J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① えきに 近い。

② むかしを 思い出す。

③ 人形で あそぶ。

④ 体そうを する。

⑤ 同じに 出る。

⑥ 南きょくの ペンギン。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 名まえを （しる）す。

⑧ きん（にく）を きたえる。

⑨ むかし（ばなし）を 読（よ）む。

⑩ （なが）い ひも。

⑪ 音を （き）く。

⑫ （こと）ばを おぼえる。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □肉を やく。

② □体そうを する。

③ □曜日に あそぶ。

④ 日記を □書く。

⑤ ともだちと □話す。

⑥ 学校へ □行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ むかしを □□い出す。（おも）

⑧ □□い ひも。（なが）

⑨ しん□□を 読む。（ぶん／よ）

⑩ □□じょの こうえん。（きん）

⑪ 人□□で あそぶ。（ぎょう）

⑫ □□が ふる。（ゆき）

ふくしゅう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① でん話が なる。

② 名まえを 記す。

③ きん肉を きたえる。

④ 人形で あそぶ。

⑤ 体を うごかす。

⑥ 春ぶんの 日。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ なん 日かな。（よう）

⑧ （なが）い ひも。

⑨ むかしを （おも）い出す。

⑩ えきに （ちか）い。

⑪ （おな）じ いろの ふく。

⑫ （げん）ごの べんきょう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □肉を やく。

② しん□聞を 読(よ)む。

③ □同じ いろの ふく。

④ たのしいと □思う。

⑤ でん□話が なる。

⑥ □行を かえて 書(か)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校□(ちょう) 先生と 話(はな)す。

⑧ まるい □(かたち)。

⑨ 日□(よう) 日に あそぶ。

⑩ 名まえを □(しる)す。

⑪ □(たい)そうを する。

⑫ 名まえを □(し)る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① えきに 近い。

② むかしを 思い出す。

③ きん肉を きたえる。

④ 名まえを 記す。

⑤ ともだちと 話す。

⑥ 春が くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しん ぶん を 読む。

⑧ 人 ぎょう で あそぶ。

⑨ どう じに 出る。

⑩ 日 よう 日に あそぶ。

⑪ からだ を うごかす。

⑫ 大きな こえ で よぶ。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 音を 聞く。

② むかしを 思い出す。

③ 日記を 書く。

④ なん曜日かな。

⑤ 体そうを する。

⑥ 大きな 声で よぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □ じに 出る。

⑧ えきに □ い。

⑨ きん □ を きたえる。

⑩ 校 □ 先生と 話す。

⑪ まるい □ 。

⑫ □ しきが ふえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① えきに 近い。□

② むかしを 思い出す。□

③ 体を うごかす。□

④ 日記を 書く。□

⑤ きん肉を きたえる。□

⑥ □南きょくの ペンギン。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しん□を 読む。

⑧ 日□日に あそぶ。

⑨ でん□が なる。

⑩ 人□で あそぶ。

⑪ 校□先生と 話す。

⑫ □しきが ふえる。

ふくしゅう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① まるい 形（　）。

② 体（　）そうを する。

③ 校長先生と 話（はな）す。

④ でん話が（　）なる。

⑤ たのしいと 思う（　）。

⑥ 大きな 声で（　）よぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □（にく）を やく。

⑧ 日□（き）を 書（か）く。

⑨ □（おな）じ いろの ふく。

⑩ えきに □（ちか）い。

⑪ しん□（ぶん）を 読（よ）む。

⑫ 大□（ゆき）に なる。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □長い ひも。

② □近じょの こうえん。

③ ともだちと □話す。

④ 日□記を 書く。

⑤ 日曜日に □あそぶ。

⑥ 名まえを □知る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しん□を 読む。

⑧ たのしいと □う。

⑨ 人□で あそぶ。

⑩ □を うごかす。

⑪ □を やく。

⑫ □が ふる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □長い ひも。

② まるい □形。

③ むかし□話(よ)を 読む。

④ □同じに 出る。

⑤ しん□聞(よ)を 読む。

⑥ 大きな□声で よぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たのしいと□(おも)う。

⑧ 名まえを□(しる)す。

⑨ □(たい)そうを する。

⑩ □(きん)じょの こうえん。

⑪ なん□(よう)日かな。

⑫ □(ず)を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J2-KJ02-011

よみがなを かきましょう

① えきに 近(ちか)い。

② むかしを 思(おも)い出す。

③ 人形(ぎょう)で あそぶ。

④ 体(たい)そうを する。

⑤ 同(どう)じに 出る。

⑥ 南(なん)きょくの ペンギン。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 名まえを 記(しる)す。

⑧ きん 肉(にく)を きたえる。

⑨ むかし 話(ばなし)を 読(よ)む。

⑩ 長(なが)い ひも。

⑪ 音を 聞(き)く。

⑫ 言(こと)ばを おぼえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-011）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-012

