J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 手を あげる。

② 大きな はこ。

③ はこが 空に なる。

④ 木ようびに あそぶ。

⑤ たまごを 六つ かう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□（ちい） さな むし。

⑦ ひよこが □□（う） まれる。

⑧ □□（おんな） の 子（こ） が うたう。

⑨ □□（おとこ） の 子（こ） が はしる。

⑩ □□（よん） ほんの えんぴつ。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 空き(　)を すう。

② 先生(せい)と はなす。

③ 女の 子(こ)が うたう。

④ 男の 子(こ)が はしる。

⑤ みかんが 二(　)つ ある。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ (　)(こ)ねこが なく。

⑦ 先(せん)(　)(せい)に きく。

⑧ (　)(おお)きな はこ。

⑨ (　)(しょう)がっこうに いく。

⑩ (　)(さん)にんで あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □大きな はこ。

② はこが 空(□)に なる。

③ 先生(□)と はなす。

④ 女の子(□)が うたう。

⑤ □二かいに のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □わで あそぶ。（お）

⑦ ひよこが □まれる。（う）

⑧ □こが なく。（こ）

⑨ □の子（おとこ）が はしる。（こ）

⑩ ボールが □つ ある。（いつ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □きな はこ。

② 木ようびに あそぶ。

③ □ねこが なく。

④ 小さな むし。

⑤ 十えんを はらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □を あらう。（て）

⑦ 子が あつまる。（じょし）

⑧ □きを すう。（くう）

⑨ □女で ならぶ。（だんじょ）

⑩ さかなが □ひき いる。（きゅう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □先に いく。

② □大すきな うた。

③ □小がわで あそぶ。

④ □子ねこが なく。

⑤ あめが □九つ ある。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □（おとこ）の □（こ）が はしる。

⑦ □（て）を あげる。

⑧ □（くう）きを すう。

⑨ にわの □（き）に とりが いる。

⑩ たまごを □（むっ）つ かう。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 手を あらう。

② にわの 木に とりが いる。

③ 小がわで あそぶ。

④ 空きを すう。

⑤ 二かいに のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ おんな の 子(こ)が うたう。

⑦ 先(せん) せい に きく。

⑧ おお きな はこ。

⑨ さき に いく。

⑩ さかなが きゅう ひき いる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □子ねこが なく。

② 先生(せん)□に きく。

③ □先生(せい)と はなす。

④ □空が あおい。

⑤ ボールが □五つ ある。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(て)を あらう。

⑦ にわの □(き)に とりが いる。

⑧ □(だい)すきな うた。

⑨ □(おんな)の 子(こ)が うたう。

⑩ □(いち)ねんせいに なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 小さな むし。

② にわの 木に とりが いる。

③ 女子が あつまる。

④ 男女で ならぶ。

⑤ りんごを 一つ たべる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ ひよこが まれる。

⑦ を あらう。

⑧ ねこが なく。

⑨ すきな うた。

⑩ がつに なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 先に □く。

② □小がわで あそぶ。

③ □生の やさい。

④ □(じょ)男女で ならぶ。

⑤ くりを □八つ ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(だい)すきな うた。

⑦ はこが □(から)に なる。

⑧ □(て)を あげる。

⑨ □(もく)ようびに あそぶ。

⑩ □(しち)がつに なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ02 こくご 1年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 手を あげる。

② 男の 子が はしる。

③ 先生と はなす。

④ 小さな むし。

⑤ くりを 八つ ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 先生に きく。

⑦ そら があおい。

⑧ ねこが なく。

⑨ おおきな はこ。

⑩ いちねんせいに なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ02-071

よみがなを かきましょう

① 手（て）を あげる。

② 大（おお）きな はこ。

③ はこが 空（から）に なる。

④ 木（もく）ようびに あそぶ。

⑤ たまごを 六（むっ）つ かう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 小（ちい）さな むし。

⑦ ひよこが 生（う）まれる。

⑧ 女（おんな）の 子（こ）が うたう。

⑨ 男（おとこ）の 子（こ）が はしる。

⑩ 四（よん）ほんの えんぴつ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-072

よみがなを かきましょう

① 空(くう)きを すう。

② 先生(せんせい)と はなす。

③ 女の子(おんなのこ)が うたう。

④ 男の子(おとこのこ)が はしる。

⑤ みかんが 二(ふた)つ ある。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 子(こ)ねこが なく。

