J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 肉を やく。

② 長い ひも。

③ 日記を 書く。

④ ともだちと 話す。

⑤ えきに 近い。

⑥ 雪が ふる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ むかしを □□ い出す。（おも）

⑧ 日□□ 日に あそぶ。（よう）

⑨ □□ そうを する。（たい）

⑩ 音を □□ く。（き）

⑪ □□ じに 出る。（どう）

⑫ 名まえを □□ る。（し）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □同じに 出る。

② □近じょの こうえん。

③ きん肉を □たえる。

④ 校長先生と 話す。（はな）

⑤ ともだちと □話す。

⑥ □言ばを おぼえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ まるい □。（かたち）

⑧ むかしを □い出す。（おも）

⑨ 名まえを □す。（しる）

⑩ なん□日かな。（よう）

⑪ □をうごかす。（からだ）

⑫ 大きな □でよぶ。（こえ）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □同じに 出る。

② 体□を する。

③ 名まえを 記□す。

④ きん肉を □たえる。

⑤ 人形で □あそぶ。

⑥ 読(よ)み方を □まなぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しん□(ぶん)を 読(よ)む。

⑧ ともだちと □(はな)す。

⑨ 校□(ちょう)先生と 話(はな)す。

⑩ なん□(よう)日かな。

⑪ えきに □(ちか)い。

⑫ □(と)書(しょ)かんで 本を かりる。

ふくしゅう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □長い ひも。

② 人形で □あそぶ。

③ □近じょの こうえん。

④ 日記を □書く。

⑤ 体を □うごかす。

⑥ □図書かんで 本を かりる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □じ いろの ふく。
（おな）

⑧ なん□日かな。
（よう）

⑨ でん□が なる。
（わ）

⑩ 音を □く。
（き）

⑪ きん□を きたえる。
（にく）

⑫ □を かく。
（え）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 音を□聞く。

② □同じ いろの ふく。

③ 校長先生と□話す。（はな）

④ たのしいと□思う。

⑤ 日曜日に□あそぶ。

⑥ ありがとうと□言う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ きん□（にく）を きたえる。

⑧ えきに□（ちか）い。

⑨ 名まえを□（しる）す。

⑩ まるい□（かたち）。

⑪ でん□（わ）が なる。

⑫ 字を□（か）く。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 音を 聞く。

② 同じに 出る。

③ むかし話を 読む。（よ）

④ たのしいと 思う。

⑤ 名まえを 記す。

⑥ 知しきが ふえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ なん 日かな。（ようび）

⑧ 人 で あそぶ。（ぎょう）

⑨ きん を きたえる。（にく）

⑩ （なが）い ひも。

⑪ （からだ）を うごかす。

⑫ （みなみ）の空。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なん□曜日かな。

② むかし話を□む。

③ □じ いろの ふく。

④ きん□肉を きたえる。

⑤ 日記を□く。

⑥ 学校へ□く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □を うごかす。

⑧ □い ひも。

⑨ むかしを□い出す。

⑩ 音を□く。

⑪ 人□で あそぶ。

⑫ □がくる。

ふくしゅう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 音を □ く。

② □ 肉を やく。

③ ともだちと □ 話す。

④ 日曜日に □ あそぶ。

⑤ □ 長い ひも。

⑥ 字を □ く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ えきに □（ちか） い。

⑧ □（おな） じ いろの ふく。

⑨ 日□（き）を 書（か）く。

⑩ □（たい）そうを する。

⑪ 人□（ぎょう）で あそぶ。

⑫ □（ち） しきが ふえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 名まえを □記す。

② 人形で □あそぶ。

③ むかし話を □読む。（よ）

④ □近じょの こうえん。

⑤ きん□肉を きたえる。

⑥ □言ばを おぼえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ むかしを □い出す。（おも）

⑧ □じ いろの ふく。（おな）

⑨ □そうを する。（たい）

⑩ 音を □く。（き）

⑪ なん□日かな。（よう）

⑫ □を かえて 書く。（ぎょう／か）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① でん話が なる。

② たのしいと 思う。

③ 名まえを 記す。

④ 校長先生と 話す。（はな）

⑤ 同じに 出る。

⑥ 本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ えきに □ い。（ちか）

⑧ きん □ を きたえる。（にく）

⑨ 人 □ で あそぶ。（ぎょう）

⑩ 日 □ 日に あそぶ。（よう）

⑪ □ を うごかす。（からだ）

⑫ □ ばを おぼえる。（こと）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J2-KJ02-051

よみがなを かきましょう

① 肉（にく）を やく。

② 長（なが）い ひも。

③ 日記（にっき）を 書（か）く。

④ ともだちと 話（はな）す。

⑤ えきに 近（ちか）い。

⑥ 雪（ゆき）が ふる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ むかしを 思（おも）い出す。

⑧ 日曜（にちよう）日に あそぶ。

⑨ 体（たい）そうを する。

⑩ 音を 聞（き）く。

⑪ 同（どう）じに 出る。

⑫ 名まえを 知（し）る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-051）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

