J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を あるく。

② 一日中(いちにち) □ あそぶ。

③ 休日(じつ)に □ でかける。

④ あさ 出□する。

⑤ 三人(さん)で □ あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(はな)が さく。

⑦ 水(みず)を □(い)れる。

⑧ □(まち)の おまつり。

⑨ □(ほん)を よむ。

⑩ □(ど)ようびに あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① はこの 中。□

② □を つかまえる。

③ □を あるく。

④ 休日(じつ)に □で かける。

⑤ □音が きこえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ お□(かね)を 出(だ)す。

⑦ □(しん)りんを まもる。

⑧ □(はな)が さく。

⑨ □(にゅう)学(がく)する。

⑩ □(ど)ようびに あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① はこの 中□。

② 入学(がく)する。

③ 木(き)の 下(した)で 休む。□

④ 一(いっ)本の 木(き)。

⑤ け糸で あむ。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(もり)を あるく。

⑦ □(むし)を つかまえる。

⑧ □(はな)が さく。

⑨ □(まち)の おまつり。

⑩ □(むら)の まつり。

ふくしゅう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① はこの 中。□

② へやに 入る。□

③ お金を 出す。□（だ）

④ 虫を □ つかまえる。

⑤ □ 目を とじる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □（か） だんに みずを やる。

⑦ 一（いっ）□（ぽん）の 木（き）。

⑧ □（しん） りんを まもる。

⑨ 木（き）の 下（した）で □（やす） む。

⑩ □（しろ） いくも。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □虫かごを もつ。

② □森りんを まもる。

③ □花だんに みずを やる。

④ 木(き)の 下(した)で 休む□。

⑤ □音が きこえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(きん)ようびに あう。

⑦ □(まち)の おまつり。

⑧ 手(て)を □(だ)す。

⑨ 水(みず)を □(い)れる。

⑩ ビー□(だま)で あそぶ。

ふくしゅう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □森りんを まもる。

② お金を □(だ)出す。

③ 一日中(いちにち) □あそぶ。

④ □花だんに みずを やる。

⑤ □目が さめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一(いっ)□(ぽん)の木(き)。

⑦ □(まち)のおまつり。

⑧ 水(みず)を□(い)れる。

⑨ □(むし)をつかまえる。

⑩ け□(いと)であむ。

ふくしゅう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 本をよむ。

② へやに入る。

③ 花がさく。

④ 森りんをまもる。

⑤ 人があつまる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 日にでかける。
（きゅう・じつ）

⑦ お金を出す。
（かね・だ）

⑧ のおまつり。
（まち）

⑨ あさ ぱつする。
（しゅっ）

⑩ をまく。
（いと）

ふくしゅう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① そとに □出る。

② 一(いっ)□本の木(き)。

③ □町の おまつり。

④ □森りんを まもる。

⑤ □村ちょうさんに あう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(か)だんに みずを やる。

⑦ 木(き)の 下(した)で □(やす)む。

⑧ □(むし)を つかまえる。

⑨ □(きん)ようびに あう。

⑩ 天(てん)□(き)が いい。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □町のおまつり。

② 休日(じつ)に□でかける。

③ 中学校(がっこう)に□いく。

④ あさ□出ぱつする。

⑤ 車に□のる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ へやに□(はい)る。

⑦ □(むし)をつかまえる。

⑧ □(ほん)をよむ。

⑨ □(しん)りんをまもる。

⑩ け□(いと)であむ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を あるく。

② 一日中(いちにち) □ あそぶ。

③ □(がく)入学する。

④ □を あるく。

⑤ □を まく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一(いっ)□(ぽん)の木(き)。

⑦ お□(かね)を出(だ)す。

⑧ 木(き)の下(した)で□(やす)む。

⑨ あさ□(しゅっ)ぱつする。

⑩ □(ど)ようびに あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ06-071

よみがなを かきましょう

① 森(もり)を あるく。

② 一日中(いちにちじゅう) あそぶ。

③ 休日(きゅうじつ)に でかける。

④ あさ 出(しゅっ)ぱつする。

⑤ 三人(さんにん)で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 花(はな)が さく。

⑦ 水(みず)を 入(い)れる。

⑧ 町(まち)の おまつり。

⑨ 本(ほん)を よむ。

⑩ 土(ど)ようびに あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-072

よみがなを かきましょう

① はこの 中（なか）。

② 虫（むし）を つかまえる。

③ 町（まち）を あるく。

④ 休日（きゅうじつ）に でかける。

⑤ 音（おと）が きこえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ お 金（かね）を 出（だ）す。

