J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 目が さめる。

② くるまに 気を つける。

③ 村ちょうさんに あう。

④ 土ようびに あそぶ。

⑤ 雨水(みず)を ためる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(しろ)い くも。

⑦ まるい □(たま)を ころがす。

⑧ □(ひと)が あつまる。

⑨ □(くるま)に のる。

⑩ 上(じょうげ)に うごく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 目が □ める。

② ビー玉で □ あそぶ。

③ け糸で □ む。

④ 音が □ くが すき。

⑤ 水田(すいでん)が □ ろがる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□(ひと)が あつまる。

⑦ □□(くるま)に のる。

⑧ □□(むら)の まつり。

⑨ □□(つち)を ほる。

⑩ □□(ひ)を けす。

ふくしゅう

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □け糸で あむ。

② くるまに □気を つける。

③ まるい □玉を ころがす。

④ □土ようびに あそぶ。

⑤ □水を のむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□（むら）の まつり。

⑦ □□（おと）が きこえる。

⑧ □□（しろ）い くも。

⑨ □□（ひと）が あつまる。

⑩ □□（た）んぼで はたらく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を まく。

② □に のる。

③ □ちょうさんに あう。

④ □がくが すき。

⑤ お□がつ くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □を ほる。

⑦ □も。

⑧ □で あそぶ。

⑨ □を とじる。

⑩ つくえの□。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を とじる。

② ビー玉で□ あそぶ。

③ □ちょうが およぐ。

④ 車に□ のる。

⑤ 雨が□ ふる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 天□（てん／き）が いい。

⑦ □（つち）を ほる。

⑧ □（そん）ちょうさんに あう。

⑨ 三□（さん／にん）で あそぶ。

⑩ □（にち）ようびに あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □に 糸で あむ。

② □土ようびに あそぶ。

③ 天□気が いい。

④ □車に のる。

⑤ 小□川が ながれる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □きこえる。

⑦ □ちょうさんに あう。

⑧ まるい□を ころがす。

⑨ □が あつまる。

⑩ かいだんを□がる。

ふくしゅう

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 音が □ きこえる。

② くるまに 気を □ つける。

③ 三人(さん)で □ あそぶ。

④ 水車(すい)が □ まわる。

⑤ 山に □ のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(ど) ようびに あそぶ。

⑦ □(むら) の まつり。

⑧ □(め) を とじる。

⑨ □(いと) を まく。

⑩ □(みず) を のむ。

ふくしゅう

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □音がくが すき。

② □白ちょうが およぐ。

③ □土ようびに あそぶ。

④ 天気(てん)□が いい。

⑤ 雨水(みず)□を ためる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(め)が さめる。

⑦ け□(いと)で あむ。

⑧ □(ひと)が あつまる。

⑨ □(そん)ちょうさんに あう。

⑩ つくえの□(うえ)。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 目を □ じる。

② 小□(こ)人の おはなし。

③ くるまに □ 気を つける。

④ 車に □ る。

⑤ さかを □ る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(そん) ちょうさんに あう。

⑦ □(ど) ようびに あそぶ。

⑧ まるい □(たま) を ころがす。

⑨ □(しろ) い くも。

⑩ □(あま) 水(みず)を ためる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □音が きこえる。

② ビー玉で□あそぶ。

③ 小(こ)□人の おはなし。

④ □白ちょうが およぐ。

⑤ □月ようびに あう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(むら)のまつり。

⑦ け□(いと)であむ。

⑧ 水(すい)□(しゃ)がまわる。

⑨ □(ど)ようびに あそぶ。

⑩ □(かわ)であそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ05-041

よみがなを かきましょう

① 目が さめる。 [め]

② くるまに 気を つける。 [き]

③ 村ちょうさんに あう。 [そん]

④ 土ようびに あそぶ。 [ど]

⑤ 雨水を ためる。 [あま みず]

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ [白]い くも。 (しろ)

⑦ まるい [玉] を ころがす。 (たま)

⑧ [人] が あつまる。 (ひと)

⑨ [車] に のる。 (くるま)

⑩ [上] [下] に うごく。 (じょう) (げ)

