J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □生の やさい。

② □先生（せい）と はなす。

③ にわの木に□とりが いる。

④ □大きな はこ。

⑤ □四ほんの えんぴつ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □（ちい）さな むし。

⑦ □（おんな）の子（こ）が うたう。

⑧ □（くう）きを すう。

⑨ □（て）を あげる。

⑩ たまごを □（むっ）つ かう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① はこが 空(　)に なる。

② 先生(せん)(　)に きく。

③ 小(　)がっこうに いく。

④ 男女(じょ)(　)で ならぶ。

⑤ りんごを 一(　)つ たべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(て)を あらう。

⑦ にわの □(き)に とりが いる。

⑧ □(せん)□(せい)と はなす。

⑨ □(じょ)子が あつまる。

⑩ □(さん)にんで あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 生のやさい。

② 小がわで あそぶ。

③ 大すきな うた。

④ 子ねこが なく。

⑤ あめを 十もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ おとこ の 子(こ)が はしる。

⑦ そら が あおい。

⑧ もく ようびに あそぶ。

⑨ おんな の 子(こ)が うたう。

⑩ ろく さいに なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □に いく。

② □がわで あそぶ。

③ □すきな うた。

④ □が あおい。

⑤ さかなが □ひき いる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □を あげる。（て）

⑦ □びに あそぶ。（もく）

⑧ □こが なく。（こ）

⑨ ひよこが □まれる。（う）

⑩ みかんが □つ ある。（ふた）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □に いく。

② 先生(せんせい)に □く。

③ にわの 木に □とりが いる。

④ □(こ)の 子が うたう。

⑤ □三にんで あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(そら)が あおい。

⑦ □(お)がわで あそぶ。

⑧ □(おお)きな はこ。

⑨ □(こ)ねこが なく。

⑩ ボールが □(いつ)つ ある。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □大きな はこ。

② □小がっこうに いく。

③ □男の 子(こ)が はしる。

④ □空を すう。

⑤ □二かいに のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(て)を あらう。

⑦ □(こ)ねこが なく。

⑧ □(さき)に いく。

⑨ □(じょ)子(し)が あつまる。

⑩ □(じゅう)えんを はらう。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 空きを すう。

② 先生（せい）と はなす。

③ 男の 子（こ）が はしる。

④ 生の やさい。

⑤ さかなが 九ひき いる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□（じょ し）が あつまる。

⑦ □□（しょう）がっこうに いく。

⑧ □□（おお）きな はこ。

⑨ にわの □□（き）に とりが いる。

⑩ □□（しち）がつに なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 生の やさい。

② 小がっこうに いく。

③ 木ようびに あそぶ。

④ 子ねこが なく。

⑤ あめを 三つ もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□（おんな）の 子（こ）が うたう。

⑦ □□（だい）すきな うた。

⑧ はこが □□（から）に なる。

⑨ □□（せん）生（せい）と はなす。

⑩ □□（ろく）さいに なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 手を あげる。

② 小がっこうに いく。

③ 大きな はこ。

④ 男女（じょ）で ならぶ。

⑤ くりを 八つ ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ （おんな）の 子（こ）が うたう。

⑦ （そら）が あおい。

⑧ （なま）の やさい。

⑨ （もく）ようびに あそぶ。

⑩ （しち）がつに なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □に いく。

② □を すう。

③ □な うた。

④ □わで あそぶ。

⑤ □にんで はしる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □の 子が うたう。
（おんな）（こ）

⑦ ひよこが □まれる。
（う）

⑧ □を あらう。
（て）

⑨ にわの □に とりが いる。
（き）

⑩ □かいに のぼる。
（に）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ02-041

よみがなを かきましょう

① 生（なま）の やさい。

② 先生（せんせい）と はなす。

③ にわの 木（き）に とりが いる。

④ 大（おお）きな はこ。

⑤ 四（よん）ほんの えんぴつ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 小（ちい）さな むし。

⑦ 女（おんな）の 子（こ）が うたう。

⑧ 空（くう）きを すう。

⑨ 手（て）を あげる。

⑩ たまごを 六（むっ）つ かう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-041）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-042