⑦ 先生(せんせい)に きく。

⑧ 大(おお)きな はこ。

⑨ 小(しょう)がっこうに いく。

⑩ 三(さん)にんで あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-073

よみがなを かきましょう

① 大きな はこ。（おお）

② はこが 空に なる。（から）

③ 先生と はなす。（せんせい）

④ 女の子が うたう。（おんなのこ）

⑤ 二かいに のぼる。（に）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 小（お）がわで あそぶ。

⑦ ひよこが 生（う）まれる。

⑧ 子（こ）ねこが なく。

⑨ 男（おとこ）の子（こ）が はしる。

⑩ ボールが 五（いつ）つ ある。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-074

よみがなを かきましょう

① 大きな はこ。（おお）

② 木ようびに あそぶ。（もく）

③ 子ねこが なく。（こ）

④ 小さな むし。（ちい）

⑤ 十えんを はらう。（じゅう）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ （手）を あらう。（て）

⑦ （女）子が あつまる。（じょ・し）

⑧ （空）きを すう。（くう）

⑨ （男）女で ならぶ。（だん・じょ）

⑩ さかなが （九）ひき いる。（きゅう）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-075

よみがなを かきましょう

① 先[さき]に いく。

② 大[だい]すきな うた。

③ 小[お]がわで あそぶ。

④ 子[こ]ねこが なく。

⑤ あめが 九[ここの]つ ある。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 男[おとこ]の 子[こ]が はしる。

⑦ 手[て]を あげる。

⑧ 空[くう]きを すう。

⑨ にわの 木[き]に とりが いる。

⑩ たまごを 六[むっ]つ かう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-076

よみがなを かきましょう

① 手(て)を あらう。

② にわの 木(き)に とりが いる。

③ 小(お)がわで あそぶ。

④ 空(くう)きを すう。

⑤ 二(に)かいに のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 女(おんな)の 子(こ)が うたう。

⑦ 先(せん)生(せい)に きく。

⑧ 大(おお)きな はこ。

⑨ 先(さき)に いく。

⑩ さかなが 九(きゅう)ひき いる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-077

よみがなを かきましょう

① 子(こ)ねこが なく。

② 先生(せんせい)に きく。

③ 先生(せんせい)と はなす。

④ 空(そら)が あおい。

⑤ ボールが 五(いつ)つ ある。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 手(て)を あらう。

⑦ にわの 木(き)に とりが いる。

⑧ 大(だい)すきな うた。

⑨ 女(おんな)の 子(こ)が うたう。

⑩ 一(いち)ねんせいに なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-078

よみがなを かきましょう

① 小さな むし。（ちい）

② にわの 木に とりが いる。（き）

③ 女子が あつまる。（じょし）

④ 男女で ならぶ。（だんじょ）

⑤ りんごを 一つ たべる。（ひと）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ ひよこが 生（う）まれる。

⑦ 手（て）を あらう。

⑧ 子（こ）ねこが なく。

⑨ 大（だい）すきな うた。

⑩ 七（しち）がつに なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-079

よみがなを かきましょう

① 先（さき）に いく。

② 小（お）がわで あそぶ。

③ 生（なま）の やさい。

④ 男女（だんじょ）で ならぶ。

⑤ くりを 八（やっ）つ ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 大（だい）すきな うた。

⑦ はこが 空（から）に なる。

⑧ 手（て）を あげる。

⑨ 木（もく）ようびに あそぶ。

⑩ 七（しち）がつに なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ02-080

よみがなを かきましょう

① 手（て）を あげる。

② 男の子（おとこのこ）が はしる。

③ 先生（せんせい）と はなす。

④ 小（ちい）さな むし。

⑤ くりを 八（やっ）つ ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 先生（せんせい）に きく。

⑦ 空（そら）が あおい。

⑧ 子（こ）ねこが なく。

⑨ 大（おお）きな はこ。

⑩ 一（いち）ねんせいに なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ02-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。