J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □町をあるく。

② □虫をつかまえる。

③ あさ□出ぱつする。

④ □金ようびにあう。

⑤ □音がくがすき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□(もり)をあるく。

⑦ へやに□□(はい)る。

⑧ □□(きゅう)日(じつ)にでかける。

⑨ □□(はな)がさく。

⑩ まるい□□(たま)をころがす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を あるく。（森）

② 手を □す。（出）

③ □する。（入学）

④ 一□の木。（本）

⑤ □の まつり。（村）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □を もつ。（かご）

⑦ 木の下で □む。（やす）

⑧ はこの □。（なか）

⑨ □の おまつり。（まち）

⑩ □が あつまる。（ひと）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □本をよむ。

② □花だんに みずを やる。

③ へやに □入る。

④ □町を あるく。

⑤ □土ようびに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□学校（ちゅう がっこう）に いく。

⑦ あさ □□ぱつする。（しゅっ）

⑧ □□を あるく。（もり）

⑨ □□を つかまえる。（むし）

⑩ □□が あつまる。（ひと）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を あるく。

② 中学校(がっこう)に いく。

③ 木(き)の 下(した)で 休む。□

④ 一(いっ)本の □(き)。

⑤ 音がくが すき。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ そとに □で る。

⑦ □□学(がく)する。

⑧ □□が さく。

⑨ □□りんを まもる。

⑩ □□いくも。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① はこの 中。□

② へやに 入る。□

③ □ 森りんを まもる。

④ 休日(じつ)に □ でかける。

⑤ □ 土を ほる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 手(て)を □(だ) す。

⑦ □(まち) を あるく。

⑧ □(ほん) を よむ。

⑨ □(むし) かごを もつ。

⑩ 三(さん)□(にん) で あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □町のおまつり。

② 木(き)の下(した)で休□む。

③ あさ出□つする。

④ □(がく)入学する。

⑤ 天(てん)□気がいい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(むし)をもつ。

⑦ □(ほん)をよむ。

⑧ □(ちゅう)学校(がっこう)にいく。

⑨ お□(かね)を出(だ)す。

⑩ □(しろ)いくも。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① はこの 中。（　）

② （　）町の おまつり。

③ （がく）入学する。

④ あさ 出ぱつする。（　）

⑤ （　）目を とじる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ （ほん）を よむ。

⑦ （か）だんに みずを やる。

⑧ （きん）ようびに あう。

⑨ （もり）を あるく。

⑩ （いと）を まく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 花が □ く。

② 森を □ るく。

③ □ 町の おまつり。

④ あさ 出□ つする。

⑤ □ 村の まつり。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□ する。（にゅうがく）

⑦ □□ 日に でかける。（きゅうじつ）

⑧ □□ を つかまえる。（むし）

⑨ □□ を よむ。（ほん）

⑩ ビー□□ で あそぶ。（だま）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 花が さく。

② 一本(いっ)の 木(き)。

③ 木(き)の 下(した)で 休む。

④ はこの 中。

⑤ 小人(こ)の おはなし。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 水(みず)を れる。(い)

⑦ そとに る。(で)

⑧ お を 出(だ)す。(かね)

⑨ を あるく。(もり)

⑩ 天(てん)が いい。(き)

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① はこの 中。□

② □が さく。

③ □りんを まもる。

④ □虫かごを もつ。

⑤ □音がくが すき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ お□を 出す。（かね／だ）

⑦ 手を□す。（て／だ）

⑧ □のおまつり。（まち）

⑨ □をよむ。（ほん）

⑩ □をまく。（いと）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ06-041

よみがなを かきましょう

① 町（まち）を あるく。

② 虫（むし）を つかまえる。

③ あさ 出（しゅっ）ぱつする。

④ 金（きん）ようびに あう。

⑤ 音（おん）がくが すき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 森（もり）を あるく。

⑦ へやに 入（はい）る。

⑧ 休（きゅう）日（じつ）に でかける。

⑨ 花（はな）が さく。

⑩ まるい 玉（たま）を ころがす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-041）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-042

