J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □長い ひも。

② 日曜日に □あそぶ。

③ むかし話を □(よ)む。

④ きん肉を □たえる。

⑤ たのしいと □思う。

⑥ □言ばを おぼえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日□(き)を 書(か)く。

⑧ □(どう)じに 出る。

⑨ 人□(ぎょう)で あそぶ。

⑩ しん□(ぶん)を 読(よ)む。

⑪ □(たい)そうを する。

⑫ □(ず)を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 音を 聞く。

② 長い ひも。

③ たのしいと 思う。

④ 肉を やく。

⑤ えきに 近い。

⑥ りょ行に 出かける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ まるい □。（かたち）

⑧ 日□を 書く。（き／か）

⑨ むかし□を 読む。（ばなし／よ）

⑩ □そうを する。（たい）

⑪ なん□日かな。（よう）

⑫ □書かんで 本を かりる。（と／しょ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □長い ひも。

② 人形で □あそぶ。

③ しん聞を □読(よ)む。

④ □近じょの こうえん。

⑤ ともだちと □話す。

⑥ □雪が ふる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ きん□(にく)を きたえる。

⑧ □(たい)そうを する。

⑨ なん□(よう)日かな。

⑩ □(おな)じ いろの ふく。

⑪ 日□(き)を □(か)く。

⑫ □(なん)きょくの ペンギン。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 名まえを 記す。

② 日曜日に あそぶ。

③ むかしを 思い出す。

④ 同じ いろの ふく。

⑤ むかし話を 読む。（よ）

⑥ 字を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ えきに □□（ちか）い。

⑧ □□（にく）を やく。

⑨ 音を □□（き）く。

⑩ □□（ちょう）先生と 話（はな）す。

⑪ □□（ぎょう）で あそぶ。

⑫ 学校へ □□（い）く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① えきに 近い。□

② ともだちと 話す。□

③ たのしいと 思う。□

④ □ 同じに 出る。

⑤ きん 肉を □ たえる。

⑥ □ 言ばを おぼえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 音を □ く。（き）

⑧ 校□ 先生と 話す。（ちょう／はな）

⑨ 日□ 日に あそぶ。（よう）

⑩ 日□ を 書く。（き／か）

⑪ □ そうを する。（たい）

⑫ □ を かえて 書く。（ぎょう／か）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 長い ひも。

② 同じに 出る。

③ 日曜日に あそぶ。

④ ともだちと 話す。

⑤ むかしを 思い出す。

⑥ 図書かんで 本を かりる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ じょの こうえん。（きん）

⑧ 人（ぎょう）で あそぶ。

⑨ そうを する。（たい）

⑩ 日（き）を 書（か）く。

⑪ しん（ぶん）を 読（よ）む。

⑫ きょくの ペンギン。（なん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① えきに □ 近い。

② 校長先生と 話(はな)す。

③ □ 同じ いろの ふく。

④ むかしを □ 思い出す。

⑤ むかし話を □(よ) 読む。

⑥ 行を □ かえて 書(か)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(からだ) を うごかす。

⑧ 名まえを □(しる) す。

⑨ 音を □(き) く。

⑩ 日 □(よう) 日に あそぶ。

⑪ 人 □(ぎょう) で あそぶ。

⑫ 大 □(ゆき) に なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なん□曜日かな。

② □同じに 出る。

③ むかし話を□(よ)読む。

④ □近じょの こうえん。

⑤ 人形で□あそぶ。

⑥ 音声を□きく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校□(ちょう)先生と 話(はな)す。

⑧ □(からだ)をうごかす。

⑨ しん□(ぶん)を 読(よ)む。

⑩ □(にく)をやく。

⑪ 日□(き)を 書(か)く。

⑫ □(ち)しきが ふえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ03　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ01 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □肉を やく。

② まるい 形。□

③ □体そうを する。

④ えきに 近い。□

⑤ □同じに 出る。

⑥ 大きな 声で □よぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しん□(ぶん)を 読(よ)む。

⑧ 校□(ちょう)先生と 話(はな)す。

⑨ でん□(わ)が なる。

⑩ 日□(き)を 書(か)く。

⑪ むかしを □(おも)い出す。

⑫ 字を □(か)く。

ふくしゅう

J2-KJ02 こくご 2年の かん字 02

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① えきに 近い。

② たのしいと 思う。

③ 同じ いろの ふく。

④ まるい 形。

⑤ しん聞を 読む。

⑥ 絵を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ そうを する。

⑧ ともだちと す。

⑨ 名まえを す。

⑩ 校 先生と 話す。

⑪ を やく。

⑫ 書が すき。

ふくしゅう

こたえ　J2-KJ02-081

よみがなを かきましょう

① 長い（なが） ひも。

② 日曜日（ようび）に あそぶ。

③ むかし話（ばなし）を 読（よ）む。

④ きん肉（にく）を きたえる。

⑤ たのしいと 思（おも）う。

⑥ 言葉（ことば）を おぼえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日記（にっき）を 書（か）く。

⑧ 同（どう）じに 出る。

⑨ 人形（にんぎょう）で あそぶ。

⑩ しん聞（ぶん）を 読（よ）む。

⑪ 体（たい）そうを する。

⑫ 図（ず）を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-081）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-082

