J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □が のぼる。

② 雨水(みず)を ためる。

③ 上下(じょうげ)に うごく。

④ □りんを あるく。

⑤ お正□がつが くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(かわ)で あそぶ。

⑦ 水(すい)□(でん)が ひろがる。

⑧ つくえの□(うえ)。

⑨ お正(しょう)□(がつ)が くる。

⑩ □(こう)ていで あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □に のぼる。

② かいだんを □がる。

③ □山が ある。（ざん）

④ □水とうを もつ。

⑤ □天きが いい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □りんを あるく。（ちく）

⑦ □水を ためる。（あま・みず）

⑧ □んぼで はたらく。（た）

⑨ □ようびに あそぶ。（にち）

⑩ □を□ぶ。（じ・まな）

ふくしゅう

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① さかを 下る。□

② 大雨(おお)に □ なる。

③ □ 竹りんを あるく。

④ 水田(すい)が □ ひろがる。

⑤ 空(そら)を 見る。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 火(か) □(ざん) が ある。

⑦ □(かわ) で あそぶ。

⑧ □(にち) ようびに あそぶ。

⑨ □(すい) とうを もつ。

⑩ 字(じ)を □(まな) ぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □雨が ふる。

② つくえの 上□。

③ お正月(しょう)□が くる。

④ □火山(ざん)が ある。

⑤ □正かいが わかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(すい)を もつ。

⑦ □(たけ)が のびる。

⑧ □(かわ)で あそぶ。

⑨ □(た)んぼで はたらく。

⑩ 空(そら)を □(み)る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 雨が ふる。

② 火山が ある。

③ 日が のぼる。

④ 水を のむ。

⑤ お正がつが くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ ようびに あう。

⑦ つくえの うえ。

⑧ であそぶ。

⑨ をけす。

⑩ 学に いく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □山に のぼる。

② □水とうを もつ。

③ かいだんを □上がる。

④ □竹が のびる。

⑤ □天の がわを 見(み)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ お正(しょう)□月(がつ)が くる。

⑦ いすの □(した)。

⑧ □(あま)水(みず)を ためる。

⑨ □(ひ)を けす。

⑩ □(がっ)校(こう)に いく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 大雨(おお)に なる。

② 上下(じょう)に うごく。

③ 水田(すい)が ひろがる。

④ 小川(お)が ながれる。

⑤ 学校(こう)に いく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□(すい)を もつ。

⑦ □□(ひ)を けす。

⑧ □□(ひ)が のぼる。

⑨ □□(ちく)りんを あるく。

⑩ □□(ただ)しい こたえ。

ふくしゅう

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 火を □ す。

② □ 竹りんを あるく。

③ 川で □ あそぶ。

④ お正月が □（しょう） くる。

⑤ □ 正しい こたえ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ かいだんを □（あ） がる。

⑦ □（た） んぼで はたらく。

⑧ □（あめ） が ふる。

⑨ □（みず） を のむ。

⑩ □（じ） を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □川であそぶ。

② □日ようびにあそぶ。

③ □月ようびにあう。

④ □田んぼではたらく。

⑤ 空(そら)を□見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ いすの□(した)。

⑦ □(か)山(ざん)がある。

⑧ □(たけ)がのびる。

⑨ □(あま)水(みず)をためる。

⑩ □(せい)かいがわかる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ04 こくご 1年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① さかを 下る。

② 小川（お）が ながれる。

③ 旧ようびに あそぶ。

④ つくえの 上。

⑤ 青いうみ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 火（か）がある。（ざん）

⑦ とうを もつ。（すい）

⑧ りんを あるく。（ちく）

⑨ がでる。（つき）

⑩ お がつが くる。（しょう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ03 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ04-071

