J1-KJ08 こくご 1年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 犬が ほえる。

② 早ちょうに はしる。

③ 貝を ひろう。

④ 左右（ゆう）を 見（み）る。

⑤ 木（き）の そばに 立つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 竹（ちく）（りん）を あるく。

⑦ 円（せん）（えん）を あずける。

⑧ 手（みぎ）（て）を あげる。

⑨ 学（がく）（りょく）が つく。

⑩ （くさ）を とる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ07 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ08 こくご 1年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □力しが すもうを とる。

② 千円(えん)を あずける。

③ 竹林(ちく)を □るく。

④ 左手(て)で □つ。

⑤ □夕がたに かえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □手(みぎて)を あげる。

⑦ □(えん)を かく。

⑧ □(あし)が はやい。

⑨ □□円(ひゃくえん)を はらう。

⑩ □□(あか)ちゃんが ねむる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ08 こくご 1年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を かく。

② □が すもうを とる。

③ □を なげる。

④ □が はやい。

⑤ 出□を さがす。（て）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□を はらう。（ひゃくえん）

⑦ □□を あげる。（みぎて）

⑧ □□ばづるを おる。（せん）

⑨ まき□□を みつける。（がい）

⑩ □□を とる。（くさ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ08 こくご 1年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 千ばづるを おる。

② 学力(がく)が つく。

③ 小石(こ)を ひろう。

④ 名犬(めい)の おはなし。

⑤ 人口(じん)が ふえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□(ひゃくえん)を はらう。

⑦ 水(みず)を □□(た)す。

⑧ □□(はやし)で あそぶ。

⑨ □□(かい)を ひろう。

⑩ □□(おう)さまの いす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ08 こくご 1年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 足がはやい。

② 力をいれる。

③ 左手でもつ。

④ 竹林をあるく。

⑤ 夕やけがきれい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ をひろう。

⑦ をかく。

⑧ をなげる。

⑨ 左を見る。

⑩ ひろいげん。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ07 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ08 こくご 1年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を なげる。

② 名(めい)犬の□の おはなし。

③ あさ 早く□おきる。

④ □力しが すもうを とる。

⑤ 名人(じん)に□きく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □(せん)づるを おる。

⑦ □(えん)を かく。

⑧ □(みぎ)手(て)を あげる。

⑨ まき□(がい)を みつける。

⑩ □(あか)ちゃんが ねむる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ08 こくご 1年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □が ほえる。

② □に はしる。

③ □を おる。

④ □で あそぶ。

⑤ □が きれい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 円(ひゃくえん)を はらう。

⑦ □(いし)を なげる。

⑧ □(あし)が はやい。

⑨ □(かい)を ひろう。

⑩ □(おう)さまの いす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ08 こくご 1年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を ひろう。貝

② 竹林(ちく)を □く。歩

③ □が ほえる。犬

④ □が はやい。足

⑤ □い りんご。赤

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ あさ□く おきる。早

⑦ 右(ゆう)を 見(み)る。

⑧ □を かく。絵(えん)

⑨ 手(て)を □げる。上(あ)

⑩ □えを かく。前(まえ)

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ08 こくご 1年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① □を ひろう。貝

② □を あげる。右手（て）

③ □を なげる。石

④ □円を あずける。千（えん）

⑤ □ない いえ。立ぱ

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ □□を はらう。円（ひゃくえん）

⑦ □□が はやい。あし

⑧ □□で もつ。手（ひだりて）

⑨ □□の おはなし。名（めいけん）

⑩ □□に かえる。がたゆう

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J1-KJ08 こくご 1年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／10

よみがなを かきましょう

① 貝を ひろう。

② あさ 早く おきる。

③ 左右を 見る。

④ くつを 一足 かう。

⑤ 女王が わらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 小を ひろう。

⑦ 三百円の ほん。

⑧ 左手で もつ。

⑨ 早で あそぶ。

⑩ おじいさんは 年を とった。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J1-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J1-KJ08-001

よみがなを かきましょう

① 犬(いぬ)が ほえる。

② 早(そう)ちょうに はしる。

③ 貝(かい)を ひろう。

④ 左右(さゆう)を 見(み)る。

⑤ 木(き)の そばに 立(た)つ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 竹林(ちくりん)を あるく。

⑦ 千円(せんえん)を あずける。

⑧ 右手(みぎて)を あげる。

⑨ 学力(がくりょく)が つく。

⑩ 草(くさ)を とる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ08-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ08-002

