J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □同じに 出る。

② 日曜□に あそぶ。

③ しん聞を 読(よ)む。

④ むかしを 思い出す。

⑤ 人形で あそぶ。

⑥ 大きな 声で よぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 名まえを □(しる)す。

⑧ □(たい)そうを する。

⑨ でん□(わ)が なる。

⑩ □(にく)を やく。

⑪ □(なが)い ひも。

⑫ □(ぎょう)を かえて 書(か)く。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 肉を やく。

② むかしを 思い出す。

③ 名まえを 記す。

④ 長い ひも。

⑤ 体を うごかす。

⑥ えきの 方へ あるく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ なん 日かな。（よう）

⑧ まるい 。（かたち）

⑨ えきに い。（ちか）

⑩ ともだちと す。（はな）

⑪ 音を く。（き）

⑫ しきが ふえる。（ち）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □長い ひも。

② ともだちと □話す。

③ たのしいと □思う。

④ えきに □近い。

⑤ 人形で □あそぶ。

⑥ □絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(たい)そうを する。

⑧ きん□(にく)を きたえる。

⑨ □(どう)じに 出る。

⑩ なん□(よう)日かな。

⑪ 音を□(き)く。

⑫ 夕□(がた)に かえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 日曜日に あそぶ。

② 校長先生と 話す。

③ きん肉を きたえる。

④ しん聞を 読む。

⑤ むかしを 思い出す。

⑥ 音声を きく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日□を 書く。

⑧ □いろの ふく。

⑨ □じょの こうえん。

⑩ □を うごかす。

⑪ でん□が なる。

⑫ 名まえを □る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 体を うごかす。

② むかしを 思い出す。

③ きん肉を きたえる。

④ 日曜日に あそぶ。

⑤ 人形で あそぶ。

⑥ 学校へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ （どう）じに 出る。

⑧ でん（わ）が なる。

⑨ 音を（き）く。

⑩ （なが）い ひも。

⑪ えきに（ちか）い。

⑫ 夕（がた）に かえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 音を 聞く。

② なん 曜日かな。

③ 近じょの こうえん。

④ むかし 話を 読む。（よ）

⑤ 長い ひも。

⑥ 読書（しょ）が すき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ （にく）を やく。

⑧ （おな）じ いろの ふく。

⑨ たのしいと（おも）う。

⑩ 日（き）を 書（か）く。

⑪ （からだ）を うごかす。

⑫ （ぎょう）を かえて 書（か）く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □に 出る。（同じ）

② 名まえを □す。（記）

③ しん□を 読む。（聞）（よ）

④ 人□で あそぶ。（形）

⑤ 日□日に あそぶ。（曜）

⑥ 音□を きく。（声）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □を やく。（にく）

⑧ 校□ 先生と 話す。（ちょう）（はな）

⑨ えきに □い。（ちか）

⑩ □を うごかす。（からだ）

⑪ でん□が なる。（わ）

⑫ 大□に なる。（ゆき）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 音を 聞く。

② でん話が なる。

③ 校長先生と 話す。（はな）

④ たのしいと 思う。

⑤ 近じょの こうえん。

⑥ 大きな 声で よぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □（おな） いろの ふく。

⑧ □（からだ）を うごかす。

⑨ まるい □（かたち）。

⑩ 日□（よう）日に あそぶ。

⑪ □（にく）を やく。

⑫ 本を □（よ）む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① まるい □形。

② □体を うごかす。

③ □曜日に あそぶ。

④ えきに □近い。

⑤ □記を 書く。

⑥ □言ばを おぼえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □を やく。

⑧ むかし□を 読む。

⑨ たのしいと□う。

⑩ □じいろの ふく。

⑪ 音を□く。

⑫ 大きな□で よぶ。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □体そうを する。

② □同じ いろの ふく。

③ むかしを □思い出す。

④ 日□記を 書く。

⑤ むかし□話を 読む。

⑥ ありがとうと □言う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日□日に あそぶ。

⑧ えきに□い。

⑨ きん□を きたえる。

⑩ まるい□。

⑪ □い ひも。

⑫ 図□かんに 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J2-KJ02-041

よみがなを かきましょう

① 同じに 出る。（どう）

② 日曜日に あそぶ。（よう）

③ しん聞を 読む。（ぶん／よ）

④ むかしを 思い出す。（おも）

⑤ 人形で あそぶ。（ぎょう）

⑥ 大きな 声で よぶ。（こえ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 名まえを 記す。（しる）

⑧ 体（たい）そうを する。

⑨ でん話（わ）が なる。

⑩ 肉（にく）を やく。

⑪ 長（なが）い ひも。

⑫ 行（ぎょう）を かえて 書（か）く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-041）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-042