よみがなを かきましょう

① はこが 空(から)に なる。

② 先生(せんせい)に きく。

③ 小学校(しょうがっこう)に いく。

④ 男女(だんじょ)で ならぶ。

⑤ りんごを 一つ(ひと)たべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 手(て)を あらう。

⑦ にわの 木(き)に とりが いる。

⑧ 先生(せんせい)とは なす。

⑨ 女子(じょし)が あつまる。

⑩ 三(さん)にんで あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-043

よみがなを かきましょう

① 生（なま）の やさい。

② 小（お）がわで あそぶ。

③ 大（だい）すきな うた。

④ 子（こ）ねこが なく。

⑤ あめを 十（とお）もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 男（おとこ）の 子（こ）が はしる。

⑦ 空（そら）が あおい。

⑧ 木（もく）ようびに あそぶ。

⑨ 女（おんな）の 子（こ）が うたう。

⑩ 六（ろく）さいに なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-043）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-044

よみがなを かきましょう

① 先(さき)に いく。

② 小(お)がわで あそぶ。

③ 大(だい)すきな うた。

④ 空(そら)が あおい。

⑤ さかなが 九(きゅう)ひき いる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 手(て)を あげる。

⑦ 木(もく)ようびに あそぶ。

⑧ 子(こ)ねこが なく。

⑨ ひよこが 生(う)まれる。

⑩ みかんが 二(ふた)つ ある。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-044）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-045

よみがなを かきましょう

① 先[さき]に いく。

② 先生[せんせい]に きく。

③ にわの 木[き]に とりが いる。

④ 女の子[おんなのこ]が うたう。

⑤ 三[さん]にんで あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 空[そら]が あおい。

⑦ 小[お]がわで あそぶ。

⑧ 大[おお]きな はこ。

⑨ 子[こ]ねこが なく。

⑩ ボールが 五[いつ]つ ある。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-046

よみがなを かきましょう

① 大きな［おお］はこ。

② 小がっこうに［しょう］いく。

③ 男の子（こ）が［おとこ］はしる。

④ 空きを［くう］す。

⑤ 二かいに［に］のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ ［手］（て）を あらう。

⑦ ［子］（こ）ねこが なく。

⑧ ［先］（さき）に いく。

⑨ ［女］（じょ）子（し）が あつまる。

⑩ ［十］（じゅう）えんを はらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-046）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-047

よみがなを かきましょう

① 空(くう)きを すう。

② 先生(せんせい)と はなす。

③ 男の子(おとこのこ)が はしる。

④ 生(なま)の やさい。

⑤ さかなが 九(きゅう)ひき いる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 女(じょ)子(し)が あつまる。

⑦ 小(しょう)がっこうに いく。

⑧ 大(おお)きな はこ。

⑨ にわの 木(き)に とりが いる。

⑩ 七(しち)がつに なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-047）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-048

よみがなを かきましょう

① 生（なま）の やさい。

② 小（しょう）がっこうに いく。

③ 木（もく）ようびに あそぶ。

④ 子（こ）ねこが なく。

⑤ あめを 三（みっ）つ もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 女（おんな）の 子（こ）が うたう。

⑦ 大（だい）すきな うた。

⑧ はこが 空（から）に なる。

⑨ 先（せん）生（せい）とは なす。

⑩ 六（ろく）さいに なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-048）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-049

よみがなを かきましょう

① 手（て）を あげる。

② 小（しょう）がっこうに いく。

③ 大（おお）きな はこ。

④ 男女（だんじょ）で ならぶ。

⑤ くりを 八（やっ）つ ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 女（おんな）の 子（こ）が うたう。

⑦ 空（そら）が あおい。

⑧ 生（なま）の やさい。

⑨ 木（もく）ようびに あそぶ。

⑩ 七（しち）がつに なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-049）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-050

よみがなを かきましょう

① 先[さき]に いく。

② 空[くう]きを すう。

③ 大[だい]すきな うた。

④ 小[お]がわで あそぶ。

⑤ 五[ご]にんで はしる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 女[おんな]の 子[こ]が うたう。

⑦ ひよこが 生[う]まれる。

⑧ 手[て]を あらう。

⑨ にわの 木[き]に とりが いる。

⑩ 二[に]かいに のぼる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-050）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。