J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 森を あるく。

② 水を 入れる。

③ あさ 出ぱつする。

④ 一日中 あそぶ。

⑤ 村の まつり。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 日に でかける。

⑦ だんに みずを やる。

⑧ ようびに あう。

⑨ の木。

⑩ で あそぶ。

ふくしゅう

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 花が □ さく。

② □（がく）入学する。

③ □ 町を あるく。

④ 手（て）を □ 出す。

⑤ □ 人が あつまる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □（しん）りんを まもる。

⑦ □（ちゅう）□（がっこう）学校に いく。

⑧ □（むし）かごを もつ。

⑨ お□（かね）を 出（だ）す。

⑩ 水（すい）□（しゃ）が まわる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① そとに □出る。

② □町のおまつり。

③ 一(いっ)本の□(き)木。

④ □森りんを まもる。

⑤ まるい□玉を ころがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ へやに□(はい)る。

⑦ □(きん)ようびに あう。

⑧ □(むし)を つかまえる。

⑨ □(ちゅう)学校(がっこう)に いく。

⑩ 小(こ)□(びと)のおはなし。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① そとに 出る。

② 休日(じつ)に でかける。

③ 水(みず)を 入れる。

④ 一日中(いちにち) あそぶ。

⑤ 土ようびに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ だんに みずを やる。（か）

⑦ をよむ。（ほん）

⑧ をあるく。（もり）

⑨ かごを もつ。（むし）

⑩ 水(すい)がまわる。（しゃ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を よむ。本

② 水(みず)を □れる。入

③ 休日(じつ)に □かける。で

④ □を あるく。森

⑤ □ちょうが およぐ。白

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(まち)の おまつり。

⑦ 一日(いちにち)□(じゅう)あそぶ。

⑧ お□(かね)を □(だ)す。

⑨ □(むし)かごを もつ。

⑩ □(め)を とじる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を あるく。町

② □を あるく。森

③ □ようびに あう。金

④ 虫を □まえる。つかまえる

⑤ 天□が いい。気

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □が さく。はな

⑦ 木の 下で □む。やす

⑧ □する。学

⑨ あさ□する。しゅっ

⑩ □を ほる。つち

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 花が □ さく。

② へやに □ 入る。

③ 中学校(がっこう)に いく。

④ □ 森りんを まもる。

⑤ ビー玉で □ あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ お□(かね)を 出(だ)す。

⑦ そとに □(で)る。

⑧ □(まち)を あるく。

⑨ □(むし)かごを もつ。

⑩ □(め)が さめる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □花だんに みずを やる。

② 中学校(がっこう)に □いく。

③ 木(き)の 下(した)で 休む。□

④ 一(いっ)本の 木(き)。□

⑤ 車に □る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(まち)を あるく。

⑦ 水(みず)を □(い)れる。

⑧ お□(かね)を 出(だ)す。

⑨ あさ□(しゅっ)ぱつする。

⑩ □(はく)ちょうが およぐ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 花が □ さく。

② 虫を □ つかまえる。

③ 木(き)の 下(した)で 休む。□

④ 中学校(がっこう)に □ いく。

⑤ □ 白い くも。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一(いっ)□(ぽん)の 木(き)。

⑦ そとに □(で) る。

⑧ □(まち)を あるく。

⑨ へやに □(はい) る。

⑩ くるまに □(き)を つける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① はこの 中。□

② へやに 入る。□

③ □ 森りんを まもる。

④ □ 花だんに みずを やる。

⑤ □ 白い くも。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □（ほん） を よむ。

⑦ □（むし） かごを もつ。

⑧ □（まち） を あるく。

⑨ □（きゅう じっ） 日に でかける。

⑩ 天（てん）□（き） が いい。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ06-091

よみがなを かきましょう

① 森（もり）を あるく。

② 水（みず）を 入（い）れる。

③ あさ 出（しゅっ）ぱつする。

④ 一日中（いちにちじゅう） あそぶ。

⑤ 村（むら）の まつり。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 休（きゅう）日（じつ）に でかける。

