J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 音を 聞く。

② 近じょの こうえん。

③ 同じ いろの ふく。

④ なん曜日かな。

⑤ でん話が なる。

⑥ 春が くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ きん(にく)を きたえる。

⑧ たのしいと(おも)う。

⑨ 日(き)を 書(か)く。

⑩ (なが)い ひも。

⑪ まるい(かたち)。

⑫ りょ(こう)に 出かける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □を やく。

② えきに □い。

③ □を うごかす。

④ □い ひも。

⑤ まるい □。

⑥ □を かえて 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たのしいと □う。

⑧ 名まえを □す。

⑨ しん□ぶんを 読む。

⑩ 日□ように あそぶ。

⑪ □いろの ふく。

⑫ □きょくの ペンギン。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □同じに 出る。

② むかし話を □読む。（よ）

③ 日記を □書く。（か）

④ 校長先生と □話す。（はな）

⑤ 体を □うごかす。

⑥ □春ぶんの 日。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 人□（ぎょう）で あそぶ。

⑧ たのしいと □（おも）う。

⑨ 日□（よう）日に あそぶ。

⑩ □（にく）を やく。

⑪ 音を □（き）く。

⑫ □（ぎょう）を かえて 書（か）く。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □長い ひも。

② 人形で □ あそぶ。

③ 日曜日に □ あそぶ。

④ しん聞を □ 読む。（よ）

⑤ □近じょの こうえん。

⑥ 学校へ □行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □（たい）そうを する。

⑧ きん□（にく）を きたえる。

⑨ たのしいと □（おも）う。

⑩ 名まえを □（しる）す。

⑪ □（おな）じ いろの ふく。

⑫ 本を □（よ）む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □長い ひも。

② しん聞を □読(よ)む。

③ ともだちと □話す。

④ □体を うごかす。

⑤ なん□曜日かな。

⑥ □言ごの べんきょう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(どう)じに 出る。

⑧ □(にく)を やく。

⑨ 人□(ぎょう)で あそぶ。

⑩ えきに□(ちか)い。

⑪ 日□(き)を 書(か)く。

⑫ 学校へ□(い)く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □同じに 出る。

② 校長先生と 話す。（はな）

③ しん聞を □読む。（よ）

④ ともだちと 話す。□

⑤ まるい 形。□

⑥ □行を かえて 書く。（か）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ えきに □い。（ちか）

⑧ きん□（にく）を きたえる。

⑨ むかしを □い出す。（おも）

⑩ 日□（よう）日に あそぶ。

⑪ 名まえを □す。（しる）

⑫ □（と）書（しょ）かんで 本を かりる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 音を 聞く。

② 同じ いろの ふく。

③ えきに 近い。

④ なん曜日かな。

⑤ むかし話を 読む。（よ）

⑥ 音声を きく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校（ちょう）先生と 話（はな）す。

⑧ 日（き）を 書（か）く。

⑨ たのしいと（おも）う。

⑩ 人（ぎょう）で あそぶ。

⑪ （たい）そうを する。

⑫ （こと）ばを おぼえる。

ふくしゅう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① でん話が なる。

② 名まえを 記す。

③ たのしいと 思う。

④ きん肉を きたえる。

⑤ 体を うごかす。

⑥ 雪が ふる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(なが)い ひも。

⑧ 音を □(き)く。

⑨ まるい □(かたち)。

⑩ なん□(よう)日かな。

⑪ □(どう)じに 出る。

⑫ □(え)を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 肉を やく。

② むかしを 思い出す。

③ 校長先生と 話す。（はな）

④ えきに 近い。

⑤ 名まえを 記す。

⑥ 春が くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 人 □□（ぎょう） で あそぶ。

⑧ □□（どう） じに 出る。

⑨ 日 □□（よう） 日に あそぶ。

⑩ でん □□（わ） が なる。

⑪ 音を □□（き） く。

⑫ 大きな □□（こえ） で よぶ。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① でん話が なる。

② きん肉を きたえる。

③ 校長先生と 話す。（はな）

④ しん聞を 読む。（よ）

⑤ 同じ いろの ふく。

⑥ 南の 空。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日□を 書く。（き／か）

⑧ □を うごかす。（からだ）

⑨ むかしを □い出す。（おも）

⑩ 日□日に あそぶ。（よう）

⑪ □じょの こうえん。（きん）

⑫ □が くる。（はる）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J2-KJ02-031

よみがなを かきましょう

① 音を 聞(き)く。

② 近じょの こうえん(きん)。

③ 同(おな)じ いろの ふく。

④ なん曜日(ようび)かな。

⑤ でん話(わ)が なる。

⑥ 春(はる)が くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ きん肉(にく)を きたえる。

⑧ たのしいと 思(おも)う。

⑨ 日記(にっき)を 書(か)く。

⑩ 長(なが)い ひも。

⑪ まるい 形(かたち)。

⑫ りょ行(こう)に 出かける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-032

よみがなを かきましょう

① 肉（にく）を やく。

② えきに 近（ちか）い。

③ 体（からだ）を うごかす。

④ 長（なが）い ひも。

⑤ まるい 形（かたち）。

⑥ 行（ぎょう）を かえて 書（か）く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ たのしいと 思（おも）う。