つぎの プリントは ここから

こたえ　J2-KJ02-052

よみがなを かきましょう

① 同じに（どう）出る。

② 近じょの（きん）こうえん。

③ きん肉を（にく）きたえる。

④ 校長先生と（ちょう）話す（はな）。

⑤ ともだちと話す（はな）。

⑥ 言ばを（こと）おぼえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ まるい形（かたち）。

⑧ むかしを思（おも）い出す。

⑨ 名まえを記（しる）す。

⑩ なん曜（よう）日かな。

⑪ 体（からだ）をうごかす。

⑫ 大きな声（こえ）でよぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-052）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-053

よみがなを かきましょう

① 同じに 出る。（どう）

② 体そうを する。（たい）

③ 名まえを 記す。（しる）

④ きん肉を きたえる。（にく）

⑤ 人形で あそぶ。（ぎょう）

⑥ 読み方を まなぶ。（よ・かた）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しん聞を 読む。（ぶん・よ）

⑧ ともだちと 話す。（はな）

⑨ 校長先生と 話す。（ちょう・はな）

⑩ なん曜日かな。（よう）

⑪ えきに 近い。（ちか）

⑫ 図書かんで 本を かりる。（と・しょ）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-053）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-054

よみがなを かきましょう

① 長(なが)い ひも。

② 人形(ぎょう)で あそぶ。

③ 近(きん)じょの こうえん。

④ 日記(き)を 書(か)く。

⑤ 体(からだ)を うごかす。

⑥ 図書(としょ)かんで 本を かりる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 同(おな)じ いろの ふく。

⑧ なん曜(よう)日かな。

⑨ でん話(わ)が なる。

⑩ 音を 聞(き)く。

⑪ きん肉(にく)を きたえる。

⑫ 絵(え)を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-054）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-055

よみがなを かきましょう

① 音を 聞(き)く。

② 同じ(おな) いろの ふく。

③ 校長(ちょう)先生と 話(はな)す。

④ たのしいと 思(おも)う。

⑤ 日曜日(よう)に あそぶ。

⑥ ありがとうと 言(い)う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ きん 肉(にく)を きたえる。

⑧ えきに 近(ちか)い。

⑨ 名まえを 記(しる)す。

⑩ まるい 形(かたち)。

⑪ でん 話(わ)が なる。

⑫ 字を 書(か)く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-056

よみがなを かきましょう

① 音を 聞(き)く。

② 同(どう)じに 出る。

③ むかし話(ばなし)を 読(よ)む。

④ たのしいと 思(おも)う。

⑤ 名まえを 記(しる)す。

⑥ 知(ち)しきが ふえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ なん曜(よう)日かな。

⑧ 人形(ぎょう)で あそぶ。

⑨ きん肉(にく)を きたえる。

⑩ 長(なが)い ひも。

⑪ 体(からだ)を うごかす。

⑫ 南(みなみ)の 空。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-057

よみがなを かきましょう

① なん曜日かな。（よう）

② むかし話を 読む。（ばなし）

③ 同じ いろの ふく。（おな）

④ きん肉を きたえる。（にく）

⑤ 日記を 書く。（き）

⑥ 学校へ 行く。（い）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 体（からだ）を うごかす。

⑧ 長（なが）い ひも。

⑨ むかしを 思（おも）い出す。

⑩ 音を 聞（き）く。

⑪ 人形（ぎょう）で あそぶ。

⑫ 春（はる）が くる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-057）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-058

よみがなを かきましょう

① 音を 聞く。（き）

② 肉を やく。（にく）

③ ともだちと 話す。（はな）

④ 日曜日に あそぶ。（よう）

⑤ 長い ひも。（なが）

⑥ 字を 書く。（か）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ えきに 近い。（ちか）

⑧ 同じ いろの ふく。（おな）

⑨ 日記を 書く。（き・か）

⑩ 体そうを する。（たい）

⑪ 人形で あそぶ。（ぎょう）

⑫ 知しきが ふえる。（ち）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-058）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

つぎの プリントは ここから

こたえ　J2-KJ02-059

よみがなを かきましょう

① 名まえを 記(しる)す。

② 人形(ぎょう)で あそぶ。

③ むかし話(ばなし)を 読(よ)む。

④ 近(きん)じょの こうえん。

⑤ きん肉(にく)を きたえる。

⑥ 言(こと)ばを おぼえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ むかしを 思(おも)い出す。

⑧ 同(おな)じ いろの ふく。

⑨ 体(たい)そうを する。

⑩ 音を 聞(き)く。

⑪ なん曜(よう)日かな。

⑫ 行(ぎょう)を かえて 書(か)く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-059）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-060

よみがなを かきましょう

① でん話が なる。 [わ]

② たのしいと 思う。 [おも]

③ 名まえを 記す。 [しる]

④ 校長先生と 話す。 [ちょう] [はな]

⑤ 同じに 出る。 [どう]

⑥ 本を 読む。 [よ]

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ えきに 近い。 [ちか]

⑧ きん 肉 を きたえる。 [にく]

⑨ 人 形 で あそぶ。 [ぎょう]

⑩ 日 曜 日に あそぶ。 [よう]

⑪ 体 を うごかす。 [からだ]

⑫ 言 ばを おぼえる。 [こと]

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-060）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。