J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 買(か)う。□

② 雨雲(あまぐも)が □ くる。

③ さん数(すう)の □ じかん。

④ 点(てん)を □ とる。

⑤ 丸(まる)を □ つける。

⑥ 池の □ 魚。（さかな）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ つなを □ く。（ひ）

⑧ □（はね）を ひろげる。

⑨ うでを □ む。（く）

⑩ ご□（ご）三じに かえる。

⑪ あつい □（なつ）の日。

⑫ ごはんを □（た）べる。

ふくしゅう

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 白い □雲。

② □丸を つける。

③ □点を とる。

④ さん□数の じかん。

⑤ ご□後三じに かえる。

⑥ □魚を つる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ つなを □ひ く。

⑧ あつい □なつ の日。

⑨ うでを □く む。

⑩ 本を □か う。

⑪ とりの □はね 。

⑫ □いけ の魚。さかな

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □丸い 石。

② □買いものに 行く。

③ 百点を □とる。

④ □引力の じっけん。

⑤ 数を □くらべる。

⑥ 日光を □あびる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 二□のきょうしつ。

⑧ □であそぶ。

⑨ □かいを 見る。

⑩ □をひろげる。

⑪ □休みが くる。

⑫ でん□を 入れる。

ふくしゅう

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 白い□雲。

② □夏休みが くる。

③ 本を□買う。

④ □後ろを 見る。

⑤ とりの□羽。

⑥ □元の ばしょに もどす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 二□のきょうしつ。

⑧ □をとる。

⑨ さん□のじかん。

⑩ □力のじっけん。

⑪ □い石。

⑫ ほしが□る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 白い □雲。

② あつい □夏の 日。

③ ご□後三じに かえる。

④ さん□数の じかん。

⑤ □羽を ひろげる。

⑥ ほしが □光る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 二□(くみ)の きょうしつ。

⑧ つなを □(ひ)く。

⑨ □(てん)を とる。

⑩ 本を □(か)う。

⑪ □(まる)い 石。

⑫ □(がん)石を しらべる。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □点を とる。

② 二組の□きょうしつ。

③ とりの□羽。

④ □引力の じっけん。

⑤ □後ろを 見る。

⑥ でん池を□入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 雨□（ぐも）が くる。

⑧ あつい□（なつ）の 日。

⑨ ほしを□（かぞ）える。

⑩ □（か）いものに 行（い）く。

⑪ □（まる）を つける。

⑫ □（さかな）を つる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① うでを □ 組む。

② とりの 羽 □。

③ □ 雲かいを 見る。

④ 百点を □ とる。

⑤ ご後三じに □ かえる。

⑥ □ 元日の あさ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □ まる をつける。

⑧ □ かず をくらべる。

⑨ □ か いものに 行く。

⑩ □ いん 力の じっけん。

⑪ あつい □ なつ の日。

⑫ □ か ぞくで 出かける。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① うでを □ 組む。

② □ 力の じっけん。

③ ご 後 三じに かえる。

④ 丸を □ つける。

⑤ □ 買いものに 行く。

⑥ □ 元日の あさ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □ をはね ひろげる。

⑧ 百 □ をてん とる。

⑨ □ かいを うん 見る。

⑩ あつい □ の日。

⑪ □ を かず くらべる。

⑫ □ ぞくで か 出かける。

ふくしゅう

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 丸を つける。

② 雲かいを 見る。

③ 羽を ひろげる。

④ ご後三じに かえる。

⑤ 数を くらべる。

⑥ 字を 教える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 二（くみ）の きょうしつ。

⑧ （か）いものに 行（い）く。

⑨ （なつ）休みが くる。

⑩ つなを （ひ）く。

⑪ 百（てん）を とる。

⑫ （こう）こくを 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 買う。□

② 百点を とる。□

③ 後ろを 見る。□

④ 羽を ひろげる。□

⑤ さん数の じかん。□

⑥ 前に すすむ。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □（まる）い 石。

⑧ □（いん）力の じっけん。

⑨ □（うん）かいを 見る。

⑩ うでを □（く）む。

⑪ □（なつ）休みが くる。

⑫ ほしが □（ひか）る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J2-KJ06-051

よみがなを かきましょう

① 本を 買(か)う。

② 雨雲(あまぐも)が くる。

③ さん数(すう)の じかん。

④ 点(てん)を とる。

⑤ 丸(まる)を つける。

⑥ 池(いけ)の 魚(さかな)。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ つなを 引(ひ)く。

⑧ 羽(はね)を ひろげる。

⑨ うでを 組(く)む。

⑩ ご 後(ご)三じに かえる。

⑪ あつい 夏(なつ)の 日。

⑫ ごはんを 食(た)べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-051）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-052

