J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① そとに □ る。

② 中学校（がっこう）に いく。

③ □ の おまつり。

④ 木（き）の 下（した）で 休 □ む。

⑤ 目が □ める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □（もり）を あるく。

⑦ お □（かね）を 出（だ）す。

⑧ □（むし）を つかまえる。

⑨ 水（みず）を □（い）れる。

⑩ □（ど）ようびに あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 本を よむ。

② 森を あるく。

③ 中学校に いく。

④ 入学する。

⑤ まるい 玉を ころがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ ようびに あう。

⑦ 木の 下で むむ。

⑧ をあるく。

⑨ かごを もつ。

⑩ 天き が いい。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 本をよむ。

② 休日（じつ）にでかける。

③ 手（て）を出す。

④ 金ようびにあう。

⑤ 村ちょうさんにあう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ （しん）りんをまもる。

⑦ へやに（はい）る。

⑧ 一日（いちにち）（じゅう）あそぶ。

⑨ （むし）をつかまえる。

⑩ （おと）がきこえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① はこの 中。

② 金ようびに あう。

③ 花だんに みずを やる。

④ 入学する。

⑤ ビー玉で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 日に でかける。

⑦ のおまつり。

⑧ そとに る。

⑨ かごを もつ。

⑩ くるまに を つける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 入学（がく）する。

② 休日（じつ）に でかける。

③ 中学校（がっこう）に いく。

④ 一本（いっ）の 木（き）。

⑤ 人が あつまる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□を つかまえる。（むし）

⑦ お□□を 出（だ）す。（かね）

⑧ □□の おまつり。（まち）

⑨ □□が さく。（はな）

⑩ 水□□が まわる。（すいしゃ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □虫かごを もつ。

② □花だんに みずを やる。

③ □入学(がく)する。

④ □森りんを まもる。

⑤ 三人(さん)□で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一(いっ)□の木(ぽん)(き)。

⑦ そとに□る。(で)

⑧ □(きん)ようびに あう。

⑨ □(きゅう)日(じつ)に でかける。

⑩ 天(てん)□(き)が いい。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □虫かごを もつ。

② 手(て)を □出す。

③ 水(みず)を □入れる。

④ □花だんに みずを やる。

⑤ □土ようびに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 木(き)の 下(した)で □(やす)む。

⑦ お□(かね)を 出(だ)す。

⑧ 一(いっ)□(ぽん)の 木(き)。

⑨ はこの □(なか)。

⑩ □(くるま)に のる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① そとに □出る。

② □(じつ)休日に でかける。

③ 一(いっ)□(き)本の 木。

④ はこの 中。□

⑤ □目が さめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□(にゅう)(がく)学する。

⑦ □□(はな)が さく。

⑧ □□(まち)を あるく。

⑨ □□(むし)を つかまえる。

⑩ □□(そん)ちょうさんに あう。

ふくしゅう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 本を □ む。

② 虫を □ まえる。

③ 水(みず)を □ れる。

④ 森りんを □ もる。

⑤ 音が □ くが すき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ そとに □(で) る。

⑦ □(きん) ようびに あう。

⑧ □(ちゅう)学校(がっこう)に いく。

⑨ □(まち) を あるく。

⑩ け □(いと) で あむ。

ふくしゅう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 花が □ さく。

② お金を □(だ) 出す。

③ 中学校(がっこう)に □ いく。

④ □ 虫を つかまえる。

⑤ 車に □ のる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(ほん) を よむ。

⑦ □(まち) の おまつり。

⑧ □(もり) を あるく。

⑨ へやに □(はい) る。

⑩ □(ど) ようびに あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ06-081

よみがなを かきましょう

① そとに 出る。 [で]

② 中学校(ちゅうがっこう)に いく。

③ 町の おまつり。 [まち]

④ 木(き)の 下(した)で 休む。 [やす]

⑤ 目が さめる。 [め]

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ [森](もり)を あるく。

⑦ お [金](かね)を 出(だ)す。

⑧ [虫](むし)を つかまえる。

⑨ 水(みず)を [入](い)れる。

⑩ [土](ど)ようびに あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-081）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-082

