J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 雨が □ふる。

② □月ようびに あう。

③ さかを □下る。

④ □水とうを もつ。

⑤ 大(おお)きな □字。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(た)んぼで はたらく。

⑦ □(やま)に のぼる。

⑧ つくえの □(うえ)。

⑨ □(たけ)が のびる。

⑩ 字(じ)を □(まな)ぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 火を けす。

② 月ようびに あう。

③ 上下(げ)に うごく。

④ 火山(か)が ある。

⑤ 正かいが わかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ さかを る。(くだ)

⑦ 小(お)が ながれる。(がわ)

⑧ 大(おお)に なる。(あめ)

⑨ ようびに あそぶ。(にち)

⑩ 空(ぞら)が ひろがる。(あお)

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 竹が □ のびる。

② 上下に □（げ） うごく。

③ 川で □ あそぶ。

④ 月ようびに □ あう。

⑤ みじかい 文を □ かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□（か ざん） が ある。

⑦ 大□□（おお あめ） に なる。

⑧ □□（みず） を のむ。

⑨ □□（ひ） が のぼる。

⑩ □□（がっ こう） に いく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 火を □す。

② 水を □む。

③ 雨水（みず）を □める。

④ さかを □る。

⑤ 大（おお）きな 字□。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □りんを あるく。（ちく）

⑦ □んぼで はたらく。（た）

⑧ □で あそぶ。（かわ）

⑨ □ようびに あそぶ。（にち）

⑩ □□学（がく）に いく。（けん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を もつ。
水とう

② □が ある。
火山（ざん）

③ □を あるく。
竹りん

④ □に あそぶ。
日ようび

⑤ □が わかる。
正かい

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ お□が くる。
正月（しょうがつ）

⑦ □に のぼる。
山（やま）

⑧ つくえの□。
うえ

⑨ □に うごく。
上げ（じょうげ）

⑩ □を□る。
空（そら）　み

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 火を □ す。

② 川で □ あそぶ。

③ 竹が □ のびる。

④ 大雨(おお)に □ なる。

⑤ お正が□つく る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(にち)ようびに あそぶ。

⑦ □(つき)が でる。

⑧ □(みず)を のむ。

⑨ さかを □(くだ)る。

⑩ 学(がっ)□(こう)の にわ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 火を □ す。

② 大雨(おお)に □ なる。

③ 上下(じょう)に □ うごく。

④ □日ようびに あそぶ。

⑤ 空(そら)を □見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ かいだんを □(あ)がる。

⑦ 水(すい)□(でん)が ひろがる。

⑧ □(すい)とうを もつ。

⑨ □(かわ)で あそぶ。

⑩ お□(しょう)がつが くる。

ふくしゅう

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 月が □ でる。

② 雨水(みず)を ためる。

③ 川で □ あそぶ。

④ かいだんを □ 上がる。

⑤ 青空(ぞら)が ひろがる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(ひ)を けす。

⑦ □(たけ)が のびる。

⑧ 火(か)□(ざん)が ある。

⑨ 水(すい)□(でん)が ひろがる。

⑩ 学(がっ)□(こう)の にわ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① いすの□下。

② □田んぼで はたらく。

③ □(ざん)火山が ある。

④ □雨が ふる。

⑤ □校で いで あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ かいだんを□(あ)がる。

⑦ 小(お)□(がわ)が ながれる。

⑧ □(ひ)が のぼる。

⑨ □(みず)を のむ。

⑩ □(がっ)校(こう)に いく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 旧が のぼる。

② 竹が のびる。

③ さかを 下る。

④ 火山(ざん)が ある。

⑤ お正がつが くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ あめ が ふる。

⑦ お正(しょう)がつ が くる。

⑧ 水(すい)でん が ひろがる。

⑨ みず を のむ。

⑩ みじかい ぶん を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ04-041

よみがなを かきましょう

① 雨(あめ)が ふる。

② 月(げつ)ようびに あう。

③ さかを 下(くだ)る。

④ 水(すい)とうを もつ。

⑤ 大(おお)きな 字(じ)。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 田(た)んぼで はたらく。

⑦ 山(やま)に のぼる。

⑧ つくえの 上(うえ)。

⑨ 竹(たけ)が のびる。

⑩ 字(じ)を 学(まな)ぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-041）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-042

