J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □音がくが すき。

② 三(さん)人で あそぶ。

③ □土ようびに あそぶ。

④ ビー玉で□あそぶ。

⑤ □川で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(め)を とじる。

⑦ □(くるま)に のる。

⑧ □(しろ)い くも。

⑨ 天(てん)□(き)が いい。

⑩ お正(しょう)□(がつ)が くる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □白い くも。

② □土ようびに あそぶ。

③ くるまに □気を つける。

④ □目が さめる。

⑤ □山に のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ そん
□□ちょうさんに あう。

⑦ まるい □□を ころがす。
たま

⑧ □□に のる。
くるま

⑨ 三 さん
□□ で あそぶ。
にん

⑩ □□ が のぼる。
ひ

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 目が さめる。

② 天気（てんき）が いい。

③ 小人（こびと）の おはなし。

④ 音が きこえる。

⑤ 雨水（みず）を ためる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ （くるま）に のる。

⑦ （そん）ちょうさんに あう。

⑧ （ど）ようびに あそぶ。

⑨ （いと）を まく。

⑩ （つき）が でる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 糸をまく。

② ビー玉であそぶ。

③ 三人（さん）であそぶ。

④ 目をとじる。

⑤ 上下（げ）にうごく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 　がきこえる。（おと）

⑦ 天（てん）　がいい。（き）

⑧ 　ちょうさんにあう。（そん）

⑨ 　いくも。（しろ）

⑩ 　がのびる。（たけ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 車に □ のる。

② 三人(さん)で □ あそぶ。

③ ビー玉で □ あそぶ。

④ □白ちょうが およぐ。

⑤ お正月(しょう)が □ くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□(おん)が すき。

⑦ □□(ど)ようびに あそぶ。

⑧ □□(いと)を まく。

⑨ □□(め)が さめる。

⑩ □□(あま)水(みず)を ためる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を とじる。

② 三(さん)□で あそぶ。

③ □ようびに あそぶ。

④ □に のる。

⑤ □ようびに あう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(おん)がくが すき。

⑦ くるまに □(き)を つける。

⑧ ビー□(だま)で あそぶ。

⑨ □(しろ)い くも。

⑩ □(かわ)で あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □白い くも。

② □目を とじる。

③ □車に のる。

④ □音が きこえる。

⑤ 上下に うごく（げ）。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □（いと）を まく。

⑦ □（つち）を ほる。

⑧ くるまに □（き）を つける。

⑨ □（むら）の まつり。

⑩ 水□（すいでん）が ひろがる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を とじる。
目

② □ちょうさんに あう。
村

③ □ようびに あそぶ。
土

④ □に のる。
車

⑤ 火□が ある。
山

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □ちょうが およぐ。
はく

⑦ 天□が いい。
てん き

⑧ ビー□で あそぶ。
だま

⑨ □を まく。
いと

⑩ つくえの□。
うえ

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □白い くも。

② ビー玉で □あそぶ。

③ □音が きこえる。

④ け糸で □あむ。

⑤ □火を けす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □があつまる。（ひと）

⑦ □がさめる。（め）

⑧ くるまに □をつける。（き）

⑨ 水□がまわる。（すい／しゃ）

⑩ □にのぼる。（やま）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 目を□じる。

② 車に□る。

③ 村の□つり。

④ 音が□くが すき。

⑤ いすの 下□。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □を ほる。（つち）

⑦ □く も。（しろ）

⑧ 三（さん）□（にん）で あそぶ。

⑨ ビー□（だま）で あそぶ。

⑩ □水（あま）を ためる。（みず）

ふくしゅう

こたえ　J1-KJ05-031

よみがなを かきましょう

① 音(おん)がくが すき。

② 三(さん)人(にん)で あそぶ。

③ 土(ど)ようびに あそぶ。

④ ビー玉(だま)で あそぶ。

⑤ 川(かわ)で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 目(め)を とじる。

⑦ 車(くるま)に のる。

⑧ 白(しろ)い くも。