よみがなを かきましょう

① 肉（にく）を やく。

② 体（たい）そうを する。

③ 日曜日（ようび）に あそぶ。

④ 日記（にっき）を 書（か）く。

⑤ ともだちと 話（はな）す。

⑥ 学校へ 行（い）く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ むかしを 思（おも）い出す。

⑧ 長（なが）い ひも。

⑨ しん 聞（ぶん）を 読（よ）む。

⑩ 近（きん）じょの こうえん。

⑪ 人形（にんぎょう）で あそぶ。

⑫ 雪（ゆき）が ふる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-012）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-013

よみがなを かきましょう

① でん話(わ)が なる。

② 名まえを 記(しる)す。

③ きん肉(にく)を きたえる。

④ 人形(ぎょう)で あそぶ。

⑤ 体(からだ)を うごかす。

⑥ 春ぶん(しゅん)の 日。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ なん曜(よう)日かな。

⑧ 長(なが)い ひも。

⑨ むかしを 思(おも)い出す。

⑩ えきに 近(ちか)い。

⑪ 同(おな)じ いろの ふく。

⑫ 言(げん)ごの べんきょう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-013）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-014

よみがなを かきましょう

① 肉（にく）を やく。

② しん聞（ぶん）を 読（よ）む。

③ 同（おな）じ いろの ふく。

④ たのしいと 思（おも）う。

⑤ でん話（わ）が なる。

⑥ 行（ぎょう）を かえて 書（か）く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校長（ちょう）先生と 話（はな）す。

⑧ まるい 形（かたち）。

⑨ 日曜（よう）日に あそぶ。

⑩ 名まえを 記（しる）す。

⑪ 体（たい）そうを する。

⑫ 名まえを 知（し）る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-014）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-015

よみがなを かきましょう

① えきに 近い。（ちか）

② むかしを 思い出す。（おも）

③ きん肉を きたえる。（にく）

④ 名まえを 記す。（しる）

⑤ ともだちと 話す。（はな）

⑥ 春が くる。（はる）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しん聞（ぶん）を 読（よ）む。

⑧ 人形（ぎょう）で あそぶ。

⑨ 同（どう）じに 出る。

⑩ 日曜（よう）日に あそぶ。

⑪ 体（からだ）を うごかす。

⑫ 大きな 声（こえ）で よぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-015）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-016

よみがなを かきましょう

① 音を 聞(き)く。

② むかしを 思(おも)い出す。

③ 日記(き)を 書(か)く。

④ なん曜日(ようび)かな。

⑤ 体(たい)そうを する。

⑥ 大きな 声(こえ)で よぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 同(どう)じに 出る。

⑧ えきに 近(ちか)い。

⑨ きん肉(にく)を きたえる。

⑩ 校長(ちょう)先生と 話(はな)す。

⑪ まるい 形(かたち)。

⑫ 知(ち)しきが ふえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-017

よみがなを かきましょう

① えきに 近(ちか)い。

② むかしを 思(おも)い出す。

③ 体(からだ)を うごかす。

④ 日記を 書(か)く。

⑤ きん肉を きたえる。

⑥ 南(なん)きょくの ペンギン。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しん聞(ぶん)を 読(よ)む。

⑧ 日曜(よう)日に あそぶ。

⑨ でん話(わ)が なる。

⑩ 人形(ぎょう)で あそぶ。

⑪ 校長(ちょう)先生と 話(はな)す。

⑫ 知(ち)しきが ふえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-017）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-018

よみがなを かきましょう

① まるい 形（かたち）。

② 体（たい）そうを する。

③ 校長（ちょう）先生と 話（はな）す。

④ でん話（わ）が なる。

⑤ たのしいと 思（おも）う。

⑥ 大きな 声（こえ）で よぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 肉（にく）を やく。

⑧ 日記（にっき）を 書（か）く。

⑨ 同（おな）じ いろの ふく。

⑩ えきに 近（ちか）い。

⑪ しん聞（ぶん）を 読（よ）む。

⑫ 大雪（ゆき）に なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-018）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-019

よみがなを かきましょう

① 長い（なが）ひも。

② 近じょの（きん）こうえん。

③ ともだちと 話す（はな）。

④ 日記を 書く（か）。

⑤ 日曜日（よう）に あそぶ。

⑥ 名まえを 知る（し）。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しん聞（ぶん）を 読（よ）む。

⑧ たのしいと 思（おも）う。

⑨ 人形（ぎょう）で あそぶ。

⑩ 体（からだ）を うごかす。

⑪ 肉（にく）を やく。

⑫ 雪（ゆき）が ふる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-019）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-020

よみがなを かきましょう

① 長い（なが）ひも。

② まるい 形（かたち）。

③ むかし話（ばなし）を 読（よ）む。

④ 同じに（どう） 出る。

⑤ しん聞（ぶん）を 読（よ）む。

⑥ 大きな 声（こえ）で よぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たのしいと 思（おも）う。

⑧ 名まえを 記（しる）す。

⑨ 体（たい）そうを する。

⑩ 近（きん）じょの こうえん。

⑪ なん曜（よう）日かな。

⑫ 図（ず）を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-020）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。