J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 花が □く。

② 休日(じつ)に □でかける。

③ 手(て)を □す。

④ □りんを まもる。

⑤ 天気(てんき)が □い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 水(みず)を □れる。（い）

⑦ □のおまつり。（まち）

⑧ お□(かね)を □す(だ)。

⑨ □(ほん)を よむ。

⑩ □(ど)ようびに あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① へやに 入る。□

② お金を 出す。□（だ）

③ 一日中（いちにち） □ あそぶ。

④ □ 森を あるく。

⑤ □ 音がくが すき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 木（き）の 下（した）で □（やす） む。

⑦ □（まち） の おまつり。

⑧ そとに □（で） る。

⑨ □（むし） を つかまえる。

⑩ □（しろ） いくも。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 本を□む。

② 虫を□かまえる。

③ 花□んに みずを やる。

④ あさ 出□つする。

⑤ 天気□が いい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ お□を 出す。（かね／だ）

⑦ □りんを まもる。（しん）

⑧ □のおまつり。（まち）

⑨ 木の 下で□む。（した／やす）

⑩ 三□で あそぶ。（さん／にん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を もつ。
虫かご

② □を まもる。
森りん

③ □に あう。
金ようび

④ 水を □れる。
みず
入

⑤ □に あそぶ。
土ようび

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一□の 木。
いっ　ぽん　き

⑦ □の おまつり。
まち

⑧ あさ□する。
しゅっ
□ばつ

⑨ □に いく。
ちゅう　がっこう
学校

⑩ くるまに□を つける。
き

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □花が さく。

② □虫を つかまえる。

③ 水(みず)を □入れる。

④ □町を あるく。

⑤ □村の まつり。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(ちゅう)□(がっこう)に いく。

⑦ □□(しん)りんを まもる。

⑧ 木(き)の 下(した)で □□(やす)む。

⑨ そとに □□(で)る。

⑩ くるまに □□(き)を つける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① はこの 中□。

② □虫かごを もつ。

③ 水(みず)を □入れる。

④ □本を よむ。

⑤ □糸を まく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ あさ□(しゅっ)ぱつする。

⑦ □(か)だんに みずを やる。

⑧ □(しん)りんを まもる。

⑨ □(きん)ようびに あう。

⑩ □(ど)ようびに あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 本を よむ。

② □森りんを まもる。

③ お金を 出(だ)す。

④ 木の 下(した)で 休む□。

⑤ □目が さめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(か)だんに みずを やる。

⑦ □(むし)かごを もつ。

⑧ はこの □(なか)。

⑨ 手(て)を □(だ)す。

⑩ □(しろ)いくも。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を つかまえる。

② 木(き)の 下(した)で 休(□)む。

③ □ようびに あう。

④ 中学校(がっこう)に □く。

⑤ まるい 玉を □がす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ そとに □る。（で）

⑦ □を あるく。（まち）

⑧ 一(いっ)□(ぽん)の 木(き)。

⑨ □学する。（にゅう・がく）

⑩ □に のる。（くるま）

ふくしゅう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を あるく。

② 水(みず)を □れる。

③ 虫□ごを もつ。

④ 手(て)を □す。

⑤ まるい 玉を □がす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(きん)に あう。

⑦ 木(き)の 下(した)で □(やす)む。

⑧ □(はな)が さく。

⑨ □(しん)りんを まもる。

⑩ □(いと)を まく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① へやに 入る。□

② 中学校(がっこう)に いく。

③ 休日(じつ)に でかける。

④ あさ 出ぱつする。□

⑤ □目を とじる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(むし)を つかまえる。

⑦ □(はな)が さく。

⑧ 一(いっ)□(ぽん)の 木(き)。

⑨ □(きん)ようびに あう。

⑩ □(おと)が きこえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ06-031

よみがなを かきましょう

① 花(はな)が さく。

② 休日(きゅうじつ)に でかける。

③ 手(て)を 出(だ)す。

④ 森(しん)りんを まもる。

⑤ 天気(てんき)が いい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 水(みず)を 入(い)れる。

