J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 大きな はこ。

② 先生（せい）と はなす。

③ にわの 木に □ が いる。

④ 男の子（こ）が はしる。

⑤ 六さいに なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□（そら）が あおい。

⑦ ひよこが □□（う）まれる。

⑧ □□（しょう）がっこうに いく。

⑨ □□（て）を あげる。

⑩ □□（さん）にんで あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □手をあげる。

② はこが□空になる。

③ □男の子(こ)がはしる。

④ □先にいく。

⑤ □六さいになる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□(おんな)の子(こ)がうたう。

⑦ □□(なま)のやさい。

⑧ にわの□□(き)にとりがいる。

⑨ □□(しょう)がっこうにいく。

⑩ あめが□□(ここの)つある。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 先に いく。

② 男の 子(こ)が はしる。

③ 空が あおい。

④ 小がわで あそぶ。

⑤ くりを 八つ ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ すきな うた。（だい）

⑦ の 子(こ)が うたう。（おんな）

⑧ ねこが なく。（こ）

⑨ ひよこが まれる。（う）

⑩ ねんせいに なる。（いち）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 小□わで あそぶ。

② ひよこが 生□れる。

③ はこが 空□に なる。

④ 男女□(じょ)で ならぶ。

⑤ たまごを 六□つ かう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□(おんな)の 子(こ)が うたう。

⑦ □□(て)を あらう。

⑧ □□(さき)に いく。

⑨ にわの □□(き)に とりが いる。

⑩ あめを □□(みっ)つ もらう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □大きな はこ。

② □木ようびに あそぶ。

③ □小がわで あそぶ。

④ □(こ)男の 子が はしる。

⑤ □六さいに なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 先(せん)□(せい)に きく。

⑦ □(じょ)子(し)が あつまる。

⑧ □(こ)ねこが なく。

⑨ □(さき)に いく。

⑩ たこの あしは □(はち)ほん。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □小さな むし。

② □木ようびに あそぶ。

③ 男女(じょ)で ならぶ。

④ 女子(し)が あつまる。

⑤ あめを 三つ□ もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 先(せん)□(せい)に きく。

⑦ □(こ)ねこが なく。

⑧ □(おお)きな はこ。

⑨ はこが □(から)に なる。

⑩ みかんが □(ふた)つ ある。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □先に いく。

② □男の 子(こ)が はしる。

③ □生の やさい。

④ □小がっこうに いく。

⑤ □六さいに なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(そら)が あおい。

⑦ □(じょ)子(し)が あつまる。

⑧ □(おお)きな はこ。

⑨ □(もく)ようびに あそぶ。

⑩ □(いち)ねんせいに なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 先に いく。

② 小さな むし。

③ 男の 子が はしる。

④ 女子が あつまる。

⑤ にじは 七つの いろ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 先 に きく。

⑦ すきな うた。

⑧ を あらう。

⑨ ようびに あそぶ。

⑩ さいに なる。

ふくしゅう

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 手を □ げる。

② 小さな □ し。

③ 女子(し)が □ つまる。

④ □ ようびに あそぶ。

⑤ みかんが 二つ □ る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(おお)きな はこ。

⑦ □(さき)に いく。

⑧ はこが □(から)に なる。

⑨ □(なま)の やさい。

⑩ たこの あしは □(はち)ほん。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 生の □やさい。

② □大すきな うた。

③ はこが 空に □なる。

④ □小がわで あそぶ。

⑤ ボールが 五つ□ある。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□（おとこ）の 子（こ）が はしる。

⑦ □□（さき）に いく。

⑧ □□（おんな）の 子（こ）が うたう。

⑨ にわの □□（き）に とりが いる。

⑩ あめを □□（とお）もらう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

こたえ　J1-KJ02-051

よみがなを かきましょう

① 大きな はこ。（おお）

② 先生とは はなす。（せんせい）

③ にわの 木に とりが いる。（き）

④ 男の 子が はしる。（おとこのこ）

⑤ 六さいに なる。（ろく）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 空が あおい。（そら）

⑦ ひよこが 生まれる。（う）

⑧ 小がっこうに いく。（しょう）

⑨ 手を あげる。（て）

⑩ 三にんで あそぶ。（さん）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-051）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-052

