J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 月が □ でる。

② 日ようびに □ あそぶ。

③ かいだんを □ 上がる。

④ 水田（すい）が □ ひろがる。

⑤ 正かいが □ わかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□（か・ざん）が ある。

⑦ □□（すい）を もつ。

⑧ 小（お）□□（がわ）が ながれる。

⑨ □□（ちく）を あるく。

⑩ □□（あま）の がわを 見（み）る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 水を□む。

② 火(か)山が□る。

③ かいだんを□上がる。

④ 大雨(おお)に□る。

⑤ □青いうみ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(た)んぼで はたらく。

⑦ □(ひ)を けす。

⑧ □(げつ)ようびに あう。

⑨ □(じょう)上□(げ)に うごく。

⑩ □(あま)のがわを 見(み)る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 火を □す。

② お正月(しょう)が □る。

③ 日が □る。

④ 水とうを □つ。

⑤ 字(じ)を □ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 水(すい)□(でん)が ひろがる。

⑦ □(かわ)で あそぶ。

⑧ かいだんを □(あ)がる。

⑨ □(やま)に のぼる。

⑩ 大(おお)きな □(じ)。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 水を□のむ。

② 上下(じょうげ)に□うごく。

③ 火山(かざん)が□ある。

④ 竹が□のびる。

⑤ 正しい□こたえ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ つくえの□(うえ)。

⑦ □(げつ)ようびに あう。

⑧ □(やま)に のぼる。

⑨ □(にち)ようびに あそぶ。

⑩ みじかい□(ぶん)を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 日が のぼる。

② つくえの 上。

③ 川で あそぶ。

④ 竹りんを あるく。

⑤ 字を 学ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 大（おお）（あめ）に なる。

⑦ さかを（くだ）る。

⑧（か）山（ざん）が ある。

⑨（つき）が でる。

⑩（けん）学（がく）に いく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 火を けす。

② 田んぼで はたらく。

③ 小川（お）が ながれる。

④ 雨が ふる。

⑤ 文を こえに だして よむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ かいだんを あ がる。

⑦ さかを くだ る。

⑧ ひ が のぼる。

⑨ 火（か）ざん が ある。

⑩ ただ しい こたえ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □に のぼる。

② 小□が ながれる。（お）

③ かいだんを □る。

④ □ようびに あそぶ。

⑤ 学□の にわ。（がっ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □ようびに あう。（げつ）

⑦ 山□ある。（ざん）

⑧ さかを □る。（くだ）

⑨ □水を ためる。（あま／みず）

⑩ みじかい □を かく。（ぶん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □が のびる。

② 火山(ざん)が ある。

③ 水(すい)田が □ひろがる。

④ □月ようびに あう。

⑤ 学校(こう)に □いく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(かわ)で あそぶ。

⑦ □(みず)を のむ。

⑧ □(じょう)下(げ)に うごく。

⑨ □(やま)に のぼる。

⑩ お□(しょう)がつが くる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 月が □ でる。

② 山に □ のぼる。

③ □ 田んぼで はたらく。

④ □ 竹りんを あるく。

⑤ 空(そら)を □ 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 大(おお)□(あめ)に なる。

⑦ □(にち)ようびに あそぶ。

⑧ □(かわ)で あそぶ。

⑨ かいだんを □(あ)がる。

⑩ お□(しょう)がつが くる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① いすの 下□。

② 大雨(おお)に なる。

③ □田んぼで はたらく。

④ 小(お)川が ながれる。

⑤ 天の□がわを 見(み)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(つき)が でる。

⑦ □(にち)ようびに あそぶ。

⑧ つくえの□(うえ)。

⑨ □(ひ)を けす。

⑩ □(せい)かいが わかる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ04-021

よみがなを かきましょう

① 月（つき）が でる。

② 日（にち）ようびに あそぶ。

③ かいだんを 上（あ）がる。

④ 水田（すいでん）が ひろがる。

⑤ 正（せい）かいが わかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 火山（かざん）が ある。

