J1-KJ03 こくご 1年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □がいい。

② 青空(ぞら)が ひろがる。

③ 学校(がっこう)の □に わ。

④ □しい こたえ。

⑤ にわの 木に □りが いる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□校に いく。

⑦ みじかい □□を かく。

⑧ 大(おお)きな □□。

⑨ 空(そら)を □□る。

⑩ □□が あおい。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ03 こくご 1年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 大(おお)きな 字。□

② みじかい 文(□)を かく。

③ 青空(□)が ひろがる。

④ 見学(□)に いく。

⑤ 空が □ あおい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(あま)の がわを 見(み)る。

⑦ 学(がっ)□(こう)の にわ。

⑧ □(がっ)校(こう)に いく。

⑨ □(ただ)しい こたえ。

⑩ □(だん)女(じょ)で ならぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ03 こくご 1年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① お正がつがくる。

② 文をこえにだしてよむ。

③ 字（じ）を学ぶ。

④ 青空（ぞら）がひろがる。

⑤ 木ようびにあそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 大（おお）きな（じ）。

⑦ （あま）のがわを見（み）る。

⑧ （けん）学（がく）にいく。

⑨ （こう）ていであそぶ。

⑩ （せん）生（せい）とはなす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ02 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ03 こくご 1年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □青い うみ。

② □正かいが わかる。

③ 大きな□字(おお)。

④ □文を こえに だして よむ。

⑤ □木ようびに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 空(そら)を □(み)る。

⑦ □(がっ)□(こう)に いく。

⑧ □(あま)の がわを 見(み)る。

⑨ 学(がっ)□(こう)の にわ。

⑩ ひよこが □(う)まれる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ03 こくご 1年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □天きが いい。

② みじかい 文を□かく。

③ 大(おお)きな 字□。

④ □見学(がく)に いく。

⑤ □男女(じょ)で ならぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ お□(しょう)がつが くる。

⑦ □(こう)ていで あそぶ。

⑧ 字(じ)を□(まな)ぶ。

⑨ □(あお)いうみ。

⑩ □(お)がわで あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ03 こくご 1年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □正がつが くる。

② □校に いく。（こう）

③ 青□が ひろがる。（ぞら）

④ 空を □る。（そら）

⑤ □の 子が うたう。（こ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □を こえに だして よむ。（ぶん）

⑦ 大きな □。（おお・じ）

⑧ □いで あそぶ。（こう）

⑨ □が いい。（てん）

⑩ □さな むし。（ちい）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ03 こくご 1年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □青い うみ。

② 天き□が いい。

③ 学校(こう)に いく。

④ 空(そら)を 見る□。

⑤ 先生(せい)と はなす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ みじかい □(ぶん)を かく。

⑦ 大(おお)きな □(じ)。

⑧ お□(しょう)がつが くる。

⑨ 学(がっ)□(こう)の にわ。

⑩ □て を あらう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ03 こくご 1年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □正しい こたえ。

② 空(そら)を 見る□。

③ みじかい 文を□かく。

④ □校で あそぶ。

⑤ □大すきな うた。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □校(がっこう)に いく。

⑦ □(じ)を かく。

⑧ □(あま)の がわを 見(み)る。

⑨ □(あお)空(ぞら)が ひろがる。

⑩ □(そら)が □□い。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ02 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J1-KJ03 こくご 1年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 青い□うみ。

② 字(じ)を 学ぶ□。

③ みじかい 文を□かく。

④ 学校(がっこう)の□にわ。

⑤ 生の□やさい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 空(そら)を□□る。

⑦ □□(じ)を かく。

⑧ □□(てん)が いい。

⑨ □□(せい)が わかる。

⑩ □□(お)がわで あそぶ。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J1-KJ03 こくご 1年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □字を かく。

② お正□がつが くる。

③ 天□きが いい。

④ 学校に□(こう)いく。

⑤ 小□がわで あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 空(そら)を□(み)る。

⑦ みじかい□(ぶん)を かく。

⑧ □(こう)ていで あそぶ。

⑨ □(あお)うみ。

⑩ □(だい)すきな うた。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

こたえ　J1-KJ03-071

よみがなを かきましょう

① 天[てん]きが いい。

② 青空[あおぞら]が ひろがる。

③ 学校[がっこう]の にわ。

④ 正[ただ]しい こたえ。

⑤ にわの 木[き]に とりが いる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 学[がっ]校[こう]に いく。