よみがなを かきましょう

① 白い 雲。（くも）

② 丸を つける。（まる）

③ 点を とる。（てん）

④ さん数の じかん。（すう）

⑤ ご後三じに かえる。（ご）

⑥ 魚を つる。（さかな）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ つなを 引（ひ）く。

⑧ あつい 夏（なつ）の 日。

⑨ うでを 組（く）む。

⑩ 本を 買（か）う。

⑪ とりの 羽（はね）。

⑫ 池（いけ）の 魚（さかな）。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-052）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-053

よみがなを かきましょう

① 丸い（まる）石。

② 買いものに 行く（いく）。

③ 百点（てん）を とる。

④ 引力（いんりょく）の じっけん。

⑤ 数（かず）を くらべる。

⑥ 日光（こうこう）を あびる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 二組（くみ）の きょうしつ。

⑧ 後（あと）で あそぶ。

⑨ 雲（うん）を 見る。

⑩ 羽（はね）を ひろげる。

⑪ 夏（なつ）休みが くる。

⑫ でん池（ち）を 入れる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-053）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-054

よみがなを かきましょう

① 白い 雲。（くも）

② 夏休みが くる。（なつ）

③ 本を 買う。（か）

④ 後ろを 見る。（うし）

⑤ とりの 羽。（はね）

⑥ 元の ばしょに もどす。（もと）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 二組（くみ）の きょうしつ。

⑧ 点（てん）を とる。

⑨ さん数（すう）の じかん。

⑩ 引（いん）力の じっけん。

⑪ 丸（まる）い 石。

⑫ ほしが 光（ひか）る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-054）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-055

よみがなを かきましょう

① 白い 雲。（くも）

② あつい 夏の 日。（なつ）

③ ご後三じに かえる。（ご）

④ さん数の じかん。（すう）

⑤ 羽を ひろげる。（はね）

⑥ ほしが 光る。（ひか）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 二組（くみ）の きょうしつ。

⑧ つなを 引（ひ）く。

⑨ 点（てん）を とる。

⑩ 本を 買（か）う。

⑪ 丸（まる）い 石。

⑫ 岩（がん）石を しらべる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-056

よみがなを かきましょう

① 点（てん）を とる。

② 二組（くみ）の きょうしつ。

③ とりの 羽（はね）。

④ 引力（いんりょく）の じっけん。

⑤ 後ろ（うし）を 見る。

⑥ でん池（ち）を 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 雨雲（あまぐも）が くる。

⑧ あつい 夏（なつ）の 日。

⑨ ほしを 数（かぞ）える。

⑩ 買（か）いものに 行（い）く。

⑪ 丸（まる）を つける。

⑫ 魚（さかな）を つる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-057

よみがなを かきましょう

① うでを 組(く)む。

② とりの 羽(はね)。

③ 雲(うん)かいを 見る。

④ 百点(てん)を とる。

⑤ ご後(ご)三じに かえる。

⑥ 元日(がん)の あさ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 丸(まる)を つける。

⑧ 数(かず)を くらべる。

⑨ 買(か)いものに 行(い)く。

⑩ 引(いん)力の じっけん。

⑪ あつい 夏(なつ)の 日。

⑫ 家(か)ぞくで 出かける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-057）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-058

よみがなを かきましょう

① うでを 組（く）む。

② 引力（いんりょく）の じっけん。

③ ご後（ご）三じに かえる。

④ 丸（まる）を つける。

⑤ 買（か）いものに 行（い）く。

⑥ 元日（がんじつ）の あさ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 羽（はね）を ひろげる。

⑧ 百点（てん）を とる。

⑨ 雲（うん）かいを 見る。

⑩ あつい 夏（なつ）の 日。

⑪ 数（かず）を くらべる。

⑫ 家（か）ぞくで 出かける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-058）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-059

よみがなを かきましょう

① 丸（まる）を つける。

② 雲（うん）かいを 見る。

③ 羽（はね）を ひろげる。

④ ご後（ご）三じに かえる。

⑤ 数（かず）を くらべる。

⑥ 字を 教（おし）える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 二組（くみ）の きょうしつ。

⑧ 買（か）いものに 行（い）く。

⑨ 夏（なつ）休みが くる。

⑩ つなを 引（ひ）く。

⑪ 百点（てん）を とる。

⑫ 広（こう）こくを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-059）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-060

よみがなを かきましょう

① 本を 買(か)う。

② 百点(てん)を とる。

③ 後(うし)ろを 見る。

④ 羽(はね)を ひろげる。

⑤ さん数(すう)の じかん。

⑥ 前(まえ)に すすむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 丸(まる)い 石。

⑧ 引(いん)力の じっけん。

⑨ 雲(うん)かいを 見る。

⑩ うでを 組(く)む。

⑪ 夏(なつ)休みが くる。

⑫ ほしが 光(ひか)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-060）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。