J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を あるく。 森

② □ようびに あう。 金

③ 休日(じつ)に □かける。 で

④ 一(いっ)本の □(き)。 木

⑤ □を ほる。 土

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(にゅう)□(がく)する。 学

⑦ □(ちゅう)□(がっこう)に いく。 学校

⑧ □を あるく。 まち

⑨ □□を もつ。 かご

⑩ □□(おと)が きこえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を よむ。本

② お金を □す。出（だ）

③ 虫かごを □つ。もち

④ 中学校に □く。いく（がっこう）

⑤ 音が□が すき。くがく

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□に でかける。日（きゅう）（じつ）

⑦ 手を□□す。て（だ）

⑧ 水（みず）を□□れる。（い）

⑨ □□に みずを やる。だん（か）

⑩ □□が あつまる。ひと

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 虫かごを もつ。

② 森りんを まもる。

③ あさ 出ぱつする。

④ 一本の木。（いっ き）

⑤ 目が さめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ だんに みずを やる。（か）

⑦ ようびに あう。（きん）

⑧ はこの 。（なか）

⑨ 学する。（にゅう がく）

⑩ を ほる。（つち）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を あるく。

② お金を □す。（だ）

③ 一日中（いちにち）□ あそぶ。

④ あさ 出□する。

⑤ 天気（てんき）が□い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □を よむ。（ほん）

⑦ へやに □る。（はい）

⑧ □ごを もつ。（むし）

⑨ □んに みずを やる。（か）

⑩ □が あつまる。（ひと）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① そとに □出る。

② 一日中(いちにち) □あそぶ。

③ 木(き)の 下(した)で □休む。

④ □花が さく。

⑤ □白い くも。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(もり)を あるく。

⑦ □(ほん)を よむ。

⑧ □(むし)かごを もつ。

⑨ へやに □(はい)る。

⑩ け□(いと)で あむ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 花が □ さく。

② あさ 出ぱつする。□

③ 虫かごを □ もつ。

④ 木(き)の 下(した)で 休む。□

⑤ 村の □ まつり。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ はこの □(なか)。

⑦ 一(いっ)□(ぽん)の 木(き)。

⑧ □(しん)りんを まもる。

⑨ お□(かね)を 出(だ)す。

⑩ □(しろ)いくも。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 手を 出す。

② 木の 下で 休む。

③ 一日中 あそぶ。

④ 森りんを まもる。

⑤ 音が きこえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □を つかまえる。

⑦ □を あるく。

⑧ □学する。

⑨ □だんに みずを やる。

⑩ 三□で あそぶ。

ふくしゅう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① へやに 入る。

② 手（て）を 出す。

③ 中学校（がっこう）に いく。

④ 虫かごを もつ。

⑤ ビー玉で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ りんを まもる。（しん）

⑦ 日（じつ）に でかける。（きゅう）

⑧ が さく。（はな）

⑨ ようびに あう。（きん）

⑩ 水（すい）が まわる。（しゃ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① はこの 中□。

② 虫を □ つかまえる。

③ 木(き)の 下(した)で 休む□。

④ そとに 出る□。

⑤ ビー玉で □ あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一(いっ)□(ぽん)の 木(き)。

⑦ □(もり)を あるく。

⑧ □(はな)が さく。

⑨ へやに □(はい)る。

⑩ □(め)が さめる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 手(て)を □出す。

② □花だんに みずを やる。

③ 水(みず)を □入れる。

④ □休日(じつ)に でかける。

⑤ ビー玉で □あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一(いっ)□本(ぽん)の木(き)。

⑦ □(まち)を あるく。

⑧ □(きん)ようびに あう。

⑨ □(ちゅう)学校(がっこう)に いく。

⑩ □(しろ)い くも。

ふくしゅう

こたえ　J1-KJ06-011

よみがなを かきましょう

① 森(もり)を あるく。

② 金(きん)ようびに あう。

③ 休日(きゅうじつ)に でかける。

④ 一本(いっぽん)の 木(き)。

⑤ 土(つち)を ほる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 入(にゅう)学(がく)する。

⑦ 中(ちゅう)学校(がっこう)に いく。

⑧ 町(まち)を あるく。

⑨ 虫(むし) かごを もつ。

⑩ 音(おと)が きこえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-011）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-012