よみがなを かきましょう

① 火(ひ)を けす。

② 月(げつ)ようびに あう。

③ 上下(じょうげ)に うごく。

④ 火山(かざん)が ある。

⑤ 正(せい)かいが わかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ さかを 下(くだ)る。

⑦ 小(お)川(がわ)が ながれる。

⑧ 大(おお)雨(あめ)に なる。

⑨ 日(にち)ようびに あそぶ。

⑩ 青(あお)空(ぞら)が ひろがる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-043

よみがなを かきましょう

① 竹(たけ)が のびる。

② 上下(じょうげ)に うごく。

③ 川(かわ)で あそぶ。

④ 月(げつ)ようびに あう。

⑤ みじかい 文(ぶん)を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 火(か)山(ざん)が ある。

⑦ 大雨(おおあめ)に なる。

⑧ 水(みず)を のむ。

⑨ 日(ひ)が のぼる。

⑩ 学(がっ)校(こう)に いく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-043）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-044

よみがなを かきましょう

① 火(ひ)を けす。

② 水(みず)を のむ。

③ 雨水(あまみず)を ためる。

④ さかを 下(くだ)る。

⑤ 大(おお)きな 字(じ)。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 竹(ちく)りんを あるく。

⑦ 田(た)んぼで はたらく。

⑧ 川(かわ)で あそぶ。

⑨ 日(にち)ようびに あそぶ。

⑩ 見(けん)学(がく)に いく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-044）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

こたえ　J1-KJ04-045

よみがなを かきましょう

① 水（すい）とうを もつ。

② 火山（かざん）が ある。

③ 竹（ちく）りんを あるく。

④ 日（にち）ようびに あそぶ。

⑤ 正（せい）かいが わかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ お正月（しょうがつ）が くる。

⑦ 山（やま）に のぼる。

⑧ つくえの 上（うえ）。

⑨ 上下（じょうげ）に うごく。

⑩ 空（そら）を 見（み）る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

つぎの プリントは ここから

こたえ　J1-KJ04-046

よみがなを かきましょう

① 火(ひ)を けす。

② 川(かわ)で あそぶ。

③ 竹(たけ)が のびる。

④ 大雨(おおあめ)に なる。

⑤ お正月(しょうがつ)が くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 日(にち)ようびに あそぶ。

⑦ 月(つき)が でる。

⑧ 水(みず)を のむ。

⑨ さかを 下(くだ)る。

⑩ 学校(がっこう)の にわ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-046）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-047

よみがなを かきましょう

① 火(ひ)を けす。

② 大雨(おおあめ)に なる。

③ 上下(じょうげ)に うごく。

④ 日(にち)ようびに あそぶ。

⑤ 空(そら)を 見(み)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ かいだんを 上(あ)がる。

⑦ 水田(すいでん)が ひろがる。

⑧ 水(すい)とうを もつ。

⑨ 川(かわ)で あそぶ。

⑩ お正(しょう)がつが くる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-047）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-048

よみがなを かきましょう

① 月（つき）が でる。

② 雨水（あまみず）を ためる。

③ 川（かわ）で あそぶ。

④ かいだんを 上（あ）がる。

⑤ 青空（あおぞら）が ひろがる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 火（ひ）を けす。

⑦ 竹（たけ）が のびる。

⑧ 火山（かざん）が ある。

⑨ 水田（すいでん）が ひろがる。

⑩ 学校（がっこう）の にわ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-048）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-049

よみがなを かきましょう

① いすの 下（した）。

② 田（た）んぼで はたらく。

③ 火山（かざん）が ある。

④ 雨（あめ）が ふる。

⑤ 校（こう）ていで あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ かいだんを 上（あ）がる。

⑦ 小（お）川（がわ）が ながれる。

⑧ 日（ひ）が のぼる。

⑨ 水（みず）を のむ。

⑩ 学（がっ）校（こう）に いく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-049）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-050

よみがなを かきましょう

① 日[ひ]が のぼる。

② 竹[たけ]が のびる。

③ さかを 下[くだ]る。

④ 火山[かざん]が ある。

⑤ お正[しょう]がつが くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 雨[あめ]が ふる。

⑦ お正月[しょうがつ]が くる。

⑧ 水田[すいでん]が ひろがる。

⑨ 水[みず]を のむ。

⑩ みじかい 文[ぶん]を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-050）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。