J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を とじる。

② □が およぐ。

③ 天気(てんき)が □い。

④ 水車(すいしゃ)が □わる。

⑤ □とうを もつ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 三(さん)□(にん)で あそぶ。

⑦ □(むら)の まつり。

⑧ け□(いと)で あむ。

⑨ ビー□(だま)で あそぶ。

⑩ □(つき)が でる。

ふくしゅう

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① ビー玉で あそぶ。

② くるまに □気を つける。

③ □白ちょうが およぐ。

④ □村ちょうさんに あう。

⑤ 上下に □(げ) うごく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(つち)を ほる。

⑦ 水(すい)□(しゃ)が まわる。

⑧ 小(こ)□(びと)の おはなし。

⑨ □(おと)が きこえる。

⑩ 火(か)□(ざん)が ある。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 土を □ る。

② 車に □ る。

③ くるまに □ 気を つける。

④ □ 村の まつり。

⑤ □ 月が でる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □ がくが すき。（おん）

⑦ □ があつまる。（ひと）

⑧ け□ であむ。（いと）

⑨ ビー□ であそぶ。（だま）

⑩ かいだんを □ がる。（あ）

ふくしゅう

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を まく。

② □ちょうさんに あう。

③ □がくが すき。

④ 三□であそぶ。（さん）

⑤ 水を□む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 水□が まわる。（すい／しゃ）

⑦ 天□が いい。（てん／き）

⑧ □を とじる。（め）

⑨ □を ほる。（つち）

⑩ □が のびる。（たけ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を とじる。

② □が すき。

③ ビー玉で□ あそぶ。

④ 小□の おはなし。

⑤ 雨水(みず)を □める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(むら)の まつり。

⑦ 天(てん)□(き)が いい。

⑧ □(つち)を ほる。

⑨ け□(いと)で あむ。

⑩ □(ひ)が のぼる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を とじる。

② □が きこえる。

③ 水車(すいしゃ)が □まわる。

④ □の まつり。

⑤ □ようびに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ くるまに □(き)を つける。

⑦ □(しろ)い くも。

⑧ ビー□(だま)で あそぶ。

⑨ 小(こ)□(びと)の おはなし。

⑩ 火(か)□(ざん)が ある。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □が さめる。

② ビー玉で □ あそぶ。

③ □ようびに あそぶ。

④ □を まく。

⑤ 雨が □ る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □（おん）が すき。

⑦ □（そん）ちょうさんに あう。

⑧ □（ひと）が あつまる。

⑨ □（くるま）に のる。

⑩ □（じょう）下（げ）に うごく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を とじる。

② まるい 玉を □ころがす。

③ □村の まつり。

④ 三□人で あそぶ。（さん）

⑤ □上下に うごく。（げ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 水□（すい）（しゃ）が まわる。

⑦ くるまに □を つける。（き）

⑧ □を まく。（いと）

⑨ □がくが すき。（おん）

⑩ □を けす。（ひ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を まく。

② 三(さん)□で あそぶ。

③ □音がくが すき。

④ □車に のる。

⑤ 火山(ざん)□が ある。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ まるい□(たま)を ころがす。

⑦ 天(てん)□(き)が いい。

⑧ □(め)が さめる。

⑨ □(そん)ちょうさんに あう。

⑩ 上(じょう)□(げ)に うごく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J1-KJ05 こくご 1年の かん字 05

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を とじる。

② □に のる。

③ □ちょうさんに あう。

④ 小□の おはなし。

⑤ □りんを あるく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □を ほる。

⑦ ちょうが およぐ。

⑧ まるい □を ころがす。

⑨ □が きこえる。

⑩ さかを □る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ06　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ04 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ05-061

よみがなを かきましょう

① 目(め)を とじる。

② 白(はく)ちょうが およぐ。

③ 天気(てんき)が いい。

④ 水車(すいしゃ)が まわる。

⑤ 水(すい)とうを もつ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 三人(さんにん)で あそぶ。

