J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 音を 聞く。

② 肉を やく。

③ 同じ いろの ふく。

④ でん話が なる。

⑤ 日記を 書く。

⑥ 南きょくの ペンギン。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ きん じょの こうえん。

⑧ 日 よう 日に あそぶ。

⑨ からだ をうごかす。

⑩ なが いひも。

⑪ たのしいと おも う。

⑫ ゆき がふる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 肉を □ く。

② □ じに 出る。

③ 日曜日に □ そぶ。

④ 校長先生と □ す。（はな）

⑤ えきに □ い。

⑥ 夕方に □ える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ まるい □。（かたち）

⑧ □（からだ）を うごかす。

⑨ ともだちと □ す。（はな）

⑩ しん □（ぶん）を 読（よ）む。

⑪ たのしいと □（おも）う。

⑫ 大□（ゆき）に なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □長い ひも。

② きん肉を □きたえる。

③ □体そうを する。

④ 日記を □書(か)く。

⑤ むかし話を □読(よ)む。

⑥ 夕方に □かえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ まるい □(かたち)。

⑧ □(どう)じに 出る。

⑨ むかしを □(おも)い出す。

⑩ なん□(よう)日かな。

⑪ えきに □(ちか)い。

⑫ □(はる)が くる。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 音を 聞く。

② 近じょの こうえん。

③ 同じに 出る。

④ 人形で あそぶ。

⑤ 長い ひも。

⑥ りょ行に 出かける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日 ようび 日に あそぶ。

⑧ むかし ばなし を 読む。

⑨ にく をやく。

⑩ からだ を うごかす。

⑪ 名まえを しる す。

⑫ え をかく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 音を 聞く。

② 人形で あそぶ。

③ 同じ いろの ふく。

④ 近じょの こうえん。

⑤ 日曜日に あそぶ。

⑥ 本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ （なが）い ひも。

⑧ （にく）を やく。

⑨ （たい）そうを する。

⑩ 日（き）を 書（か）く。

⑪ むかしを （おも）い出す。

⑫ （こと）ばを おぼえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 音を 聞く。

② 体を うごかす。

③ 同じに 出る。

④ むかし話を 読む。

⑤ 日曜日に あそぶ。

⑥ 読み方を まなぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ きん□を きたえる。

⑧ まるい□。

⑨ 名まえを□す。

⑩ むかしを□い出す。

⑪ 校□先生と 話す。

⑫ 学校へ□く。

ふくしゅう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 近じょの こうえん。

② むかしを 思い出す。

③ 同じ いろの ふく。

④ 日記を 書く。

⑤ 校長先生と 話す。

⑥ 大雪に なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しん□を 読む。

⑧ でん□が なる。

⑨ 人□で あそぶ。

⑩ □をする。

⑪ 日□日に あそぶ。

⑫ □を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なん曜日かな。

② 近じょの こうえん。

③ まるい 形。

④ ともだちと 話す。

⑤ きん肉を きたえる。

⑥ ありがとうと 言う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 名まえを （しる）す。

⑧ （たい）そうを する。

⑨ むかしを （おも）い出す。

⑩ しん（ぶん）を （よ）む。

⑪ （おな）じ いろの ふく。

⑫ えきの （ほう）へ あるく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □長い ひも。

② □同じ いろの ふく。

③ □体そうを する。

④ なん□曜日かな。

⑤ でん□話が なる。

⑥ 音□声を きく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ えきに □(ちか)い。

⑧ 日□(き)を 書(か)く。

⑨ きん□(にく)を きたえる。

⑩ むかしを □(おも)い出す。

⑪ 人□(ぎょう)で あそぶ。

⑫ 夕□(がた)に かえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □長い ひも。

② なん曜日かな。□

③ □肉を やく。

④ ともだちと□話す。

⑤ □体そうを する。

⑥ □図を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ えきに□(ちか)い。

⑧ □(おな)じ いろの ふく。

⑨ 人□(ぎょう)で あそぶ。

⑩ 音を□(き)く。

⑪ 名まえを□(しる)す。

⑫ □(え)を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J2-KJ02-001

よみがなを かきましょう

① 音を 聞(き)く。

② 肉(にく)を やく。

③ 同(おな)じ いろの ふく。

④ でん話(わ)が なる。

⑤ 日記を 書(か)く。

⑥ 南(なん)きょくの ペンギン。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 近(きん)じょの こうえん。

