J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □村のまつり。

② ビー玉で□あそぶ。

③ □音がきこえる。

④ □人があつまる。

⑤ 上下に□うごく。（じょう）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 天□（てん）（き）がいい。

⑦ □（ど）ようびにあそぶ。

⑧ □（はく）ちょうがおよぐ。

⑨ □（め）がさめる。

⑩ □（た）んぼではたらく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 目を □ じる。

② 三(さん)人で □ そぶ。

③ 村ちょうさんに □ う。

④ まるい 玉を □ がす。

⑤ □ 日ようびに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(いと)を まく。

⑦ □(くるま)に のる。

⑧ □(つち)を ほる。

⑨ くるまに □(き)を つける。

⑩ □(か)山(ざん)が ある。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □村のまつり。

② □音がくがすき。

③ 天気(てんき)□がいい。

④ ビー玉で□あそぶ。

⑤ 水田(すいでん)□がひろがる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 小(こ)□(びと)のおはなし。

⑦ □(め)がさめる。

⑧ □(いと)をまく。

⑨ 水(すい)□(しゃ)がまわる。

⑩ □(じょう)下(げ)にうごく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 目を とじる。

② 村ちょうさんに あう。

③ 小人（こ）の おはなし。

④ まるい 玉を ころがす。

⑤ さかを 下る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ がくが すき。（おん）

⑦ を まく。（いと）

⑧ ちょうが およぐ。（はく）

⑨ くるまに を つける。（き）

⑩ りんを あるく。（ちく）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □白い くも。

② 天気(てんき)□が いい。

③ □糸を まく。

④ □人が あつまる。

⑤ □川で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(そん)ちょうさんに あう。

⑦ 水(すい)□(しゃ)が まわる。

⑧ □(つち)を ほる。

⑨ □(おん)がくが すき。

⑩ □(ひ)が のぼる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を ほる。

② くるまに □気を つける。

③ □糸を まく。

④ □目を とじる。

⑤ □竹りんを あるく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 三（さん）（にん）で あそぶ。

⑦ □（くるま）に のる。

⑧ ビー□（だま）で あそぶ。

⑨ □（はく）ちょうが およぐ。

⑩ 火（か）□（ざん）が ある。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □目が さめる。

② 水(すい)車が □まわる。

③ □村ちょうさんに あう。

④ □白ちょうが およぐ。

⑤ つくえの 上。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ まるい □(たま)を ころがす。

⑦ □(おん)がくが すき。

⑧ け□(いと)で あむ。

⑨ くるまに □(き)を つける。

⑩ □(みず)を のむ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □目が さめる。

② 村の□まつり。

③ くるまに□気を つける。

④ まるい 玉を□ころがす。

⑤ □田んぼで はたらく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(おと)が きこえる。

⑦ □(はく)ちょうが およぐ。

⑧ □(つち)を ほる。

⑨ 三(さん)□(にん)で あそぶ。

⑩ □(じょう)下(げ)に うごく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 土を □ る。

② くるまに 気を □ ける。

③ □ 目を とじる。

④ まるい 玉を □ がす。

⑤ 火山が □ る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ け □ で あむ。（いと）

⑦ □ がくが すき。（おん）

⑧ □ のまつり。（むら）

⑨ 小□ の おはなし。（こびと）

⑩ □ が のぼる。（ひ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □白い くも。

② □音が くが すき。

③ □目が さめる。

④ 水□車が まわる。（すい）

⑤ 上□下に うごく。（じょう）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 小□のおはなし。（こびと）

⑦ くるまに□を つける。（き）

⑧ □ちょうさんに あう。（そん）

⑨ □を ほる。（つち）

⑩ □山が ある。（かざん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

こたえ　J1-KJ05-011

よみがなを かきましょう

① 村(むら)の まつり。

② ビー玉(だま)で あそぶ。

③ 音(おと)が きこえる。

④ 人(ひと)が あつまる。

⑤ 上下(じょうげ)に うごく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 天気(てんき)が いい。

⑦ 土(ど)ようびに あそぶ。

⑧ 白(はく)ちょうが およぐ。

⑨ 目(め)が さめる。

⑩ 田(た)んぼで はたらく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-011）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-012