⑦ 花（か）だんに みずを やる。

⑧ 金（きん）ようびに あう。

⑨ 一本（いっぽん）の 木（き）。

⑩ 三人（さんにん）で あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-092

よみがなを かきましょう

① 花（はな）が さく。

② 入学（にゅうがく）する。

③ 町（まち）を あるく。

④ 手（て）を 出（だ）す。

⑤ 人（ひと）が あつまる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 森（しん）りんを まもる。

⑦ 中（ちゅう）学校（がっこう）に いく。

⑧ 虫（むし）かごを もつ。

⑨ お金（かね）を 出（だ）す。

⑩ 水（すい）車（しゃ）が まわる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J1-KJ06 こくご 1年の かん字 06

こたえ　J1-KJ06-093

よみがなを かきましょう

① そとに 出る。 で

② 町の おまつり。 まち

③ 一本の木。 いっぽん き

④ 森りんを まもる。 しん

⑤ まるい 玉を ころがす。 たま

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ へやに 入る。 はい

⑦ 金ようびに あう。 きん

⑧ 虫を つかまえる。 むし

⑨ 中学校に いく。 ちゅう がっこう

⑩ 小人の おはなし。 こ びと

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J1-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ05 に もどる

つぎの プリントは ここから

こたえ　J1-KJ06-094

よみがなを かきましょう

① そとに 出(で)る。

② 休日(きゅうじつ)に でかける。

③ 水(みず)を 入(い)れる。

④ 一日中(いちにちじゅう) あそぶ。

⑤ 土(ど)ようびに あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 花(か)だんに みずを やる。

⑦ 本(ほん)を よむ。

⑧ 森(もり)を あるく。

⑨ 虫(むし)かごを もつ。

⑩ 水車(すいしゃ)が まわる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-095

よみがなを かきましょう

① 本(ほん)をよむ。

② 水(みず)を入(い)れる。

③ 休日(きゅうじつ)にでかける。

④ 森(もり)をあるく。

⑤ 白(はく)ちょうがおよぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 町(まち)のおまつり。

⑦ 一日中(いちにちじゅう)あそぶ。

⑧ お金(かね)を出(だ)す。

⑨ 虫(むし)かごをもつ。

⑩ 目(め)をとじる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-096

よみがなを かきましょう

① 町（まち）を あるく。

② 森（もり）を あるく。

③ 金（きん）ようびに あう。

④ 虫（むし）を つかまえる。

⑤ 天気（てんき）が いい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 花（はな）が さく。

⑦ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

⑧ 入（にゅう）学（がく）する。

⑨ あさ 出（しゅっ）ぱつする。

⑩ 土（つち）を ほる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-097

よみがなを かきましょう

① 花（はな）が さく。

② へやに 入（はい）る。

③ 中学校（ちゅうがっこう）に いく。

④ 森（しん）りんを まもる。

⑤ ビー玉（だま）で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ お 金（かね）を 出（だ）す。

⑦ そとに 出（で）る。

⑧ 町（まち）を あるく。

⑨ 虫（むし）かごを もつ。

⑩ 目（め）が さめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-098

よみがなを かきましょう

① 花だんに みずを やる。
（か）

② 中学校に いく。
（ちゅうがっこう）

③ 木の 下で 休む。
（き／した／やす）

④ 一本の 木。
（いっぽん／き）

⑤ 車に のる。
（くるま）

かん字を かきましょう

⑥ （町）を あるく。
（まち）

⑦ 水（みず）を （入）れる。
（い）

⑧ お （金）（かね）を 出（だ）す。

⑨ あさ （出）（しゅっ）ぱつする。

⑩ （白）（はく）ちょうが およぐ。

ふくしゅう

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-099

よみがなを かきましょう

① 花（はな）が さく。

② 虫（むし）を つかまえる。

③ 木（き）の 下（した）で 休（やす）む。

④ 中学校（ちゅうがっこう）に いく。

⑤ 白（しろ）い くも。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 一本（いっぽん）の 木（き）。

⑦ そとに 出（で）る。

⑧ 町（まち）を あるく。

⑨ へやに 入（はい）る。

⑩ くるまに 気（き）を つける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ06-100

よみがなを かきましょう

① はこの 中。（なか）

② へやに 入る。（はい）

③ 森りんを まもる。（しん）

④ 花だんに みずを やる。（か）

⑤ 白い くも。（しろ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 本（ほん）を よむ。

⑦ 虫（むし）かごを もつ。

⑧ 町（まち）を あるく。

⑨ 休（きゅう）日（じつ）に でかける。

⑩ 天（てん）気（き）が いい。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ06-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。