⑨ 天(てん)気(き)が いい。

⑩ お正(しょう)月(がつ)が くる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-032

よみがなを かきましょう

① 白い［しろ］くも。

② 土ようびに［ど］あそぶ。

③ くるまに［き］気を つける。

④ 目が［め］さめる。

⑤ 山に［やま］のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ ［村］（そん）ちょうさんに あう。

⑦ まるい［玉］（たま）を ころがす。

⑧ ［車］（くるま）に のる。

⑨ ［三］（さん）［人］（にん）で あそぶ。

⑩ ［日］（ひ）が のぼる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-033

よみがなを かきましょう

① 目（め）が さめる。

② 天気（てんき）が いい。

③ 小人（こびと）の おはなし。

④ 音（おと）が きこえる。

⑤ 雨水（あまみず）を ためる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 車（くるま）に のる。

⑦ 村（そん）ちょうさんに あう。

⑧ 土（ど）ようびに あそぶ。

⑨ 糸（いと）を まく。

⑩ 月（つき）が でる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-034

よみがなを かきましょう

① 糸(いと)を まく。

② ビー玉(だま)で あそぶ。

③ 三人(さんにん)で あそぶ。

④ 目(め)を とじる。

⑤ 上下(じょうげ)に うごく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 音(おと)が きこえる。

⑦ 天気(てんき)が いい。

⑧ 村(そん)ちょうさんに あう。

⑨ 白(しろ)い くも。

⑩ 竹(たけ)が のびる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-035

よみがなを かきましょう

① 車（くるま）に のる。

② 三（さん）人（にん）で あそぶ。

③ ビー玉（だま）で あそぶ。

④ 白（はく）ちょうが およぐ。

⑤ お正月（しょうがつ）が くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 音（おん）が くがく すき。

⑦ 土（ど）ようびに あそぶ。

⑧ 糸（いと）を まく。

⑨ 目（め）が さめる。

⑩ 雨（あま）水（みず）を ためる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-036

よみがなを かきましょう

① [め]を とじる。

② 三(さん)人(にん)で あそぶ。

③ [ど]よう びに あそぶ。

④ [くるま]に のる。

⑤ [げつ]よう びに あう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ [音](おん)が くが すき。

⑦ くるまに [気](き)を つける。

⑧ ビー [玉](だま)で あそぶ。

⑨ [白](しろ)い くも。

⑩ [川](かわ)で あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-037

よみがなを かきましょう

① 白い[しろ]くも。

② 目を[め]とじる。

③ 車に[くるま]のる。

④ 音が[おと]きこえる。

⑤ 上下に[じょうげ]うごく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ [糸]（いと）を まく。

⑦ [土]（つち）を ほる。

⑧ くるまに [気]（き）を つける。

⑨ [村]（むら）の まつり。

⑩ 水[田]（すいでん）が ひろがる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-038

よみがなを かきましょう

① 目(め)を とじる。

② 村(そん)ちょうさんに あう。

③ 土(ど)ようびに あそぶ。

④ 車(くるま)に のる。

⑤ 火山(かざん)が ある。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 白(はく)ちょうが およぐ。

⑦ 天気(てんき)が いい。

⑧ ビー玉(だま)で あそぶ。

⑨ 糸(いと)を まく。

⑩ つくえの 上(うえ)。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-039

よみがなを かきましょう

① 白い（しろ）くも。

② ビー玉（だま）であそぶ。

③ 音（おと）がきこえる。

④ 糸（いと）であむ。

⑤ 火（ひ）をけす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ （ひと）人があつまる。

⑦ （め）目がさめる。

⑧ くるまに （き）気をつける。

⑨ （すい）水（しゃ）車がまわる。

⑩ （やま）山にのぼる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-040

よみがなを かきましょう

① 目(め)を とじる。

② 車(くるま)に のる。

③ 村(むら)の まつり。

④ 音(おん)が くがく すき。

⑤ いすの 下(した)。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 土(つち)を ほる。

⑦ 白(しろ)い くも。

⑧ 三(さん)人(にん)で あそぶ。

⑨ ビー玉(だま)で あそぶ。

⑩ 雨(あま)水(みず)を ためる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。