⑦ 村(むら)の まつり。

⑧ 糸(いと)で あむ。

⑨ ビー玉(だま)で あそぶ。

⑩ 月(つき)が でる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-062

よみがなを かきましょう

① ビー玉(だま)で あそぶ。

② くるまに 気(き)を つける。

③ 白(はく)ちょうが およぐ。

④ 村(そん)ちょうさんに あう。

⑤ 上下(じょうげ)に うごく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 土(つち)を ほる。

⑦ 水車(すいしゃ)が まわる。

⑧ 小人(こびと)の おはなし。

⑨ 音(おと)が きこえる。

⑩ 火山(かざん)が ある。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-063

よみがなを かきましょう

① 土を ほる。（つち）

② 車に のる。（くるま）

③ くるまに 気を つける。（き）

④ 村の まつり。（むら）

⑤ 月が でる。（つき）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 音（おん）が くが すき。

⑦ 人（ひと）が あつまる。

⑧ け 糸（いと）で あむ。

⑨ ビー 玉（だま）で あそぶ。

⑩ かいだんを 上（あ）がる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-064

よみがなを かきましょう

① 糸(いと)を まく。

② 村(そん)ちょうさんに あう。

③ 音(おん)がくが すき。

④ 三(さん)人(にん)で あそぶ。

⑤ 水(みず)を のむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 水車(すいしゃ)が まわる。

⑦ 天気(てんき)が いい。

⑧ 目(め)を とじる。

⑨ 土(つち)を ほる。

⑩ 竹(たけ)が のびる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-065

よみがなを かきましょう

① 目(め)を とじる。

② 音(おん)が くがく すき。

③ ビー玉(だま)で あそぶ。

④ 小人(こびと)の おはなし。

⑤ 雨水(あまみず)を ためる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 村(むら)の まつり。

⑦ 天気(てんき)が いい。

⑧ 土(つち)を ほる。

⑨ 糸(いと)で あむ。

⑩ 日(ひ)が のぼる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-066

よみがなを かきましょう

① 目(め)を とじる。

② 音(おと)が きこえる。

③ 水車(すいしゃ)が まわる。

④ 村(むら)の まつり。

⑤ 日(にち)ようびに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ くるまに 気(き)を つける。

⑦ 白(しろ)い くも。

⑧ ビー玉(だま)で あそぶ。

⑨ 小人(こびと)の おはなし。

⑩ 火山(かざん)が ある。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-067

よみがなを かきましょう

① 目が さめる。（め）

② ビー玉で あそぶ。（だま）

③ 土ようびに あそぶ。（ど）

④ 糸を まく。（いと）

⑤ 雨が ふる。（あめ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 音（おん）が くが すき。

⑦ 村（そん）ちょうさんに あう。

⑧ 人（ひと）が あつまる。

⑨ 車（くるま）に のる。

⑩ 上（じょう）下（げ）に うごく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-068

よみがなを かきましょう

① 目(め)を とじる。

② まるい 玉(たま)を ころがす。

③ 村(むら)の まつり。

④ 三人(さんにん)で あそぶ。

⑤ 上下(じょうげ)に うごく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 水車(すいしゃ)が まわる。

⑦ くるまに 気(き)を つける。

⑧ 糸(いと)を まく。

⑨ 音(おん)が くがく すき。

⑩ 火(ひ)を けす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-069

よみがなを かきましょう

① いと 糸を まく。

② 三人（さんにん）で あそぶ。

③ おん 音がくが すき。

④ くるま 車に のる。

⑤ か 火山（かざん）が ある。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ まるい 玉（たま）を ころがす。

⑦ 天（てん）気（き）が いい。

⑧ 目（め）が さめる。

⑨ 村（そん）ちょうさんに あう。

⑩ 上（じょう）下（げ）に うごく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ05-070

よみがなを かきましょう

① 目（め）を とじる。

② 車（くるま）に のる。

③ 村（そん）ちょうさんに あう。

④ 小人（こびと）の おはなし。

⑤ 竹（ちく）りんを あるく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 土（つち）を ほる。

⑦ 白（はく）ちょうが およぐ。

⑧ まるい 玉（たま）を ころがす。

⑨ 音（おと）が きこえる。

⑩ さかを 下（くだ）る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ05-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。