よみがなを かきましょう

① 森（もり）を あるく。

② 手（て）を 出（だ）す。

③ 入学（にゅうがく）する。

④ 一（いっ）本（ぽん）の 木（き）。

⑤ 村（むら）の まつり。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 虫（むし）を かごを もつ。

⑦ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

⑧ はこの 中（なか）。

⑨ 町（まち）の おまつり。

⑩ 人（ひと）が あつまる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-043

よみがなを かきましょう

① 本（ほん）をよむ。

② 花（か）だんに みずを やる。

③ へやに 入（はい）る。

④ 町（まち）を あるく。

⑤ 土（ど）ようびに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 中（ちゅう）学校（がっこう）に いく。

⑦ あさ 出（しゅっ）ぱつする。

⑧ 森（もり）を あるく。

⑨ 虫（むし）を つかまえる。

⑩ 人（ひと）が あつまる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-043）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-044

よみがなを かきましょう

① 町（まち）を あるく。

② 中学校（ちゅうがっこう）に いく。

③ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

④ 一（いっ）本（ぽん）の 木（き）。

⑤ 音（おん）がくが すき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ そとに 出（で）る。

⑦ 入（にゅう）学（がく）する。

⑧ 花（はな）が さく。

⑨ 森（しん）りんを まもる。

⑩ 白（しろ）い くも。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-044）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-045

よみがなを かきましょう

① はこの 中。（なか）

② へやに 入る。（はい）

③ 森りんを まもる。（しん）

④ 休日に でかける。（きゅうじつ）

⑤ 土を ほる。（つち）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 手を 出す。（て／だ）

⑦ 町を あるく。（まち）

⑧ 本を よむ。（ほん）

⑨ 虫かごを もつ。（むし）

⑩ 三人で あそぶ。（さん／にん）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-046

よみがなを かきましょう

① 町（まち）のおまつり。

② 木（き）の下（した）で休（やす）む。

③ あさ出（しゅっ）ぱつする。

④ 入学（にゅうがく）する。

⑤ 天気（てんき）がいい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 虫（むし）をもつ。

⑦ 本（ほん）をよむ。

⑧ 中学校（ちゅうがっこう）にいく。

⑨ お金（かね）を出（だ）す。

⑩ 白（しろ）いくも。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-046）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-047

よみがなを かきましょう

① はこの 中。（なか）

② 町の おまつり。（まち）

③ 入学する。（にゅうがく）

④ あさ 出ぱつする。（しゅっ）

⑤ 目を とじる。（め）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ （本）を よむ。（ほん）

⑦ （花）だんに みずを やる。（か）

⑧ （金）ようびに あう。（きん）

⑨ （森）を あるく。（もり）

⑩ （糸）を まく。（いと）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-047）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-048

よみがなを かきましょう

① 花(はな)が さく。

② 森(もり)を あるく。

③ 町(まち)の おまつり。

④ あさ 出(しゅっ)ぱつする。

⑤ 村(むら)の まつり。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 入学(にゅうがく)する。

⑦ 休日(きゅうじつ)に でかける。

⑧ 虫(むし)を つかまえる。

⑨ 本(ほん)を よむ。

⑩ ビー玉(だま)で あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-048）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-049

よみがなを かきましょう

① 花(はな)が さく。

② 一(いっ)本(ぽん)の 木(き)。

③ 木(き)の 下(した)で 休(やす)む。

④ はこの 中(なか)。

⑤ 小(こ)人(びと)の おはなし。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 水(みず)を 入(い)れる。

⑦ そとに 出(で)る。

⑧ お 金(かね)を 出(だ)す。

⑨ 森(もり)を あるく。

⑩ 天(てん)気(き)が いい。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-049）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-050

よみがなを かきましょう

① はこの 中（なか）。

② 花（はな）が さく。

③ 森（しん）りんを まもる。

④ 虫（むし）かごを もつ。

⑤ 音（おん）がくが すき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ お 金（かね）を 出（だ）す。

⑦ 手（て）を 出（だ）す。

⑧ 町（まち）の おまつり。

⑨ 本（ほん）を よむ。

⑩ 糸（いと）を まく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-050）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。