よみがなを かきましょう

① 目(め)を とじる。

② 三人(さんにん)で あそぶ。

③ 村(そん)ちょうさんに あう。

④ まるい 玉(たま)を ころがす。

⑤ 日(にち)ようびに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 糸(いと)を まく。

⑦ 車(くるま)に のる。

⑧ 土(つち)を ほる。

⑨ くるまに 気(き)を つける。

⑩ 火(か)山(ざん)が ある。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-012）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-013

よみがなを かきましょう

① 村（むら）のまつり。

② 音（おん）がくがすき。

③ 天気（てんき）がいい。

④ ビー玉（だま）であそぶ。

⑤ 水田（すいでん）がひろがる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 小人（こびと）のおはなし。

⑦ 目（め）がさめる。

⑧ 糸（いと）をまく。

⑨ 水車（すいしゃ）がまわる。

⑩ 上下（じょうげ）にうごく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-013）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-014

よみがなを かきましょう

① 目(め)を とじる。

② 村(そん)ちょうさんに あう。

③ 小人(こびと)の おはなし。

④ まるい 玉(たま)を ころがす。

⑤ さかを 下(くだ)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 音(おん)が くが すき。

⑦ 糸(いと)を まく。

⑧ 白(はく)ちょうが およぐ。

⑨ くるまに 気(き)を つける。

⑩ 竹(ちく)りんを あるく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-014）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-015

よみがなを かきましょう

① 白い[しろ]くも。

② 天気[てんき]が いい。

③ 糸[いと]を まく。

④ 人[ひと]が あつまる。

⑤ 川[かわ]で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 村[そん]ちょうさんに あう。

⑦ 水[すい]車[しゃ]が まわる。

⑧ 土[つち]を ほる。

⑨ 音[おん]がくが すき。

⑩ 日[ひ]が のぼる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-015）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-016

よみがなを かきましょう

① 土(つち)を ほる。

② くるまに 気(き)を つける。

③ 糸(いと)を まく。

④ 目(め)を とじる。

⑤ 竹(ちく)りんを あるく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 三人(さんにん)で あそぶ。

⑦ 車(くるま)に のる。

⑧ ビー玉(だま)で あそぶ。

⑨ 白(はく)ちょうが およぐ。

⑩ 火山(かざん)が ある。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-017

よみがなを かきましょう

① 目[め]が さめる。

② 水車[すいしゃ]が まわる。

③ 村[そん]ちょうさんに あう。

④ 白[はく]ちょうが およぐ。

⑤ つくえの 上[うえ]。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ まるい 玉[たま]を ころがす。

⑦ 音[おん]がくが すき。

⑧ け 糸[いと]で あむ。

⑨ くるまに 気[き]を つける。

⑩ 水[みず]を のむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-017）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-018

よみがなを かきましょう

① 目（め）が さめる。

② 村（むら）の まつり。

③ くるまに 気（き）を つける。

④ まるい 玉（たま）を ころがす。

⑤ 田（た）んぼで はたらく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 音（おと）が きこえる。

⑦ 白（はく）ちょうが およぐ。

⑧ 土（つち）を ほる。

⑨ 三（さん）人（にん）で あそぶ。

⑩ 上（じょう）下（げ）に うごく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-018）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-019

よみがなを かきましょう

① 土(つち)を ほる。

② くるまに 気(き)を つける。

③ 目(め)を とじる。

④ まるい 玉(たま)を ころがす。

⑤ 火山(かざん)が ある。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ け 糸(いと)で あむ。

⑦ 音(おん)がくが すき。

⑧ 村(むら)の まつり。

⑨ 小(こ)人(びと)の おはなし。

⑩ 日(ひ)が のぼる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-019）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-020

よみがなを かきましょう

① 白い[しろ]くも。

② 音[おん]がくが すき。

③ 目[め]が さめる。

④ 水車[すいしゃ]が まわる。

⑤ 上下[じょうげ]に うごく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 小[こ]人[びと]の おはなし。

⑦ くるまに 気[き]を つける。

⑧ 村[そん]ちょうさんに あう。

⑨ 土[つち]を ほる。

⑩ 火[か]山[ざん]が ある。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-020）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。