⑧ 名まえを 記（しる）す。

⑨ しん 聞（ぶん）を 読（よ）む。

⑩ 日 曜（よう）日に あそぶ。

⑪ 同（おな）じ いろの ふく。

⑫ 南（なん）きょくの ペンギン。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-033

よみがなを かきましょう

① 同じ(どう)に 出る。

② むかし話(ばなし)を 読(よ)む。

③ 日記(き)を 書(か)く。

④ 校長先生(ちょう)と 話(はな)す。

⑤ 体(からだ)を うごかす。

⑥ 春ぶん(しゅん)の 日。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 人形(ぎょう)で あそぶ。

⑧ たのしいと 思(おも)う。

⑨ 日曜(よう)日に あそぶ。

⑩ 肉(にく)を やく。

⑪ 音を 聞(き)く。

⑫ 行(ぎょう)を かえて 書(か)く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-034

よみがなを かきましょう

① 長い（なが） ひも。

② 人形（ぎょう）で あそぶ。

③ 日曜日（よう）に あそぶ。

④ しん聞（ぶん）を 読（よ）む。

⑤ 近じょ（きん）の こうえん。

⑥ 学校へ 行（い）く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 体（たい）そうを する。

⑧ きん肉（にく）を きたえる。

⑨ たのしいと 思（おも）う。

⑩ 名まえを 記（しる）す。

⑪ 同（おな）じ いろの ふく。

⑫ 本を 読（よ）む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-035

よみがなを かきましょう

① 長い（なが）ひも。

② しん聞（ぶん）を 読（よ）む。

③ ともだちと 話（はな）す。

④ 体（からだ）を うごかす。

⑤ なん曜日（ようび）かな。

⑥ 言（げん）ごの べんきょう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 同（どう）じに 出る。

⑧ 肉（にく）を やく。

⑨ 人形（ぎょう）で あそぶ。

⑩ えきに 近（ちか）い。

⑪ 日記（き）を 書（か）く。

⑫ 学校へ 行（い）く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-036

よみがなを かきましょう

① 同じに 出る。（どう）

② 校長先生と 話す。（ちょう／はな）

③ しん聞を 読む。（ぶん／よ）

④ ともだちと 話す。（はな）

⑤ まるい 形。（かたち）

⑥ 行を かえて 書く。（ぎょう／か）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ えきに 近い。（ちか）

⑧ きん肉を きたえる。（にく）

⑨ むかしを 思い出す。（おも）

⑩ 日曜日に あそぶ。（よう）

⑪ 名まえを 記す。（しる）

⑫ 図書かんで 本を かりる。（と／しょ）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-037

よみがなを かきましょう

① 音を 聞(き)く。

② 同(おな)じ いろの ふく。

③ えきに 近(ちか)い。

④ なん曜(よう)日かな。

⑤ むかし話(ばなし)を 読(よ)む。

⑥ 音声(せい)を きく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校長(ちょう)先生と 話(はな)す。

⑧ 日記(き)を 書(か)く。

⑨ たのしいと 思(おも)う。

⑩ 人形(ぎょう)で あそぶ。

⑪ 体(たい)そうを する。

⑫ 言(こと)ばを おぼえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-038

よみがなを かきましょう

① でん話(わ)が なる。

② 名まえを 記(しる)す。

③ たのしいと 思(おも)う。

④ きん肉(にく)を きたえる。

⑤ 体(からだ)を うごかす。

⑥ 雪(ゆき)が ふる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 長(なが)い ひも。

⑧ 音を 聞(き)く。

⑨ まるい 形(かたち)。

⑩ なん曜(よう)日かな。

⑪ 同(どう)じに 出る。

⑫ 絵(え)を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-039

よみがなを かきましょう

① 肉(にく)を やく。

② むかしを 思(おも)い出す。

③ 校長(ちょう)先生と 話(はな)す。

④ えきに 近(ちか)い。

⑤ 名まえを 記(しる)す。

⑥ 春(はる)が くる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 人形(ぎょう)で あそぶ。

⑧ 同(どう)じに 出る。

⑨ 日曜(よう)日に あそぶ。

⑩ でん話(わ)が なる。

⑪ 音を 聞(き)く。

⑫ 大きな 声(こえ)で よぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-040

よみがなを かきましょう

① でん話(わ)が なる。

② きん肉(にく)を きたえる。

③ 校長(ちょう)先生と 話(はな)す。

④ しん聞(ぶん)を 読(よ)む。

⑤ 同(おな)じ いろの ふく。

⑥ 南(みなみ)の 空。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日記(き)を 書(か)く。

⑧ 体(からだ)を うごかす。

⑨ むかしを 思(おも)い出す。

⑩ 日曜(よう)日に あそぶ。

⑪ 近(きん)じょの こうえん。

⑫ 春(はる)が くる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。