 子（こ）が うたう。

⑧ 先（せん）せい に きく。

⑨ おお きな はこ。

⑩ ろく さいに なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 空が あおい。

② ひよこが 生まれる。

③ 小がっこうに いく。

④ 男の 子が はしる。

⑤ たまごを 六つ かう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ を あらう。（て）

⑦ 子が あつまる。（じょし）

⑧ ねこが なく。（こ）

⑨ に いく。（さき）

⑩ かいに のぼる。（に）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① はこが 空に なる。

② 男女（じょ）で ならぶ。

③ にわの 木に とりが いる。

④ 先生（せんせい）に きく。

⑤ あめを 十 もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □（て）を あらう。

⑦ □（だい）すきな うた。

⑧ □（しょう）がっこうに いく。

⑨ □（こ）ねこが なく。

⑩ ボールが □（いつ）つ ある。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 小さな むし。

② 生の やさい。

③ 男の 子が はしる。（こ）

④ はこが 空に なる。

⑤ あめが 九つ ある。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ にわの （き）に とりが いる。

⑦ 子が あつまる。（じょ）（し）

⑧ ねこが なく。（こ）

⑨ すきな うた。（だい）

⑩ ねんせいに なる。（いち）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 空きを すう。

② 女子（し）が あつまる。

③ 小がっこうに いく。

④ 男女（じょ）で ならぶ。

⑤ あめが 九つ ある。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ きな（おお）はこ。

⑦ ねこが（こ）なく。

⑧ ひよこが まれる。（う）

⑨ 生（せん）と（せい）はなす。

⑩ かいに（に）のぼる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 手を あらう。

② 大きな はこ。

③ 女の 子が うたう。

④ ひよこが 生まれる。

⑤ 二かいに のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ にわの □に とりが いる。（き）

⑦ □な むし。（ちい）

⑧ □こが なく。（こ）

⑨ □生と はなす。（せん／せい）

⑩ □んで あそぶ。（さん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 子ねこが なく。

② 女子（し）が あつまる。

③ 木ようびに あそぶ。

④ 男女（じょ）で ならぶ。

⑤ たまごを 六つ かう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□（だい）すきな うた。

⑦ □□（さき）に いく。

⑧ □□（くう）きを すう。

⑨ □□（ちい）さな むし。

⑩ みかんが □□（ふた）つ ある。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ02-011

よみがなを かきましょう

① 先(さき)に いく。

② 木(もく)ようびに あそぶ。

③ 小(お)がわで あそぶ。

④ はこが 空(から)に なる。

⑤ 二(に)かいに のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ ひよこが 生(う)まれる。

⑦ 男(だん)女(じょ)で ならぶ。

⑧ 女(おんな)の 子(こ)が うたう。

⑨ 大(だい)すきな うた。

⑩ あめを 十(とお)もらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-011）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-012

よみがなを かきましょう

① 子(こ)ねこが なく。

② 小(お)がわで あそぶ。

③ 男女(だんじょ)で ならぶ。

④ ひよこが 生(う)まれる。

⑤ くりを 八(やっ)つ ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 女(じょ)子(し)が あつまる。

⑦ にわの 木(き)に とりが いる。

⑧ 大(おお)きな はこ。

⑨ 空(くう)きを すう。

⑩ あめを 十(とお)もらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-012）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-013

よみがなを かきましょう

① 先[さき]に いく。

② 男女[だんじょ]で ならぶ。

③ 小[しょう]がっこうに いく。

④ はこが 空[から]に なる。

⑤ 六[ろく]さいに なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 手[て]を あらう。

⑦ 大[だい]すきな うた。

⑧ 子[こ]ねこが なく。

⑨ にわの 木[き]に とりが いる。

⑩ さかなが 九[きゅう]ひき いる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-013）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-014

よみがなを かきましょう

① 手（て）を あらう。

② にわの 木（き）に とりが いる。

③ 男の 子（おとこのこ）が はしる。

④ はこが 空（から）に なる。

⑤ いちごを 四（よっ）つ たべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 子（こ）ねこが なく。

⑦ 女（おんな）の 子（こ）が うたう。

⑧ 先生（せんせい）に きく。

⑨ 大（おお）きな はこ。

⑩ 六（ろく）さいに なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-014）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-015

よみがなを かきましょう

① 空(そら)が あおい。

② ひよこが 生(う)まれる。

③ 小(しょう)がっこうに いく。

④ 男(おとこ)の子(こ)が はしる。

⑤ たまごを 六(むっ)つ かう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 手(て)を あらう。

⑦ 女(じょ)子(し)が あつまる。

⑧ 子(こ)ねこが なく。

⑨ 先(さき)に いく。

⑩ 二(に)かいに のぼる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-015）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-016

よみがなを かきましょう

① はこが 空(から)に なる。

② 男女(だんじょ)で ならぶ。

③ にわの 木(き)に とりが いる。

④ 先生(せんせい)に きく。

⑤ あめを 十(とお)も らう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 手(て)を あらう。

⑦ 大(だい)すきな うた。

⑧ 小(しょう)がっこうに いく。

⑨ 子(こ)ねこが なく。

⑩ ボールが 五(いつ)つ ある。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-017

よみがなを かきましょう

① 小さな むし。（ちい）

② 生の やさい。（なま）

③ 男の子が はしる。（おとこのこ）

④ はこが 空に なる。（から）

⑤ あめが 九つ ある。（ここの）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ にわの 木 に とりが いる。（き）

⑦ 女子 が あつまる。（じょし）

⑧ 子ねこが なく。（こ）

⑨ 大すきな うた。（だい）

⑩ 一ねんせいに なる。（いち）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-017）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-018

よみがなを かきましょう

① 空[くう]きを すう。

② 女子[じょし]が あつまる。

③ 小[しょう]がっこうに いく。

④ 男女[だんじょ]で ならぶ。

⑤ あめが 九つ[ここの]ある。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 大[おお]きな はこ。

⑦ 子[こ]ねこが なく。

⑧ ひよこが 生[う]まれる。

⑨ 先[せん]生[せい]とは なす。

⑩ 二[に]かいに のぼる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-018）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-019

よみがなを かきましょう

① 手（て）を あらう。

② 大（おお）きな はこ。

③ 女の子（おんなのこ）が うたう。

④ ひよこが 生（う）まれる。

⑤ 二（に）かいに のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ にわの 木（き）に とりが いる。

⑦ 小（ちい）さな むし。

⑧ 子（こ）ねこが なく。

⑨ 先生（せんせい）と はなす。

⑩ 三（さん）にんで あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-019）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-020

よみがなを かきましょう

① 子（こ）ねこが なく。

② 女子（じょし）が あつまる。

③ 木（もく）ようびに あそぶ。

④ 男女（だんじょ）で ならぶ。

⑤ たまごを 六（むっ）つ かう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 大（だい）すきな うた。

⑦ 先（さき）に いく。

⑧ 空（くう）きを すう。

⑨ 小（ちい）さな むし。

⑩ みかんが 二（ふた）つ ある。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-020）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。