よみがなを かきましょう

① 本(ほん)を よむ。

② 森(もり)を あるく。

③ 中学校(ちゅうがっこう)に いく。

④ 入学(にゅうがく)する。

⑤ まるい 玉(たま)を ころがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 金(きん)ようびに あう。

⑦ 木(き)の 下(した)で 休(やす)む。

⑧ 町(まち)を あるく。

⑨ 虫(むし)かごを もつ。

⑩ 天気(てんき)が いい。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-082）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-083

よみがなを かきましょう

① 本（ほん）をよむ。

② 休日（きゅうじつ）にでかける。

③ 手（て）を出（だ）す。

④ 金（きん）ようびにあう。

⑤ 村（そん）ちょうさんにあう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 森（しん）りんをまもる。

⑦ へやに入（はい）る。

⑧ 一日中（いちにちじゅう）あそぶ。

⑨ 虫（むし）をつかまえる。

⑩ 音（おと）がきこえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-084

よみがなを かきましょう

① はこの 中（なか）。

② 金（きん）ようびに あう。

③ 花（か）だんに みずを やる。

④ 入学（にゅうがく）する。

⑤ ビー玉（だま）で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 休（きゅう）日（じつ）に でかける。

⑦ 町（まち）の おまつり。

⑧ そとに 出（で）る。

⑨ 虫（むし）かごを もつ。

⑩ くるまに 気（き）を つける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-084）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-085

よみがなを かきましょう

① 入学（にゅうがく）する。

② 休日（きゅうじつ）に でかける。

③ 中学校（ちゅうがっこう）に いく。

④ 一本（いっぽん）の 木（き）。

⑤ 人（ひと）が あつまる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 虫（むし）を つかまえる。

⑦ お金（かね）を 出（だ）す。

⑧ 町（まち）の おまつり。

⑨ 花（はな）が さく。

⑩ 水車（すいしゃ）が まわる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-086

よみがなを かきましょう

① 虫(むし)かごを もつ。

② 花(か)だんに みずを やる。

③ 入学(にゅうがく)する。

④ 森(しん)りんを まもる。

⑤ 三人(さんにん)で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一本(いっぽん)の 木(き)。

⑦ そとに 出(で)る。

⑧ 金(きん)ようびに あう。

⑨ 休日(きゅうじつ)に でかける。

⑩ 天気(てんき)が いい。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-087

よみがなを かきましょう

① 虫(むし)かごを もつ。

② 手(て)を 出(だ)す。

③ 水(みず)を 入(い)れる。

④ 花(か)だんに みずを やる。

⑤ 土(ど)ようびに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 木(き)の 下(した)で 休(やす)む。

⑦ お 金(かね)を 出(だ)す。

⑧ 一(いっ)本(ぽん)の 木(き)。

⑨ はこの 中(なか)。

⑩ 車(くるま)に のる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-087）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-088

よみがなを かきましょう

① そとに［で］出る。

② 休日（きゅうじつ）に でかける。

③ 一（いっ）本（ぽん）の 木（き）。

④ はこの 中［なか］。

⑤ 目［め］が さめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ ［入］学（にゅうがく）する。

⑦ ［花］（はな）が さく。

⑧ ［町］（まち）を あるく。

⑨ ［虫］（むし）を つかまえる。

⑩ ［村］（そん）ちょうさんに あう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-088）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-089

よみがなを かきましょう

① 本(ほん)を よむ。

② 虫(むし)を つかまえる。

③ 水(みず)を 入(い)れる。

④ 森(しん)りんを まもる。

⑤ 音(おん)がくが すき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ そとに 出(で)る。

⑦ 金(きん)ようびに あう。

⑧ 中(ちゅう)学校(がっこう)に いく。

⑨ 町(まち)を あるく。

⑩ け 糸(いと)で あむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-090

よみがなを かきましょう

① 花（はな）が さく。

② お金（かね）を 出（だ）す。

③ 中学校（ちゅうがっこう）に いく。

④ 虫（むし）を つかまえる。

⑤ 車（くるま）に のる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 本（ほん）を よむ。

⑦ 町（まち）の おまつり。

⑧ 森（もり）を あるく。

⑨ へやに 入（はい）る。

⑩ 土（ど）ようびに あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。