⑦ 森（しん）りんを まもる。

⑧ 花（はな）が さく。

⑨ 入（にゅう）学（がく）する。

⑩ 土（ど）ようびに あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-073

よみがなを かきましょう

① はこの 中。（なか）

② 入学（にゅうがく）する。

③ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

④ 一本（いっぽん）の 木（き）。

⑤ 糸（いと）で あむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 森（もり）を あるく。

⑦ 虫（むし）を つかまえる。

⑧ 花（はな）が さく。

⑨ 町（まち）の おまつり。

⑩ 村（むら）の まつり。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-074

よみがなを かきましょう

① はこの 中（なか）。

② へやに 入（はい）る。

③ お金（かね）を 出（だ）す。

④ 虫（むし）を つかまえる。

⑤ 目（め）を とじる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 花（か）だんに みずを やる。

⑦ 一本（いっぽん）の 木（き）。

⑧ 森（しん）りんを まもる。

⑨ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

⑩ 白（しろ）い くも。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-075

よみがなを かきましょう

① 虫(むし)かごを もつ。

② 森(しん)りんを まもる。

③ 花(か)だんに みずを やる。

④ 木(き)の 下(した)で 休(やす)む。

⑤ 音(おと)が きこえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 金(きん)ようびに あう。

⑦ 町(まち)の おまつり。

⑧ 手(て)を 出(だ)す。

⑨ 水(みず)を 入(い)れる。

⑩ ビー玉(だま)で あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-076

よみがなを かきましょう

① 森(しん)りんを まもる。

② お金(かね)を 出(だ)す。

③ 一日中(いちにちじゅう) あそぶ。

④ 花(か)だんに みずを やる。

⑤ 目(め)が さめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一本(いっぽん)の 木(き)。

⑦ 町(まち)の おまつり。

⑧ 水(みず)を 入(い)れる。

⑨ 虫(むし)を つかまえる。

⑩ け糸(いと)で あむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-077

よみがなを かきましょう

① 本(ほん)をよむ。

② へやに入(はい)る。

③ 花(はな)がさく。

④ 森(しん)りんをまもる。

⑤ 人(ひと)があつまる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 休(きゅう)日(じつ)にでかける。

⑦ お金(かね)を出(だ)す。

⑧ 町(まち)のおまつり。

⑨ あさ出(しゅっ)ぱつする。

⑩ 糸(いと)をまく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-078

よみがなを かきましょう

① そとに 出る。（で）

② 一本（いっぽん）の 木（き）。

③ 町（まち）の おまつり。

④ 森（しん）りんを まもる。

⑤ 村（そん）ちょうさんに あう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 花（か）だんに みずを やる。

⑦ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

⑧ 虫（むし）を つかまえる。

⑨ 金（きん）ようびに あう。

⑩ 天気（てんき）が いい。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-079

よみがなを かきましょう

① 町（まち）のおまつり。

② 休日（きゅうじつ）にでかける。

③ 中学校（ちゅうがっこう）にいく。

④ あさ出（しゅっ）ぱつする。

⑤ 車（くるま）にのる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ へやに 入（はい）る。

⑦ 虫（むし）をつかまえる。

⑧ 本（ほん）をよむ。

⑨ 森（しん）りんをまもる。

⑩ け 糸（いと）であむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-080

よみがなを かきましょう

① 町（まち）を あるく。

② 一日中（いちにちじゅう） あそぶ。

③ 入学（にゅうがく）する。

④ 森（もり）を あるく。

⑤ 糸（いと）を まく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一本（いっぽん）の 木（き）。

⑦ お 金（かね）を 出（だ）す。

⑧ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

⑨ あさ 出（しゅっ）ぱつする。

⑩ 土（ど）ようびに あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。