⑧ 日曜(よう)日に あそぶ。

⑨ 体(からだ)を うごかす。

⑩ 長(なが)い ひも。

⑪ たのしいと 思(おも)う。

⑫ 雪(ゆき)が ふる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-002

よみがなを かきましょう

① 肉（にく）を やく。

② 同（どう）じに 出る。

③ 日曜日（ようび）に あそぶ。

④ 校長先生（ちょうせんせい）と 話（はな）す。

⑤ えきに 近（ちか）い。

⑥ 夕方（ゆうがた）に かえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ まるい 形（かたち）。

⑧ 体（からだ）を うごかす。

⑨ ともだちと 話（はな）す。

⑩ しん 聞（ぶん）を 読（よ）む。

⑪ たのしいと 思（おも）う。

⑫ 大雪（ゆき）に なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-003

よみがなを かきましょう

① 長い（なが）ひも。

② きん肉（にく）を きたえる。

③ 体そう（たい）を する。

④ 日記（き）を 書（か）く。

⑤ むかし話（ばなし）を 読（よ）む。

⑥ 夕方（がた）に かえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ まるい 形（かたち）。

⑧ 同（どう）じに 出る。

⑨ むかしを 思（おも）い出す。

⑩ なん曜（よう）日かな。

⑪ えきに 近（ちか）い。

⑫ 春（はる）が くる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-004

よみがなを かきましょう

① 音を 聞く。（き）

② 近じょの こうえん。（きん）

③ 同じに 出る。（どう）

④ 人形で あそぶ。（ぎょう）

⑤ 長い ひも。（なが）

⑥ りょ行に 出かける。（こう）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日曜日に あそぶ。（曜：よう）

⑧ むかし話を 読む。（話：ばなし／読：よ）

⑨ 肉を やく。（肉：にく）

⑩ 体を うごかす。（体：からだ）

⑪ 名まえを 記す。（記：しる）

⑫ 絵を かく。（絵：え）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-005

よみがなを かきましょう

① 音を 聞(き)く。

② 人形で あそぶ。（ぎょう）

③ 同じ いろの ふく。（おな）

④ 近じょの こうえん。（きん）

⑤ 日曜日に あそぶ。（よう）

⑥ 本を 読(よ)む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 長(なが)い ひも。

⑧ 肉(にく)を やく。

⑨ 体(たい)そうを する。

⑩ 日記(き)を 書(か)く。

⑪ むかしを 思(おも)い出す。

⑫ 言(こと)ばを おぼえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-006

よみがなを かきましょう

① 音を 聞(き)く。

② 体(からだ)を うごかす。

③ 同(どう)じに 出る。

④ むかし話(ばなし)を 読(よ)む。

⑤ 日曜(よう)日に あそぶ。

⑥ 読(よ)み方(かた)を まなぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ きん肉(にく)を きたえる。

⑧ まるい 形(かたち)。

⑨ 名まえを 記(しる)す。

⑩ むかしを 思(おも)い出す。

⑪ 校長(ちょう)先生と 話(はな)す。

⑫ 学校へ 行(い)く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-007

よみがなを かきましょう

① 近じょの こうえん。（きん）

② むかしを 思い出す。（おも）

③ 同じ いろの ふく。（おな）

④ 日記を 書く。（き／か）

⑤ 校長先生と 話す。（ちょう／はな）

⑥ 大雪に なる。（ゆき）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しん聞を 読む。（ぶん／よ）

⑧ でん話が なる。（わ）

⑨ 人形で あそぶ。（ぎょう）

⑩ 体そうを する。（たい）

⑪ 日曜日に あそぶ。（よう）

⑫ 絵を かく。（え）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-008

よみがなを かきましょう

① なん曜日かな。（よう）

② 近じょの こうえん。（きん）

③ まるい 形。（かたち）

④ ともだちと 話す。（はな）

⑤ きん肉を きたえる。（にく）

⑥ ありがとうと 言う。（い）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 名まえを 記す。（しる）

⑧ 体（たい）そうを する。

⑨ むかしを 思（おも）い出す。

⑩ しん 聞（ぶん）を 読（よ）む。

⑪ 同（おな）じ いろの ふく。

⑫ えきの 方（ほう）へ あるく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-009

よみがなを かきましょう

① 長い（なが） ひも。

② 同じ（おな） いろの ふく。

③ 体そうを（たい） する。

④ なん曜日（よう）かな。

⑤ でん話が（わ） なる。

⑥ 音声を（せい） きく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ えきに 近（ちか）い。

⑧ 日記（き）を 書（か）く。

⑨ きん肉（にく）を きたえる。

⑩ むかしを 思（おも）い出す。

⑪ 人形（ぎょう）で あそぶ。

⑫ 夕方（がた）に かえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-010

よみがなを かきましょう

① 長い（なが）ひも。

② なん曜日（ようび）かな。

③ 肉（にく）を やく。

④ ともだちと 話（はな）す。

⑤ 体（たい）そうを する。

⑥ 図（ず）を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ えきに 近（ちか）い。

⑧ 同（おな）じ いろの ふく。

⑨ 人形（ぎょう）で あそぶ。

⑩ 音を 聞（き）く。

⑪ 名まえを 記（しる）す。

⑫ 絵（え）を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。