J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 白い □雲。

② □を ひろげる。

③ □で あそぶ。

④ 本を □う。

⑤ □を くらべる。

⑥ □に かえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あつい □の 日。（なつ）

⑧ □い 石。（まる）

⑨ □の きょうしつ。（くみ）

⑩ つなを □く。（ひ）

⑪ 百□を とる。（てん）

⑫ □石を しらべる。（がん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① とりの 羽（　）。

② 雲（　）かいを 見る。

③ ご後三じに（　）かえる。

④ 二組の（　）きょうしつ。

⑤ 買（　）いものに 行（い）く。

⑥ 食（　）どうに 行（い）く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ （まる）を つける。

⑧ （かず）を くらべる。

⑨ 休（なつ）みが くる。

⑩ （いん）力の じっけん。

⑪ （てん）を とる。

⑫ （いけ）の 魚（さかな）。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① うでを □組む。

② ご□後三じに かえる。

③ □引力の じっけん。

④ □買いものに 行く。

⑤ 雨□雲が くる。

⑥ 魚を□る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 百□を とる。

⑧ □を くらべる。

⑨ □を つける。

⑩ □を ひろげる。

⑪ □休みが くる。

⑫ 大きな□。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 丸い 石。

② 点を とる。

③ 羽を ひろげる。

④ 白い 雲。

⑤ 後ろを 見る。

⑥ 教しつに 入る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ （かず）をくらべる。

⑧ うでを（く）む。

⑨ つなを（ひ）く。

⑩ （か）いものに 行（い）く。

⑪ あつい（なつ）の日。

⑫ （ひろ）い にわ。

ふくしゅう

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 白い□雲。

② 後で□あそぶ。

③ つなを□引く。

④ □夏休みが くる。

⑤ 百点を□とる。

⑥ 池の□魚。（さかな）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ とりの□。（はね）

⑧ □いものに 行く。（か／い）

⑨ ほしを□える。（かぞ）

⑩ 二□のきょうしつ。（くみ）

⑪ □い 石。（まる）

⑫ □気な 子ども。（げん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 丸い 石。

② 点を とる。

③ 二組の きょうしつ。

④ 夏休みが くる。

⑤ 数を くらべる。

⑥ 食どうに 行く。（いく）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ とりの □□。（はね）

⑧ □□ろを 見る。（うし）

⑨ □□かいを 見る。（うん）

⑩ つなを □□く。（ひ）

⑪ 本を □□う。（か）

⑫ □□日の あさ。（がん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を □買う。

② ほしを □数える。

③ 二組の □きょうしつ。

④ □点を とる。

⑤ □雲かいを 見る。

⑥ ご前九じに □おきる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ なつ□休みが くる。

⑧ いん□力の じっけん。

⑨ まる□を つける。

⑩ あと□で あそぶ。

⑪ はね□を ひろげる。

⑫ さかな□を つる。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □丸い石。

② □後であそぶ。

③ □数をくらべる。

④ □羽をひろげる。

⑤ □買いものに行く。

⑥ □家にかえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あつい□の日。（なつ）

⑧ 雨□がくる。（ぐも）

⑨ うでを□む。（く）

⑩ つなを□く。（ひ）

⑪ 百□をとる。（てん）

⑫ 大きな□。（いわ）

ふくしゅう

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 買う。

② ご後三じに かえる。

③ あつい 夏の 日。

④ 引力の じっけん。

⑤ 百点を とる。

⑥ 光が さす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ うでを く む。

⑧ 雨 ぐも が くる。

⑨ まる い 石。

⑩ ほしを かぞ える。

⑪ とりの はね 。

⑫ さかな を つる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ06 こくご 2年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① とりの 羽。□