⑦ 水（すい）とうを もつ。

⑧ 小川（おがわ）が ながれる。

⑨ 竹（ちく）りんを あるく。

⑩ 天（あま）の がわを 見（み）る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-022

よみがなを かきましょう

① 水（みず）を のむ。

② 火山（かざん）が ある。

③ かいだんを 上（あ）がる。

④ 大雨（おおあめ）に なる。

⑤ 青（あお）い うみ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 田（た）んぼで はたらく。

⑦ 火（ひ）を けす。

⑧ 月（げつ）ようびに あう。

⑨ 上下（じょうげ）に うごく。

⑩ 天（あま）の がわを 見（み）る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-023

よみがなを かきましょう

① 火(ひ)を けす。

② お正月(しょうがつ)が くる。

③ 日(ひ)が のぼる。

④ 水(すい)とうを もつ。

⑤ 字(じ)を 学(まな)ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 水田(すいでん)が ひろがる。

⑦ 川(かわ)で あそぶ。

⑧ かいだんを 上(あ)がる。

⑨ 山(やま)に のぼる。

⑩ 大(おお)きな 字(じ)。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-024

よみがなを かきましょう

① 水(みず)を のむ。

② 上下(じょうげ)に うごく。

③ 火山(かざん)が ある。

④ 竹(たけ)が のびる。

⑤ 正(ただ)しい こたえ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ つくえの 上(うえ)。

⑦ 月(げつ)よう びに あう。

⑧ 山(やま)に のぼる。

⑨ 日(にち)よう びに あそぶ。

⑩ みじかい 文(ぶん)を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-025

よみがなを かきましょう

① 日(ひ)が のぼる。

② つくえの 上(うえ)。

③ 川(かわ)で あそぶ。

④ 竹(ちく)りんを あるく。

⑤ 字(じ)を 学(まな)ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 大(おお)雨(あめ)に なる。

⑦ さかを 下(くだ)る。

⑧ 火(か)山(ざん)が ある。

⑨ 月(つき)が でる。

⑩ 見(けん)学(がく)に いく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-026

よみがなを かきましょう

① 火(ひ)を けす。

② 田(た)んぼで はたらく。

③ 小川(おがわ)が ながれる。

④ 雨(あめ)が ふる。

⑤ 文(ぶん)を こえに だして よむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ かいだんを 上(あ)がる。

⑦ さかを 下(くだ)る。

⑧ 日(ひ)が のぼる。

⑨ 火山(かざん)が ある。

⑩ 正(ただ)しい こたえ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-027

よみがなを かきましょう

① 山(やま)に のぼる。

② 小川(おがわ)が ながれる。

③ かいだんを 上(あ)がる。

④ 日(にち)ようびに あそぶ。

⑤ 学校(がっこう)の にわ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 月(げつ)ようびに あう。

⑦ 火(か)山(ざん)が ある。

⑧ さかを 下(くだ)る。

⑨ 雨(あま)水(みず)を ためる。

⑩ みじかい 文(ぶん)を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-028

よみがなを かきましょう

① 竹(たけ)が のびる。

② 火山(かざん)が ある。

③ 水田(すいでん)が ひろがる。

④ 月(げつ)ようびに あう。

⑤ 学校(がっこう)に いく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 川(かわ)で あそぶ。

⑦ 水(みず)を のむ。

⑧ 上(じょう)下(げ)に うごく。

⑨ 山(やま)に のぼる。

⑩ お 正(しょう) がつが くる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-029

よみがなを かきましょう

① 月（つき）が でる。

② 山（やま）に のぼる。

③ 田（た）んぼで はたらく。

④ 竹（ちく）りんを あるく。

⑤ 空（そら）を 見（み）る。

かん字を かきましょう

⑥ 大（おお）雨（あめ）に なる。

⑦ 日（にち）ようびに あそぶ。

⑧ 川（かわ）で あそぶ。

⑨ かいだんを 上（あ）がる。

⑩ お正（しょう）がつが くる。

ふくしゅう

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-030

よみがなを かきましょう

① いすの 下（した）。

② 大雨（おおあめ）に なる。

③ 田（た）んぼで はたらく。

④ 小川（おがわ）が ながれる。

⑤ 天（あま）の がわを 見（み）る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 月（つき）が でる。

⑦ 日（にち）ようびに あそぶ。

⑧ つくえの 上（うえ）。

⑨ 火（ひ）を けす。

⑩ 正（せい）かいが わかる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。