J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 本を よむ。

② 手を 出す。

③ 町の おまつり。

④ 休日に でかける。

⑤ ビー玉で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ ようびに あう。

⑦ 一日 あそぶ。

⑧ かごを もつ。

⑨ だんに みずを やる。

⑩ 水がまわる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □本をよむ。

② 手(て)を□出す。

③ へやに□入る。

④ □森りんを まもる。

⑤ □村の まつり。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□学校(ちゅうがっこう)に いく。

⑦ □□日(きゅうじつ)に でかける。

⑧ □□(はな)が さく。

⑨ □□(むし)を つかまえる。

⑩ 三(さん)□□(にん)で あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① そとに 出る。

② 水を 入れる。

③ 木の 下で 休む。

④ 森りんを まもる。

⑤ 村の まつり。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 学校に いく。

⑦ を よむ。

⑧ お を 出す。

⑨ を つかまえる。

⑩ まるい を ころがす。

ふくしゅう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 本を よむ。

② □を あるく。

③ あさ 出□つする。

④ □花だんに みずを やる。

⑤ 人が□あつまる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(むし)を もつ。

⑦ 学校(ちゅうがっこう)に いく。

⑧ □(にゅう)学(がく)する。

⑨ お□(かね)を 出(だ)す。

⑩ まるい□(たま)を ころがす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① そとに 出る。

② 一本の 木。

③ 虫を つかまえる。

④ 森を あるく。

⑤ 三人で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□の おまつり。

⑦ 一日□□ あそぶ。

⑧ 木の 下で □□ む。

⑨ □□ようびに あう。

⑩ くるまに □□を つける。

ふくしゅう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を あるく。 町

② □ようびに あう。 金

③ 中学校(がっこう)に いく。

④ 木の 下(した)で 休む□。

⑤ 水(すい)車が □まわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 手(て)を □す。 だ

⑦ へやに □る。 はい

⑧ □かごを もつ。 むし

⑨ □りんを まもる。 しん

⑩ □を とじる。 め

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① へやに 入る。

② あさ 出ぱつする。

③ 休日(じつ)に でかける。

④ 一(いっ)本の 木(き)。

⑤ 糸を まく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ (しん)りんを まもる。

⑦ (か)だんに みずを やる。

⑧ (まち)を あるく。

⑨ (むし)を つかまえる。

⑩ (はく)ちょうが およぐ。

ふくしゅう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を まもる。
森りんを

② □に みずを やる。
花だんに

③ 一(いっ)□(き)の 木。
本の

④ □を つかまえる。
虫を

⑤ □が すき。
音がく

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ はこの □(なか)。
はこの

⑦ お□(かね)を 出(だ)す。
お

⑧ 木(き)の 下(した)で □(やす)む。
木の 下で

⑨ 水(みず)を □(い)れる。
水を

⑩ □(め)が さめる。
が さめる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □虫かごを もつ。

② □花だんに みずを やる。

③ 水(みず)を □入れる。

④ 手(て)を □出す。

⑤ □白い くも。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ お□(かね)を 出(だ)す。

⑦ □(ほん)を よむ。

⑧ □(もり)を あるく。

⑨ 木(き)の 下(した)で □(やす)む。

⑩ □(ひと)が あつまる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を あるく。（森）

② □ようびに あう。（金）

③ □する。（入学）

④ 中学校（がっこう）に いく。

⑤ □がくが すき。（音）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一（いっ）□の木（き）。（ぽん）

⑦ □を つかまえる。（むし）

⑧ □の おまつり。（まち）

⑨ □だんに みずを やる。（か）

⑩ 水（すい）□が まわる。（しゃ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ06-021

よみがなを かきましょう

① 本(ほん)をよむ。

② 手(て)を出(だ)す。

③ 町(まち)のおまつり。

④ 休日(きゅうじつ)にでかける。

⑤ ビー玉(だま)であそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 金(きん)ようびにあう。

⑦ 一日(いちにち)中(じゅう)あそぶ。

⑧ 虫(むし)かごをもつ。

⑨ 花(か)だんにみずをやる。

⑩ 水(すい)車(しゃ)がまわる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-022

よみがなを かきましょう

① 本(ほん)をよむ。

② 手(て)を出(だ)す。

③ へやに入(はい)る。

④ 森(しん)りんをまもる。

⑤ 村(むら)のまつり。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 中(ちゅう)学校(がっこう)にいく。

