J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① つなを □く。

② さん数の□かん。

③ □買いものに 行(い)く。

④ □後ろを 見る。

⑤ 雨雲が□くる。

⑥ □元の ばしょに もどす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ とりの□(はね)。

⑧ □(てん)を とる。

⑨ あつい□(なつ)の日。

⑩ うでを□(く)む。

⑪ □(まる)を つける。

⑫ □(まえ)に すすむ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① うでを □組む。

② □雲かいを 見る。

③ □点を とる。

④ つなを □引く。

⑤ □買いものに 行く。

⑥ □元日の あさ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ とりの □。（はね）

⑧ □休みが くる。（なつ）

⑨ ご□三じに かえる。（ご）

⑩ □い 石。（まる）

⑪ さん□のじかん。（すう）

⑫ □い にわ。（ひろ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 買う。

② とりの 羽。

③ ご後三じに かえる。

④ つなを 引く。

⑤ 雲かいを 見る。

⑥ 家ぞくで 出かける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 二 くみ のきょうしつ。

⑧ かず をくらべる。

⑨ てん をとる。

⑩ まる をつける。

⑪ あつい なつ の日。

⑫ まえ にすすむ。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① つなを 引く。

② ほしを 数える。

③ 点を とる。

④ 雨雲が くる。

⑤ とりの 羽。

⑥ 光が さす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本を □(か)う。

⑧ 二□(くみ)の きょうしつ。

⑨ □(まる)い 石。

⑩ □(あと)で あそぶ。

⑪ あつい □(なつ)の 日。

⑫ □(こう)くを 見る。

ふくしゅう

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 白い□雲。

② つなを引く。□

③ あつい夏の□日。

④ とりの羽。□

⑤ ほしを数える。□

⑥ □家ぞくで 出かける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本を□う。（か）

⑧ 百□をとる。（てん）

⑨ ご□三じに かえる。（ご）

⑩ □をつける。（まる）

⑪ 二□のきょうしつ。（くみ）

⑫ □をつる。（さかな）

ふくしゅう

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □後で あそぶ。

② □数を くらべる。

③ □二組の きょうしつ。

④ □雲かいを 見る。

⑤ あつい □夏の 日。

⑥ □広い にわ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□ いん 力の じっけん。

⑧ 百 □□ てん を とる。

⑨ 本を □□ か う。

⑩ □□ まる い 石。

⑪ □□ はね を ひろげる。

⑫ □□ さかな を つる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □丸い 石。

② 百点を □とる。

③ □引力の じっけん。

④ ご後三じに かえる。

⑤ □買いものに 行く。

⑥ ご前九じに □おきる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □休みが くる。（なつ）

⑧ □かいを 見る。（うん）

⑨ 二□のきょうしつ。（くみ）

⑩ □をくらべる。（かず）

⑪ とりの□。（はね）

⑫ □をつる。（さかな）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① うでを □ 組む。

② □ 丸を つける。

③ □ 後で あそぶ。

④ 百点を □ とる。

⑤ □ 引力の じっけん。

⑥ □ 元日の あさ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □（なつ）休みが くる。

⑧ 雨□（ぐも）が くる。

⑨ とりの □（はね）。

⑩ □（か）いものに 行く。

⑪ ほしを □（かぞ）える。

⑫ □（がん）石を しらべる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 白い 雲。

② 後ろを 見る。

③ 夏休みが くる。

④ 本を 買う。

⑤ さん数の じかん。

⑥ 日光を あびる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 力の じっけん。

⑧ を とる。（てん）

⑨ とりの 。（はね）

⑩ うでを む。（く）

⑪ を つける。（まる）

⑫ こくを 見る。（こう）

ふくしゅう

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 白い□雲。

② とりの□羽。

③ □後であそぶ。

④ 百点を□る。

⑤ □数をくらべる。

⑥ 金魚を□う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ つなを□く。（ひ）

⑧ □をつける。（まる）

⑨ うでを□む。（く）

⑩ 本を□う。（か）

⑪ あつい□の日。（なつ）

⑫ でん□を入れる。（ち）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J2-KJ06-011

よみがなを かきましょう

① つなを 引(ひ)く。

② さん数(すう)の じかん。

③ 買(か)いものに 行(い)く。

④ 後(うし)ろを 見る。

⑤ 雨雲(ぐも)が くる。

⑥ 元(もと)の ばしょに もどす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ とりの 羽(はね)。

⑧ 点(てん)を とる。

⑨ あつい 夏(なつ)の 日。

⑩ うでを 組(く)む。

⑪ 丸(まる)を つける。

⑫ 前(まえ)に すすむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-011）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-012