⑦ 町(まち)の おまつり。

⑧ お金(かね)を 出(だ)す。

⑨ 本(ほん)を よむ。

⑩ 土(ど)ようびに あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-032

よみがなを かきましょう

① へやに 入(はい)る。

② お金(かね)を 出(だ)す。

③ 一日中(いちにちじゅう) あそぶ。

④ 森(もり)を あるく。

⑤ 音(おん)がくが すき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 木(き)の 下(した)で 休(やす)む。

⑦ 町(まち)の おまつり。

⑧ そとに 出(で)る。

⑨ 虫(むし)を つかまえる。

⑩ 白(しろ)い くも。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-033

よみがなを かきましょう

① 本(ほん)をよむ。

② 虫(むし)をつかまえる。

③ 花(か)だんにみずをやる。

④ あさ出(しゅっ)ぱつする。

⑤ 天気(てんき)がいい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ お金(かね)を出(だ)す。

⑦ 森(しん)りんをまもる。

⑧ 町(まち)のおまつり。

⑨ 木(き)の下(した)で休(やす)む。

⑩ 三(さん)人(にん)であそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-034

よみがなを かきましょう

① 虫(むし)かごを もつ。

② 森(しん)りんを まもる。

③ 金(きん)ようびに あう。

④ 水(みず)を 入(い)れる。

⑤ 土(ど)ようびに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一本(いっぽん)の 木(き)。

⑦ 町(まち)の おまつり。

⑧ あさ 出(しゅっ)ぱつする。

⑨ 中(ちゅう)学校(がっこう)に いく。

⑩ くるまに 気(き)を つける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-035

よみがなを かきましょう

① 花（はな）が さく。

② 虫（むし）を つかまえる。

③ 水（みず）を 入（い）れる。

④ 町（まち）を あるく。

⑤ 村（むら）の まつり。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 中（ちゅう）学校（がっこう）に いく。

⑦ 森（しん）りんを まもる。

⑧ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

⑨ そとに 出（で）る。

⑩ くるまに 気（き）を つける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-036

よみがなを かきましょう

① はこの 中（なか）。

② 虫（むし）かごを もつ。

③ 水（みず）を 入（い）れる。

④ 本（ほん）を よむ。

⑤ 糸（いと）を まく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ あさ 出（しゅっ）ぱつする。

⑦ 花（か）だんに みずを やる。

⑧ 森（しん）りんを まもる。

⑨ 金（きん）ようびに あう。

⑩ 土（ど）ようびに あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-037

よみがなを かきましょう

① 本(ほん)を よむ。

② 森(しん)りんを まもる。

③ お金(かね)を 出(だ)す。

④ 木(き)の 下(した)で 休(やす)む。

⑤ 目(め)が さめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 花(か)だんに みずを やる。

⑦ 虫(むし)かごを もつ。

⑧ はこの 中(なか)。

⑨ 手(て)を 出(だ)す。

⑩ 白(しろ)い くも。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-038

よみがなを かきましょう

① 虫（むし）をつかまえる。

② 木（き）の下（した）で休（やす）む。

③ 金（きん）ようびにあう。

④ 中学校（ちゅうがっこう）にいく。

⑤ まるい玉（たま）をころがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ そとに出（で）る。

⑦ 町（まち）をあるく。

⑧ 一本（いっぽん）の木（き）。

⑨ 入学（にゅうがく）する。

⑩ 車（くるま）にのる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-039

よみがなを かきましょう

① 町（まち）を あるく。

② 水（みず）を 入（い）れる。

③ 虫（むし）かごを もつ。

④ 手（て）を 出（だ）す。

⑤ まるい 玉（たま）を ころがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 金（きん）ようびに あう。

⑦ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

⑧ 花（はな）が さく。

⑨ 森（しん）りんを まもる。

⑩ 糸（いと）を まく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-040

よみがなを かきましょう

① へやに 入(はい)る。

② 中学校(ちゅうがっこう)に いく。

③ 休日(きゅうじつ)に でかける。

④ あさ 出(しゅっ)ぱつする。

⑤ 目(め)を とじる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 虫(むし)を つかまえる。

⑦ 花(はな)が さく。

⑧ 一本(いっぽん)の 木(き)。

⑨ 金(きん)ようびに あう。

⑩ 音(おと)が きこえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。