⑦ 休(きゅう)日(じつ)にでかける。

⑧ 花(はな)がさく。

⑨ 虫(むし)をつかまえる。

⑩ 三(さん)人(にん)であそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-023

よみがなを かきましょう

① そとに 出る。（で）

② 水を 入れる。（い）

③ 木の 下で 休む。（やす）

④ 森りんを まもる。（しん）

⑤ 村の まつり。（むら）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 中学校に いく。（ちゅうがっこう）

⑦ 本を よむ。（ほん）

⑧ お金を 出す。（かね・だ）

⑨ 虫を つかまえる。（むし）

⑩ まるい 玉を ころがす。（たま）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-024

よみがなを かきましょう

① 本(ほん)をよむ。

② 森(もり)をあるく。

③ あさ出(しゅっ)ぱつする。

④ 花(か)だんに みずを やる。

⑤ 人(ひと)があつまる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 虫(むし)かごを もつ。

⑦ 中(ちゅう)学校(がっこう)に いく。

⑧ 入(にゅう)学(がく)する。

⑨ お金(かね)を 出(だ)す。

⑩ まるい 玉(たま)を ころがす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-025

よみがなを かきましょう

① そとに 出る。（で）

② 一本（いっぽん）の 木（き）。

③ 虫を つかまえる。（むし）

④ 森（もり）を あるく。

⑤ 三人（さんにん）で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 町（まち）の おまつり。

⑦ 一日中（いちにちじゅう） あそぶ。

⑧ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

⑨ 金（きん）ようびに あう。

⑩ くるまに 気（き）を つける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-026

よみがなを かきましょう

① 町（まち）を あるく。

② 金（きん）ようびに あう。

③ 中学校（ちゅうがっこう）に いく。

④ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

⑤ 水車（すいしゃ）が まわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 手（て）を 出（だ）す。

⑦ へやに 入（はい）る。

⑧ 虫（むし）かごを もつ。

⑨ 森（しん）りんを まもる。

⑩ 目（め）を とじる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-027

よみがなを かきましょう

① へやに 入(はい)る。

② あさ 出(しゅっ)ぱつする。

③ 休日(きゅうじつ)に でかける。

④ 一本(いっぽん)の 木(き)。

⑤ 糸(いと)を まく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 森(しん)りんを まもる。

⑦ 花(か)だんに みずを やる。

⑧ 町(まち)を あるく。

⑨ 虫(むし)を つかまえる。

⑩ 白(はく)ちょうが およぐ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-028

よみがなを かきましょう

① 森りんを まもる。（しん）

② 花だんに みずを やる。（か）

③ 一本（いっぽん）の 木（き）。

④ 虫を つかまえる。（むし）

⑤ 音がくが すき。（おん）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ はこの 中（なか）。

⑦ お 金（かね）を 出（だ）す。

⑧ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

⑨ 水（みず）を 入（い）れる。

⑩ 目（め）が さめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-029

よみがなを かきましょう

① 虫かごを もつ。（むし）

② 花だんに みずを やる。（か）

③ 水（みず）を 入（い）れる。

④ 手（て）を 出（だ）す。

⑤ 白（しろ）い くも。

かん字を かきましょう

⑥ お 金（かね）を 出（だ）す。

⑦ 本（ほん）を よむ。

⑧ 森（もり）を あるく。

⑨ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

⑩ 人（ひと）が あつまる。

ふくしゅう

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-030

よみがなを かきましょう

① もり
森を あるく。

② きん
金ようびに あう。

③ にゅうがく
入学する。

④ ちゅうがっこう
中学校に いく。

⑤ おん
音がくが すき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一本（いっぽん）の木（き）。

⑦ 虫（むし）を つかまえる。

⑧ 町（まち）の おまつり。

⑨ 花（か）だんに みずを やる。

⑩ 水車（すいしゃ）が まわる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。