J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 本を よむ。

② 一日中（いちにち） あそぶ。

③ 水（みず）を 入れる。

④ 金ようびに あう。

⑤ ビー玉で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□（しん）りんを まもる。

⑦ 木（き）の 下（した）で □□（やす）む。

⑧ 手（て）を □□（だ）す。

⑨ □□（まち）を あるく。

⑩ □□（ど）ようびに あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① はこの 中□。

② 手(て)を 出□す。

③ 入学(がく)する。

④ 森を あるく。

⑤ 糸を まく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□(はな)が さく。

⑦ お□□(かね)を 出(だ)す。

⑧ 木(き)の 下(した)で □□(やす)む。

⑨ □□(ほん)を よむ。

⑩ □□(はく)ちょうが およぐ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① はこの 中□。

② 休日(じつ)に □で かける。

③ あさ 出□ぱつする。

④ □金ようびに あう。

⑤ 天気(てんき)が □い い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一(いっ)□ぽん の 木(き)。

⑦ へやに □(はい)る。

⑧ □(むし)かごを もつ。

⑨ □(はな)が さく。

⑩ け□(いと)で あむ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① はこの 中□。

② 手(て)を 出□す。

③ 水(みず)を 入□れる。

④ □本をよむ。

⑤ ビー玉で□あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(しん)りんを まもる。

⑦ □(まち)の おまつり。

⑧ □(むし)を つかまえる。

⑨ お□(かね)を 出(だ)す。

⑩ け□(いと)で あむ。

ふくしゅう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 手(て)を □出す。

② □花だんに みずを やる。

③ □(じつ)休日に でかける。

④ □(がっこう)中学校に いく。

⑤ □車に のる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(まち)の おまつり。

⑦ □(むし)を つかまえる。

⑧ □(にゅう)□(がく)学する。

⑨ □(しん)りんを まもる。

⑩ まるい □(たま)を ころがす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 花が □ さく。

② 木(き)の 下(した)で 休む。□

③ □ 森りんを まもる。

④ 手(て)を □ 出す。

⑤ □ 村の まつり。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 水(みず)を □(い) れる。

⑦ □(まち) を あるく。

⑧ □(ちゅう)学校(がっこう)に いく。

⑨ □(むし) かごを もつ。

⑩ □(め) を とじる。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① へやに 入る。□

② 森を □ あるく。

③ お金を □ 出す。（だ）

④ 一本の □ 木。（き）

⑤ 水車が □ まわる。（すい）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一日□（いちにち）（じゅう）あそぶ。