よみがなを かきましょう

① 日(ひ)が のぼる。

② 雨水(あまみず)を ためる。

③ 上下(じょうげ)に うごく。

④ 竹(ちく)りんを あるく。

⑤ お正(しょう)がつが くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 川(かわ)で あそぶ。

⑦ 水(すい)田(でん)が ひろがる。

⑧ つくえの 上(うえ)。

⑨ お正(しょう)月(がつ)が くる。

⑩ 校(こう)ていで あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-072

よみがなを かきましょう

① 山(やま)に のぼる。

② かいだんを 上(あ)がる。

③ 火山(かざん)が ある。

④ 水(すい)とうを もつ。

⑤ 天(てん)きが いい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 竹(ちく)りんを あるく。

⑦ 雨(あま)水(みず)を ためる。

⑧ 田(た)んぼで はたらく。

⑨ 日(にち)ようびに あそぶ。

⑩ 字(じ)を 学(まな)ぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-073

よみがなを かきましょう

① さかを 下(くだ)る。

② 大雨(おおあめ)に なる。

③ 竹林(ちくりん)を あるく。

④ 水田(すいでん)が ひろがる。

⑤ 空(そら)を 見(み)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 火山(かざん)が ある。

⑦ 川(かわ)で あそぶ。

⑧ 日(にち)ようびに あそぶ。

⑨ 水(すい)とうを もつ。

⑩ 字(じ)を 学(まな)ぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-074

よみがなを かきましょう

① 雨（あめ）が ふる。

② つくえの 上（うえ）。

③ お正月（しょうがつ）が くる。

④ 火山（かざん）が ある。

⑤ 正（せい）かいが わかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 水（すい）とうを もつ。

⑦ 竹（たけ）が のびる。

⑧ 川（かわ）で あそぶ。

⑨ 田（た）んぼで はたらく。

⑩ 空（そら）を 見（み）る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-075

よみがなを かきましょう

① 雨(あめ)が ふる。

② 火山(かざん)が ある。

③ 日(ひ)が のぼる。

④ 水(みず)を のむ。

⑤ お正月(しょうがつ)が くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 月(げつ)ようびに あう。

⑦ つくえの 上(うえ)。

⑧ 川(かわ)で あそぶ。

⑨ 火(ひ)を けす。

⑩ 見学(けんがく)に いく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-076

よみがなを かきましょう

① 山(やま)に のぼる。

② 水(すい)とうを もつ。

③ かいだんを 上(あ)がる。

④ 竹(たけ)が のびる。

⑤ 天(あま)の がわを 見(み)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ お正月(しょうがつ)が くる。

⑦ いすの 下(した)。

⑧ 雨(あま)水(みず)を ためる。

⑨ 火(ひ)を けす。

⑩ 学(がっ)校(こう)に いく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-077

よみがなを かきましょう

① 大雨(おおあめ)に なる。

② 上下(じょうげ)に うごく。

③ 水田(すいでん)が ひろがる。

④ 小川(おがわ)が ながれる。

⑤ 学校(がっこう)に いく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 水(すい)とうを もつ。

⑦ 火(ひ)を けす。

⑧ 日(ひ)が のぼる。

⑨ 竹(ちく)りんを あるく。

⑩ 正(ただ)しい こたえ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-078

よみがなを かきましょう

① 火(ひ)を けす。

② 竹(ちく)りんを あるく。

③ 川(かわ)で あそぶ。

④ お正月(しょうがつ)が くる。

⑤ 正(ただ)しい こたえ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ かいだんを 上(あ)がる。

⑦ 田(た)んぼで はたらく。

⑧ 雨(あめ)が ふる。

⑨ 水(みず)を のむ。

⑩ 字(じ)を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-079

よみがなを かきましょう

① 川(かわ)で あそぶ。

② 日(にち)ようびに あそぶ。

③ 月(げつ)ようびに あう。

④ 田(た)んぼで はたらく。

⑤ 空(そら)を 見(み)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ いすの 下(した)。

⑦ 火(か)山(ざん)が ある。

⑧ 竹(たけ)が のびる。

⑨ 雨(あま)水(みず)を ためる。

⑩ 正(せい)かいが わかる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ04-080

よみがなを かきましょう

① さかを 下(くだ)る。

② 小川(おがわ)が ながれる。

③ 日(にち)ようびに あそぶ。

④ つくえの 上(うえ)。

⑤ 青(あお)い うみ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 火(か)山(ざん)が ある。

⑦ 水(すい)とうを もつ。

⑧ 竹(ちく)りんを あるく。

⑨ 月(つき)が でる。

⑩ お正(しょう)がつが くる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ04-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。