よみがなを かきましょう

① うでを 組（く）む。

② 雲（うん）かいを 見る。

③ 点（てん）を とる。

④ つなを 引（ひ）く。

⑤ 買（か）いものに 行（い）く。

⑥ 元日（がんじつ）の あさ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ とりの 羽（はね）。

⑧ 夏（なつ）休みが くる。

⑨ ご 後（ご）三じに かえる。

⑩ 丸（まる）い 石。

⑪ さん 数（すう）の じかん。

⑫ 広（ひろ）い にわ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-012）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-013

よみがなを かきましょう

① 本を 買(か)う。

② とりの 羽(はね)。

③ ご後三じに かえる。

④ つなを 引(ひ)く。

⑤ 雲(うん)かいを 見る。

⑥ 家(か)ぞくで 出かける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 二組(くみ)の きょうしつ。

⑧ 数(かず)を くらべる。

⑨ 点(てん)を とる。

⑩ 丸(まる)を つける。

⑪ あつい 夏(なつ)の 日。

⑫ 前(まえ)に すすむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-013）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-014

よみがなを かきましょう

① つなを 引(ひ)く。

② ほしを 数(かぞ)える。

③ 点(てん)を とる。

④ 雨雲(ぐも)が くる。

⑤ とりの 羽(はね)。

⑥ 光(ひかり)が さす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本を 買(か)う。

⑧ 二組(くみ)の きょうしつ。

⑨ 丸(まる)い 石。

⑩ 後(あと)で あそぶ。

⑪ あつい 夏(なつ)の 日。

⑫ 広(こう)こくを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-014）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-015

よみがなを かきましょう

① 白い 雲（くも）。

② つなを 引（ひ）く。

③ あつい 夏（なつ）の 日。

④ とりの 羽（はね）。

⑤ ほしを 数（かぞ）える。

⑥ 家（か）ぞくで 出かける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本を 買（か）う。

⑧ 百 点（てん）を とる。

⑨ ご 後（ご） 三じに かえる。

⑩ 丸（まる）を つける。

⑪ 二 組（くみ）の きょうしつ。

⑫ 魚（さかな）を つる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-015）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-016

よみがなを かきましょう

① 後(あと)で あそぶ。

② 数(かず)を くらべる。

③ 二組(くみ)の きょうしつ。

④ 雲(うん)かいを 見る。

⑤ あつい 夏(なつ)の 日。

⑥ 広(ひろ)い にわ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 引(いん)力の じっけん。

⑧ 百点(てん)を とる。

⑨ 本を 買(か)う。

⑩ 丸(まる)い 石。

⑪ 羽(はね)を ひろげる。

⑫ 魚(さかな)を つる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-017

よみがなを かきましょう

① 丸い（まる）石。

② 百点を（てん）とる。

③ 引力の（いん）じっけん。

④ ご後（ご）三じに かえる。

⑤ 買いものに（か）行く（いく）。

⑥ ご前九じに（ぜん）おきる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 夏（なつ）休みが くる。

⑧ 雲（うん）かいを 見る。

⑨ 二組（くみ）の きょうしつ。

⑩ 数（かず）を くらべる。

⑪ とりの 羽（はね）。

⑫ 魚（さかな）を つる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-017）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-018

よみがなを かきましょう

① うでを 組（く）む。

② 丸（まる）を つける。

③ 後（あと）で あそぶ。

④ 百点（てん）を とる。

⑤ 引力（いんりょく）の じっけん。

⑥ 元日（がんじつ）の あさ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 夏（なつ）休みが くる。

⑧ 雨雲（あまぐも）が くる。

⑨ とりの 羽（はね）。

⑩ 買（か）いものに 行（い）く。

⑪ ほしを 数（かぞ）える。

⑫ 岩石（がんせき）を しらべる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-018）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-019

よみがなを かきましょう

① 白い 雲。（くも）

② 後ろを 見る。（うし）

③ 夏休みが くる。（なつ）

④ 本を 買う。（か）

⑤ さん数の じかん。（すう）

⑥ 日光を あびる。（こう）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 引（いん）力の じっけん。

⑧ 点（てん）を とる。

⑨ とりの 羽（はね）。

⑩ うでを 組（く）む。

⑪ 丸（まる）を つける。

⑫ 広（こう）こくを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-019）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-020

よみがなを かきましょう

① 白い雲。（くも）

② とりの羽。（はね）

③ 後であそぶ。（あと）

④ 百点をとる。（てん）

⑤ 数をくらべる。（かず）

⑥ 金魚をかう。（ぎょ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ つなを引（ひ）く。

⑧ 丸（まる）をつける。

⑨ うでを組（く）む。

⑩ 本を買（か）う。

⑪ あつい夏（なつ）の日。

⑫ でん池（ち）を入れる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-020）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。