⑦ □（むし）を つかまえる。

⑧ □（まち）を あるく。

⑨ □（はな）が さく。

⑩ □（いと）を まく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 花が さく。

② お金を 出す。（だ）

③ あさ 出ぱつする。

④ 森を あるく。

⑤ 音がくが すき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□（にゅうがく）する。

⑦ □□（ほん）を よむ。

⑧ □□（むし）かごを もつ。

⑨ はこの □□（なか）。

⑩ □□（はく）ちょうが およぐ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 花が さく。

② あさ 出ぱつする。

③ 休日に でかける。

④ 虫かごを もつ。

⑤ ビー玉で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 学する。

⑦ お を 出す。

⑧ はこの 。

⑨ を あるく。

⑩ が きこえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □町のおまつり。

② 木(き)の下(した)で休む□。

③ □虫をつかまえる。

④ □入学(がく)する。

⑤ 小□人のおはなし。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(きん)ようびに あう。

⑦ 一日(いちにち)□(じゅう)あそぶ。

⑧ □(しん)りんを まもる。

⑨ 手(て)を□(だ)す。

⑩ □(しろ)いくも。

ふくしゅう

こたえ　J1-KJ06-001

よみがなを かきましょう

① 本（ほん）をよむ。

② 一日中（いちにちじゅう）あそぶ。

③ 水（みず）を入（い）れる。

④ 金（きん）ようびに あう。

⑤ ビー玉（だま）で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 森（しん）りんを まもる。

⑦ 木（き）の下（した）で 休（やす）む。

⑧ 手（て）を 出（だ）す。

⑨ 町（まち）を あるく。

⑩ 土（ど）ようびに あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-002

よみがなを かきましょう

① はこの 中。（なか）

② 手を 出す。（だ）

③ 入学する。（にゅうがく）

④ 森を あるく。（もり）

⑤ 糸を まく。（いと）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 花（はな）が さく。

⑦ お 金（かね）を 出す。（だ）

⑧ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

⑨ 本（ほん）を よむ。

⑩ 白（はく）ちょうが およぐ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-003

よみがなを かきましょう

① はこの 中(なか)。

② 休日(きゅうじつ)に でかける。

③ あさ 出(しゅっ)ぱつする。

④ 金(きん)ようびに あう。

⑤ 天気(てんき)が いい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一本(いっぽん)の 木(き)。

⑦ へやに 入(はい)る。

⑧ 虫(むし)かごを もつ。

⑨ 花(はな)が さく。

⑩ け糸(いと)で あむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-004

よみがなを かきましょう

① はこの 中。（なか）

② 手（て）を 出（だ）す。

③ 水（みず）を 入（い）れる。

④ 本（ほん）を よむ。

⑤ ビー玉（だま）で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 森（しん）りんを まもる。

⑦ 町（まち）の おまつり。

⑧ 虫（むし）を つかまえる。

⑨ お金（かね）を 出（だ）す。

⑩ け糸（いと）で あむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-005

よみがなを かきましょう

① 手を 出す。（て／だ）

② 花だんに みずを やる。（か）

③ 休日に でかける。（きゅうじつ）

④ 中学校に いく。（ちゅうがっこう）

⑤ 車に のる。（くるま）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 町（まち）の おまつり。

⑦ 虫（むし）を つかまえる。

⑧ 入（にゅう）学（がく）する。

⑨ 森（しん）りんを まもる。

⑩ まるい 玉（たま）を ころがす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-006

よみがなを かきましょう

① 花(はな)が さく。

② 木(き)の 下(した)で 休(やす)む。

③ 森(しん)りんを まもる。

④ 手(て)を 出(だ)す。

⑤ 村(むら)の まつり。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 水(みず)を 入(い)れる。

⑦ 町(まち)を あるく。

⑧ 中(ちゅう)学校(がっこう)に いく。

⑨ 虫(むし)かごを もつ。

⑩ 目(め)を とじる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-007

よみがなを かきましょう

① へやに 入(はい)る。

② 森(もり)を あるく。

③ お金(かね)を 出(だ)す。

④ 一本(いっぽん)の 木(き)。

⑤ 水車(すいしゃ)が まわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一日中(いちにちじゅう) あそぶ。

⑦ 虫(むし)を つかまえる。

⑧ 町(まち)を あるく。

⑨ 花(はな)が さく。

⑩ 糸(いと)を まく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-008

よみがなを かきましょう

① 花（はな）が さく。

② お金（かね）を 出（だ）す。

③ あさ 出（しゅっ）ぱつする。

④ 森（もり）を あるく。

⑤ 音（おん）がくが すき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 入（にゅう）学（がく）する。

⑦ 本（ほん）を よむ。

⑧ 虫（むし）かごを もつ。

⑨ はこの 中（なか）。

⑩ 白（はく）ちょうが およぐ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-009

よみがなを かきましょう

① 花（はな）が さく。

② あさ 出（しゅっ）ぱつする。

③ 休日（きゅうじつ）に でかける。

④ 虫（むし）かごを もつ。

⑤ ビー玉（だま）で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 入（にゅう）学（がく）する。

⑦ お金（かね）を 出（だ）す。

⑧ はこの 中（なか）。

⑨ 町（まち）を あるく。

⑩ 音（おと）が きこえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-010

よみがなを かきましょう

① 町（まち）のおまつり。

② 木（き）の下（した）で休（やす）む。

③ 虫（むし）をつかまえる。

④ 入学（にゅうがく）する。

⑤ 小人（こびと）のおはなし。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 金（きん）ようびにあう。

⑦ 一日（いちにち）中（じゅう）あそぶ。

⑧ 森（しん）りんをまもる。

⑨ 手（て）を出（だ）す。

⑩ 白（しろ）いくも。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。