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-041）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-042

よみがなを かきましょう

① 目（め）が さめる。

② ビー玉（だま）で あそぶ。

③ 糸（いと）で あむ。

④ 音（おん）が くが すき。

⑤ 水田（すいでん）が ひろがる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 人（ひと）が あつまる。

⑦ 車（くるま）に のる。

⑧ 村（むら）の まつり。

⑨ 土（つち）を ほる。

⑩ 火（ひ）を けす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-043

よみがなを かきましょう

① 糸（いと）で あむ。

② 気（き）を つける。

③ 玉（たま）を ころがす。

④ 土（ど）ようびに あそぶ。

⑤ 水（みず）を のむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 村（むら）の まつり。

⑦ 音（おと）が きこえる。

⑧ 白（しろ）い くも。

⑨ 人（ひと）が あつまる。

⑩ 田（た）んぼで はたらく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-043）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-044

よみがなを かきましょう

① 糸(いと)を まく。

② 車(くるま)に のる。

③ 村(そん)ちょうさんに あう。

④ 音(おん)が くがく すき。

⑤ お正月(しょうがつ)が くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 土(つち)を ほる。

⑦ 白(しろ)い くも。

⑧ 三(さん)人(にん)で あそぶ。

⑨ 目(め)を とじる。

⑩ つくえの 上(うえ)。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-044）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-045

よみがなを かきましょう

① 目(め)を とじる。

② ビー玉(だま)で あそぶ。

③ 白(はく)ちょうが およぐ。

④ 車(くるま)に のる。

⑤ 雨(あめ)が ふる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 天気(てんき)が いい。

⑦ 土(つち)を ほる。

⑧ 村(そん)ちょうさんに あう。

⑨ 三人(さんにん)で あそぶ。

⑩ 日(にち)ようびに あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-046

よみがなを かきましょう

① いと
け糸で あむ。

② ど
土ようびに あそぶ。

③ てん き
天気が いい。

④ くるま
車に のる。

⑤ お がわ
小川が ながれる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 音（おと）が きこえる。

⑦ 村（そん）ちょうさんに あう。

⑧ まるい 玉（たま）を ころがす。

⑨ 人（ひと）が あつまる。

⑩ かいだんを 上（あ）がる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-046）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-047

よみがなを かきましょう

① 音（おと）が きこえる。

② くるまに 気（き）を つける。

③ 三（さん）人（にん）で あそぶ。

④ 水車（すいしゃ）が まわる。

⑤ 山（やま）に のぼる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 土（ど）ようびに あそぶ。

⑦ 村（むら）の まつり。

⑧ 目（め）を とじる。

⑨ 糸（いと）を まく。

⑩ 水（みず）を のむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-047）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-048

よみがなを かきましょう

① 音(おん)がくが すき。

② 白(はく)ちょうが およぐ。

③ 土(ど)ようびに あそぶ。

④ 天気(てんき)が いい。

⑤ 雨水(あまみず)を ためる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 目(め)が さめる。

⑦ け糸(いと)で あむ。

⑧ 人(ひと)が あつまる。

⑨ 村(そん)ちょうさんに あう。

⑩ つくえの 上(うえ)。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-048）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-049

よみがなを かきましょう

① 目(め)を とじる。

② 小人(こびと)の おはなし。

③ くるまに 気(き)を つける。

④ 車(くるま)に のる。

⑤ さかを 下(くだ)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 村(そん)ちょうさんに あう。

⑦ 土(ど)ようびに あそぶ。

⑧ まるい 玉(たま)を ころがす。

⑨ 白(しろ)い くも。

⑩ 雨(あま)水(みず)を ためる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-049）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-050

よみがなを かきましょう

① 音（おと）が きこえる。

② ビー玉（だま）で あそぶ。

③ 小人（こびと）の おはなし。

④ 白（はく）ちょうが およぐ。

⑤ 月（げつ）ようびに あう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 村（むら）の まつり。

⑦ け糸（いと）で あむ。

⑧ 水車（すいしゃ）が まわる。

⑨ 土（ど）ようびに あそぶ。

⑩ 川（かわ）で あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-050）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。