よみがなを かきましょう

① 音を 聞（き）く。

② 長（なが）い ひも。

③ たのしいと 思（おも）う。

④ 肉（にく）を やく。

⑤ えきに 近（ちか）い。

⑥ りょ 行（こう）に 出かける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ まるい 形（かたち）。

⑧ 日記（にっき）を 書（か）く。

⑨ むかし 話（ばなし）を 読（よ）む。

⑩ 体（たい）そうを する。

⑪ なん 曜（よう）日かな。

⑫ 図（と）書（しょ）かんで 本を かりる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-082）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-083

よみがなを かきましょう

① 長い（なが）ひも。

② 人形（ぎょう）であそぶ。

③ しん聞（ぶん）を読（よ）む。

④ 近じょ（きん）の こうえん。

⑤ ともだちと話（はな）す。

⑥ 雪（ゆき）が ふる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ きん肉（にく）を きたえる。

⑧ 体（たい）そうを する。

⑨ なん曜（よう）日かな。

⑩ 同（おな）じ いろの ふく。

⑪ 日記（き）を 書（か）く。

⑫ 南（なん）きょくの ペンギン。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-084

よみがなを かきましょう

① 名まえを 記(しる)す。

② 日曜(よう)日に あそぶ。

③ むかしを 思(おも)い出す。

④ 同(おな)じ いろの ふく。

⑤ むかし話(ばなし)を 読(よ)む。

⑥ 字を 書(か)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ えきに 近(ちか)い。

⑧ 肉(にく)を やく。

⑨ 音を 聞(き)く。

⑩ 校長(ちょう)先生と 話(はな)す。

⑪ 人形(ぎょう)で あそぶ。

⑫ 学校へ 行(い)く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-084）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-085

よみがなを かきましょう

① えきに 近(ちか)い。

② ともだちと 話(はな)す。

③ たのしいと 思(おも)う。

④ 同(どう)じに 出る。

⑤ きん肉(にく)を きたえる。

⑥ 言(こと)ばを おぼえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 音を 聞(き)く。

⑧ 校長(ちょう)先生と 話(はな)す。

⑨ 日曜(よう)日に あそぶ。

⑩ 日記(き)を 書(か)く。

⑪ 体(たい)そうを する。

⑫ 行(ぎょう)を かえて 書(か)く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-086

よみがなを かきましょう

① 長(なが)い ひも。

② 同(どう)じに 出る。

③ 日曜日(ようび)に あそぶ。

④ ともだちと 話(はな)す。

⑤ むかしを 思(おも)い出す。

⑥ 図書(としょ)かんで 本を かりる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 近(きん)じょの こうえん。

⑧ 人形(ぎょう)で あそぶ。

⑨ 体(たい)そうを する。

⑩ 日記(き)を 書(か)く。

⑪ しん聞(ぶん)を 読(よ)む。

⑫ 南(なん)きょくの ペンギン。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-087

よみがなを かきましょう

① えきに 近(ちか)い。

② 校長(ちょう)先生と 話(はな)す。

③ 同(おな)じ いろの ふく。

④ むかしを 思(おも)い出す。

⑤ むかし話(ばなし)を 読(よ)む。

⑥ 行(ぎょう)を かえて 書(か)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 体(からだ)を うごかす。

⑧ 名まえを 記(しる)す。

⑨ 音を 聞(き)く。

⑩ 日曜(よう)日に あそぶ。

⑪ 人形(ぎょう)で あそぶ。

⑫ 大雪(ゆき)に なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-087）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-088

よみがなを かきましょう

① なん曜日かな。（よう）

② 同じに 出る。（どう）

③ むかし話を 読む。（ばなしよ）

④ 近じょの こうえん。（きん）

⑤ 人形で あそぶ。（ぎょう）

⑥ 音声を きく。（せい）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校長（ちょう）先生と 話（はな）す。

⑧ 体（からだ）を うごかす。

⑨ しん聞（ぶん）を 読（よ）む。

⑩ 肉（にく）を やく。

⑪ 日記（き）を 書（か）く。

⑫ 知（ち）しきが ふえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-088）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-089

よみがなを かきましょう

① 肉（にく）を やく。

② まるい 形（かたち）。

③ 体（たい）そうを する。

④ えきに 近（ちか）い。

⑤ 同（どう）じに 出る。

⑥ 大きな 声（こえ）で よぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ しん聞（ぶん）を 読（よ）む。

⑧ 校長（ちょう）先生と 話（はな）す。

⑨ でん話（わ）が なる。

⑩ 日記（き）を 書（か）く。

⑪ むかしを 思（おも）い出す。

⑫ 字を 書（か）く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ02-090

よみがなを かきましょう

① えきに 近(ちか)い。

② たのしいと 思(おも)う。

③ 同(おな)じ いろの ふく。

④ まるい 形(かたち)。

⑤ しん聞(ぶん)を 読(よ)む。

⑥ 絵(え)を かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 体(たい)そうを する。

⑧ ともだちと 話(はな)す。

⑨ 名まえを 記(しる)す。

⑩ 校長(ちょう)先生と 話(はな)す。

⑪ 肉(にく)を やく。

⑫ 読(どく)書(しょ)が すき。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ02-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。