よみがなを かきましょう

① 力(りき)しが すもうを とる。

② 千円(せんえん)を あずける。

③ 竹林(ちくりん)を あるく。

④ 左手(ひだりて)で もつ。

⑤ 夕方(ゆうがた)に かえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 右手(みぎて)を あげる。

⑦ 円(えん)を かく。

⑧ 足(あし)が はやい。

⑨ 百円(ひゃくえん)を はらう。

⑩ 赤(あか)ちゃんが ねむる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ08-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ08-003

よみがなを かきましょう

① 円(えん)を かく。

② 力(りき)しが すもうを とる。

③ 石(いし)を なげる。

④ 足(あし)が はやい。

⑤ 出口(でぐち)を さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 百(ひゃく)円(えん)を はらう。

⑦ 右(みぎ)手(て)を あげる。

⑧ 千(せん)ばづるを おる。

⑨ まき貝(がい)を みつける。

⑩ 草(くさ)を とる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ08-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ08-004

よみがなを かきましょう

① 千ばづるを おる。（せん）

② 学力（がくりょく）が つく。

③ 小石（こいし）を ひろう。

④ 名犬（めいけん）の おはなし。

⑤ 人口（じんこう）が ふえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 百（ひゃく）円（えん）を はらう。

⑦ 水（みず）を 足（た）す。

⑧ 林（はやし）で あそぶ。

⑨ 貝（かい）を ひろう。

⑩ 王（おう）さまの いす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ08-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ08-005

よみがなを かきましょう

① 足（あし）が はやい。

② 力（ちから）を いれる。

③ 左手（ひだりて）で もつ。

④ 竹林（ちくりん）を あるく。

⑤ 夕（ゆう）やけが きれい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 貝（かい）を ひろう。

⑦ 円（えん）を かく。

⑧ 石（いし）を なげる。

⑨ 左（さ）右（ゆう）を 見（み）る。

⑩ ひろい 草（そう）げん。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ08-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ08-006

よみがなを かきましょう

① 石(いし)を なげる。

② 名犬(めいけん)の おはなし。

③ あさ 早(はや)く おきる。

④ 力(りき)しが すもうを とる。

⑤ 名人(めいじん)に きく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 千(せん)ばづるを おる。

⑦ 円(えん)を かく。

⑧ 右(みぎ)手(て)を あげる。

⑨ まき貝(がい)を みつける。

⑩ 赤(あか)ちゃんが ねむる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ08-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ08-007

よみがなを かきましょう

① 犬(いぬ)が ほえる。

② 早(そう)ちょうに はしる。

③ 千(せん)ばづるを おる。

④ 林(はやし)で あそぶ。

⑤ 夕(ゆう)やけが きれい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 百(ひゃく)円(えん)を はらう。

⑦ 石(いし)を なげる。

⑧ 足(あし)が はやい。

⑨ 貝(かい)を ひろう。

⑩ 王(おう)さまの いす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ08-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ08-008

よみがなを かきましょう

① 貝（かい）をひろう。

② 竹林（ちくりん）をあるく。

③ 犬（いぬ）がほえる。

④ 足（あし）がはやい。

⑤ 赤（あか）いりんご。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ あさ早（はや）くおきる。

⑦ 左（さ）右（ゆう）を見（み）る。

⑧ 円（えん）をかく。

⑨ 右（みぎ）手（て）をあげる。

⑩ 名（な）まえをかく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ08-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ08-009

よみがなを かきましょう

① 貝(かい)を ひろう。

② 右手(みぎて)を あげる。

③ 石(いし)を なげる。

④ 千円(せんえん)を あずける。

⑤ 立(りっ)ぱな いえ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 百(ひゃく)円(えん)を はらう。

⑦ 足(あし)が はやい。

⑧ 左(ひだり)手(て)で もつ。

⑨ 名(めい)犬(けん)の おはなし。

⑩ 夕(ゆう)がたに かえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ08-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J1-KJ08-010

よみがなを かきましょう

① 貝(かい)を ひろう。

② あさ 早(はや)く おきる。

③ 左右(さゆう)を 見(み)る。

④ くつを 一足(いっそく) かう。

⑤ 女王(じょおう)が わらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑥ 小石(こいし)を ひろう。

⑦ 三百円(さんびゃくえん)の ほん。

⑧ 左手(ひだりて)で もつ。

⑨ 林(はやし)で あそぶ。

⑩ おじいさんは 年(とし)を とった。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	9問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	7問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J1-KJ08-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。