よみがなを かきましょう

① 肉（にく）を やく。

② むかしを 思（おも）い出す。

③ 名まえを 記（しる）す。

④ 長（なが）い ひも。

⑤ 体（からだ）を うごかす。

⑥ えきの 方（ほう）へ あるく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ なん 曜（よう）日かな。

⑧ まるい 形（かたち）。

⑨ えきに 近（ちか）い。

⑩ ともだちと 話（はな）す。

⑪ 音を 聞（き）く。

⑫ 知（ち）しきが ふえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-043

よみがなを かきましょう

① 長い（なが）ひも。

② ともだちと 話す（はな）。

③ たのしいと 思う（おも）。

④ えきに 近い（ちか）。

⑤ 人形（ぎょう）で あそぶ。

⑥ 絵（え）を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 体（たい）そうを する。

⑧ きん 肉（にく）を きたえる。

⑨ 同（どう）じに 出る。

⑩ なん 曜（よう）日かな。

⑪ 音を 聞（き）く。

⑫ 夕 方（がた）に かえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-043）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-044

よみがなを かきましょう

① 日曜日に あそぶ。（よう）

② 校長先生と 話す。（ちょう／はな）

③ きん肉を きたえる。（にく）

④ しん聞を 読む。（ぶん／よ）

⑤ むかしを 思い出す。（おも）

⑥ 音声を きく。（せい）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日記を 書く。（き／か）

⑧ 同じ いろの ふく。（おな）

⑨ 近じょの こうえん。（きん）

⑩ 体を うごかす。（からだ）

⑪ でん話が なる。（わ）

⑫ 名まえを 知る。（し）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-044）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-045

よみがなを かきましょう

① 体（からだ）を うごかす。

② むかしを 思（おも）い出す。

③ きん肉（にく）を きたえる。

④ 日曜日（ようび）に あそぶ。

⑤ 人形（ぎょう）で あそぶ。

⑥ 学校へ 行（い）く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 同（どう）じに 出る。

⑧ でん話（わ）が なる。

⑨ 音を 聞（き）く。

⑩ 長（なが）い ひも。

⑪ えきに 近（ちか）い。

⑫ 夕方（がた）に かえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-046

よみがなを かきましょう

① 音を 聞(き)く。

② なん曜日(ようび)かな。

③ 近所(きんじょ)の こうえん。

④ むかし話(ばなし)を 読(よ)む。

⑤ 長(なが)い ひも。

⑥ 読書(どくしょ)が すき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 肉(にく)を やく。

⑧ 同(おな)じ いろの ふく。

⑨ たのしいと 思(おも)う。

⑩ 日記(にっき)を 書(か)く。

⑪ 体(からだ)を うごかす。

⑫ 行(ぎょう)を かえて 書(か)く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-046）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-047

よみがなを かきましょう

① 同じに 出る。（どう）

② 名まえを 記す。（しる）

③ しん聞を 読む。（ぶん／よ）

④ 人形で あそぶ。（ぎょう）

⑤ 日曜日に あそぶ。（よう）

⑥ 音声を きく。（せい）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 肉（にく）を やく。

⑧ 校長（ちょう）先生と 話（はな）す。

⑨ えきに 近（ちか）い。

⑩ 体（からだ）を うごかす。

⑪ でん話（わ）が なる。

⑫ 大雪（ゆき）に なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-047）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-048

よみがなを かきましょう

① 音を 聞(き)く。

② でん話が なる。

③ 校長先生と 話(はな)す。

④ たのしいと 思(おも)う。

⑤ 近じょの こうえん。

⑥ 大きな 声で よぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 同(おな)じ いろの ふく。

⑧ 体(からだ)を うごかす。

⑨ まるい 形(かたち)。

⑩ 日曜(よう)日に あそぶ。

⑪ 肉(にく)を やく。

⑫ 本を 読(よ)む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-048）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-049

よみがなを かきましょう

① まるい 形（かたち）。

② 体（からだ）を うごかす。

③ 日曜日（ようび）に あそぶ。

④ えきに 近（ちか）い。

⑤ 日記を 書（か）く。

⑥ 言葉（ことば）を おぼえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 肉（にく）を やく。

⑧ むかし 話（ばなし）を 読（よ）む。

⑨ たのしいと 思（おも）う。

⑩ 同（おな）じ いろの ふく。

⑪ 音を 聞（き）く。

⑫ 大きな 声（こえ）で よぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-049）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-050

よみがなを かきましょう

① 体（たい）そうを する。

② 同（おな）じ いろの ふく。

③ むかしを 思（おも）い出す。

④ 日記（き）を 書（か）く。

⑤ むかし話（ばなし）を 読（よ）む。

⑥ ありがとうと 言（い）う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日曜（よう）日に あそぶ。

⑧ えきに 近（ちか）い。

⑨ きん肉（にく）を きたえる。

⑩ まるい 形（かたち）。

⑪ 長（なが）い ひも。

⑫ 図書（としょ）かんに 行（い）く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-050）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。