⑦ みじかい 文[ぶん]を かく。

⑧ 大[おお]きな 字[じ]。

⑨ 空[そら]を 見[み]る。

⑩ 空[そら]が あおい。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ03-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ03-072

よみがなを かきましょう

① 大(おお)きな 字(じ)。

② みじかい 文(ぶん)を かく。

③ 青空(あおぞら)が ひろがる。

④ 見学(けんがく)に いく。

⑤ 空(そら)が あおい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 天(あま)の がわを 見(み)る。

⑦ 学校(がっこう)の にわ。

⑧ 学(がっ)校(こう)に いく。

⑨ 正(ただ)しい こたえ。

⑩ 男(だん)女(じょ)で ならぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ03-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ03-073

よみがなを かきましょう

① お正(しょう)がつが くる。

② 文(ぶん)を こえに だして よむ。

③ 字(じ)を 学(まな)ぶ。

④ 青空(あおぞら)が ひろがる。

⑤ 木(もく)ようびに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 大(おお)きな 字(じ)。

⑦ 天(あま)の がわを 見(み)る。

⑧ 見(けん)学(がく)に いく。

⑨ 校(こう)ていで あそぶ。

⑩ 先(せん)生(せい)と はなす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ03-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ03-074

よみがなを かきましょう

① 青(あお)い うみ。

② 正(せい)かいが わかる。

③ 大(おお)きな 字(じ)。

④ 文(ぶん)を こえに だして よむ。

⑤ 木(もく)ようびに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 空(そら)を 見(み)る。

⑦ 学(がっ)校(こう)に いく。

⑧ 天(あま)の がわを 見(み)る。

⑨ 学(がっ)校(こう)の にわ。

⑩ ひよこが 生(う)まれる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ03-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ03-075

よみがなを かきましょう

① 天[てん]きが いい。

② みじかい 文[ぶん]を かく。

③ 大(おお)きな 字[じ]。

④ 見学[けんがく]に いく。

⑤ 男女[だんじょ]で ならぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ お 正(しょう) がつが くる。

⑦ 校(こう) ていで あそぶ。

⑧ 字(じ)を 学(まな)ぶ。

⑨ 青(あお) いうみ。

⑩ 小(お) がわで あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ03-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ03-076

よみがなを かきましょう

① お正(しょう)がつが くる。

② 学校(がっこう)に いく。

③ 青空(あおぞら)が ひろがる。

④ 空(そら)を 見(み)る。

⑤ 女の子(おんなのこ)が うたう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 文(ぶん)を こえに だして よむ。

⑦ 大(おお)きな 字(じ)。

⑧ 校(こう)ていで あそぶ。

⑨ 天(てん)きが いい。

⑩ 小(ちい)さな むし。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ03-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ03-077

よみがなを かきましょう

① 青(あお)いうみ。

② 天(てん)きがいい。

③ 学校(がっこう)にいく。

④ 空(そら)を見(み)る。

⑤ 先生(せんせい)とはなす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ みじかい 文(ぶん)をかく。

⑦ 大(おお)きな 字(じ)。

⑧ お正(しょう)がつがくる。

⑨ 学校(がっこう)のにわ。

⑩ 手(て)をあらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ03-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ03-078

よみがなを かきましょう

① 正しい（ただ）こたえ。

② 空（そら）を 見（み）る。

③ みじかい 文（ぶん）を かく。

④ 校（こう）ていで あそぶ。

⑤ 大（だい）すきな うた。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 学（がっ）校（こう）に いく。

⑦ 字（じ）を かく。

⑧ 天（あま）の がわを 見（み）る。

⑨ 青（あお）空（ぞら）が ひろがる。

⑩ 空（そら）が あおい。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ03-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ03-079

よみがなを かきましょう

① 青(あお)い うみ。

② 字(じ)を 学(まな)ぶ。

③ みじかい 文(ぶん)を かく。

④ 学校(がっこう)の にわ。

⑤ 生(なま)の やさい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 空(そら)を 見(み)る。

⑦ 字(じ)を かく。

⑧ 天(てん)き が いい。

⑨ 正(せい)かい が わかる。

⑩ 小(お)がわで あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ03-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ03-080

よみがなを かきましょう

① 字(じ)を かく。

② お正(しょう)がつが くる。

③ 天気(てんき)が いい。

④ 学校(がっこう)に いく。

⑤ 小(お)がわで あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 空(そら)を 見(み)る。

⑦ みじかい 文(ぶん)を かく。

⑧ 校(こう)ていで あそぶ。

⑨ 青(あお)い うみ。

⑩ 大(だい)すきな うた。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ03-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。