よみがなを かきましょう

① 手（て）を あげる。

② はこが 空（から）に なる。

③ 男の 子（おとこのこ）が はしる。

④ 先（さき）に いく。

⑤ 六（ろく）さいに なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 女（おんな）の 子（こ）が うたう。

⑦ 生（なま）の やさい。

⑧ にわの 木（き）に とりが いる。

⑨ 小（しょう）がっこうに いく。

⑩ あめが 九（ここの）つ ある。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-052）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-053

よみがなを かきましょう

① 先(さき)に いく。

② 男(おとこ)の 子(こ)が はしる。

③ 空(そら)が あおい。

④ 小(お)がわで あそぶ。

⑤ くりを 八(やっ)つ ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 大(だい)すきな うた。

⑦ 女(おんな)の 子(こ)が うたう。

⑧ 子(こ)ねこが なく。

⑨ ひよこが 生(う)まれる。

⑩ 一(いち)ねんせいに なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-053）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-054

よみがなを かきましょう

① 小[お]がわで あそぶ。

② ひよこが 生[う]まれる。

③ はこが 空[から]に なる。

④ 男女[だんじょ]で ならぶ。

⑤ たまごを 六[むっ]つ かう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ [女](おんな)の 子(こ)が うたう。

⑦ [手](て)を あらう。

⑧ [先](さき)に いく。

⑨ にわの [木](き)に とりが いる。

⑩ あめを [三](みっ)つ もらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-054）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-055

よみがなを かきましょう

① 大きな はこ。（おお）

② 木ようびに あそぶ。（もく）

③ 小がわで あそぶ。（お）

④ 男の子が はしる。（おとこのこ）

⑤ 六さいに なる。（ろく）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 先生（せんせい）に きく。

⑦ 女子（じょし）が あつまる。

⑧ 子（こ）ねこが なく。

⑨ 先（さき）に いく。

⑩ たこの あしは 八（はち）ほん。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-056

よみがなを かきましょう

① 小さな むし。（ちい）

② 木ようびに あそぶ。（もく）

③ 男女で ならぶ。（だんじょ）

④ 女子が あつまる。（じょし）

⑤ あめを 三つ もらう。（みっ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 先生（せんせい）に きく。

⑦ 子（こ）ねこが なく。

⑧ 大（おお）きな はこ。

⑨ はこが 空（から）に なる。

⑩ みかんが 二（ふた）つ ある。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-057

よみがなを かきましょう

① 先[さき]に いく。

② 男の 子[おとこのこ]が はしる。

③ 生[なま]の やさい。

④ 小[しょう]がっこうに いく。

⑤ 六[ろく]さいに なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 空[そら]が あおい。

⑦ 女[じょ]子[し]が あつまる。

⑧ 大[おお]きな はこ。

⑨ 木[もく]ようびに あそぶ。

⑩ 一[いち]ねんせいに なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-057）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-058

よみがなを かきましょう

① 先(さき)に いく。

② 小(ちい)さな むし。

③ 男の子(おとこのこ)が はしる。

④ 女子(じょし)が あつまる。

⑤ にじは 七(なな)つの いろ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 先生(せんせい)に きく。

⑦ 大(だい)すきな うた。

⑧ 手(て)を あらう。

⑨ 木(もく)ようびに あそぶ。

⑩ 六(ろく)さいに なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-058）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-059

よみがなを かきましょう

① 手（て）を あげる。

② 小（ちい）さな むし。

③ 女子（じょし）が あつまる。

④ 木（もく）ようびに あそぶ。

⑤ みかんが 二（ふた）つ ある。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 大（おお）きな はこ。

⑦ 先（さき）に いく。

⑧ はこが 空（から）に なる。

⑨ 生（なま）の やさい。

⑩ たこの あしは 八（はち）ほん。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-059）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-060

よみがなを かきましょう

① 生(なま)の やさい。

② 大(だい)すきな うた。

③ はこが 空(から)に なる。

④ 小(お)がわで あそぶ。

⑤ ボールが 五(いつ)つ ある。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 男(おとこ)の 子(こ)が はしる。

⑦ 先(さき)に いく。

⑧ 女(おんな)の 子(こ)が うたう。

⑨ にわの 木(き)に とりが いる。

⑩ あめを 十(とお)も らう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-060）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。