よみがなを かきましょう

① 本（ほん）をよむ。

② お金（かね）を出（だ）す。

③ 虫（むし）かごをもつ。

④ 中学校（ちゅうがっこう）にいく。

⑤ 音（おん）がくがすき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 休（きゅう）日（じつ）にでかける。

⑦ 手（て）を出（だ）す。

⑧ 水（みず）を入（い）れる。

⑨ 花（か）だんにみずをやる。

⑩ 人（ひと）があつまる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-012）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-013

よみがなを かきましょう

① 虫(むし)かごを もつ。

② 森(しん)りんを まもる。

③ あさ 出(しゅっ)ぱつする。

④ 一(いっ)本(ぽん)の 木(き)。

⑤ 目が さめる。（め）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 花(か)だんに みずを やる。

⑦ 金(きん)ようびに あう。

⑧ はこの 中(なか)。

⑨ 入(にゅう)学(がく)する。

⑩ 土(つち)を ほる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-013）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-014

よみがなを かきましょう

① 町（まち）を あるく。

② お金（かね）を 出（だ）す。

③ 一日中（いちにちじゅう） あそぶ。

④ あさ 出（しゅっ）ぱつする。

⑤ 天気（てんき）が いい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 本（ほん）を よむ。

⑦ へやに 入（はい）る。

⑧ 虫（むし）かごを もつ。

⑨ 花（か）だんに みずを やる。

⑩ 人（ひと）が あつまる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-014）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-015

よみがなを かきましょう

① そとに 出る。 [で]

② 一日中(いちにち) あそぶ。 [じゅう]

③ 木(き)の 下(した)で 休む。 [やす]

④ 花が さく。 [はな]

⑤ 白い くも。 [しろ]

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ [森](もり)を あるく。

⑦ [本](ほん)を よむ。

⑧ [虫](むし) かごを もつ。

⑨ へやに [入](はい)る。

⑩ け [糸](いと)で あむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-015）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-016

よみがなを かきましょう

① 花（はな）が さく。

② あさ 出（しゅっ）ぱつする。

③ 虫（むし）かごを もつ。

④ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

⑤ 村（むら）の まつり。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ はこの 中（なか）。

⑦ 一（いっ）本（ぽん）の 木（き）。

⑧ 森（しん）りんを まもる。

⑨ お 金（かね）を 出（だ）す。

⑩ 白（しろ）い くも。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-017

よみがなを かきましょう

① 手を 出す。（だ）

② 木の 下（した）で 休む。（やす）

③ 一日中（いちにちじゅう） あそぶ。

④ 森（しん）りんを まもる。

⑤ 音（おと）が きこえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 虫（むし）を つかまえる。

⑦ 町（まち）を あるく。

⑧ 入学（にゅうがく）する。

⑨ 花（か）だんに みずを やる。

⑩ 三人（さんにん）で あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-017）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-018

よみがなを かきましょう

① へやに 入(はい)る。

② 手(て)を 出(だ)す。

③ 中学校(ちゅうがっこう)に いく。

④ 虫(むし)かごを もつ。

⑤ ビー玉(だま)で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 森(しん)りんを まもる。

⑦ 休(きゅう)日(じつ)に でかける。

⑧ 花(はな)が さく。

⑨ 金(きん)ようびに あう。

⑩ 水(すい)車(しゃ)が まわる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-018）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-019

よみがなを かきましょう

① はこの 中。（なか）

② 虫（むし）を つかまえる。

③ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

④ そとに 出（で）る。

⑤ ビー玉（だま）で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一本（いっぽん）の 木（き）。

⑦ 森（もり）を あるく。

⑧ 花（はな）が さく。

⑨ へやに 入（はい）る。

⑩ 目（め）が さめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-019）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-020

よみがなを かきましょう

① 手(て)を 出(だ)す。

② 花(か)だんに みずを やる。

③ 水(みず)を 入(い)れる。

④ 休日(きゅうじつ)に でかける。

⑤ ビー玉(だま)で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一(いっ)本(ぽん)の 木(き)。

⑦ 町(まち)を あるく。

⑧ 金(きん)ようびに あう。

⑨ 中(ちゅう)学校(がっこう)に いく。

⑩ 白(しろ)い くも。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-020）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。