② うでを 組む。□

③ □引力の じっけん。

④ □後で あそぶ。

⑤ □雲かいを 見る。

⑥ □元日の あさ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本を □(か)う。

⑧ あつい □(なつ)の 日。

⑨ □(てん)を とる。

⑩ □(かず)を くらべる。

⑪ □(まる)い 石。

⑫ 大きな □(いわ)。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J2-KJ06-071

よみがなを かきましょう

① 白い雲。（くも）

② 羽をひろげる。（はね）

③ 後であそぶ。（あと）

④ 本を買う。（か）

⑤ 数をくらべる。（かず）

⑥ 家にかえる。（いえ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あつい夏の日。（なつ）

⑧ 丸い石。（まる）

⑨ 二組のきょうしつ。（くみ）

⑩ つなを引く。（ひ）

⑪ 百点をとる。（てん）

⑫ 岩石をしらべる。（がん）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-072

よみがなを かきましょう

① とりの羽（はね）。

② 雲（うん）かいを 見る。

③ ご後（ご）三じに かえる。

④ 二組（くみ）の きょうしつ。

⑤ 買（か）いものに 行（い）く。

⑥ 食（しょく）どうに 行（い）く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 丸（まる）を つける。

⑧ 数（かず）を くらべる。

⑨ 夏（なつ）休みが くる。

⑩ 引（いん）力の じっけん。

⑪ 点（てん）を とる。

⑫ 池（いけ）の 魚（さかな）。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-073

よみがなを かきましょう

① うでを 組(く)む。

② ご後(ご)三じに かえる。

③ 引力(いん)の じっけん。

④ 買(か)いものに 行(い)く。

⑤ 雨雲(ぐも)が くる。

⑥ 魚(さかな)を つる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 百点(てん)を とる。

⑧ 数(かず)を くらべる。

⑨ 丸(まる)を つける。

⑩ 羽(はね)を ひろげる。

⑪ 夏(なつ)休みが くる。

⑫ 大きな 岩(いわ)。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-074

よみがなを かきましょう

① 丸い 石。（まる）

② 点を とる。（てん）

③ 羽を ひろげる。（はね）

④ 白い 雲。（くも）

⑤ 後ろを 見る。（うし）

⑥ 教しつに 入る。（きょう）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 数（かず）を くらべる。

⑧ うでを 組（く）む。

⑨ つなを 引（ひ）く。

⑩ 買（か）いものに 行（い）く。

⑪ あつい 夏（なつ）の 日。

⑫ 広（ひろ）い にわ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-075

よみがなを かきましょう

① 白い 雲（くも）。

② 後（あと）で あそぶ。

③ つなを 引（ひ）く。

④ 夏休（なつやす）みが くる。

⑤ 百点（てん）を とる。

⑥ 池（いけ）の 魚（さかな）。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ とりの 羽（はね）。

⑧ 買（か）いものに 行（い）く。

⑨ ほしを 数（かぞ）える。

⑩ 二組（くみ）の きょうしつ。

⑪ 丸（まる）い 石。

⑫ 元（げん）気な 子ども。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-076

よみがなを かきましょう

① 丸(まる)い 石。

② 点(てん)を とる。

③ 二組(くみ)の きょうしつ。

④ 夏休(なつやす)みが くる。

⑤ 数(かず)を くらべる。

⑥ 食(しょく)どうに 行(い)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ とりの 羽(はね)。

⑧ 後(うし)ろを 見る。

⑨ 雲(うん)かいを 見る。

⑩ つなを 引(ひ)く。

⑪ 本を 買(か)う。

⑫ 元(がん)日の あさ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-077

よみがなを かきましょう

① 本を 買(か)う。

② ほしを 数(かぞ)える。

③ 二組(くみ)の きょうしつ。

④ 点(てん)を とる。

⑤ 雲(うん)かいを 見る。

⑥ ご前九じに 起(ぜん)きる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 夏(なつ)休みが くる。

⑧ 引(いん)力の じっけん。

⑨ 丸(まる)を つける。

⑩ 後(あと)で あそぶ。

⑪ 羽(はね)を ひろげる。

⑫ 魚(さかな)を つる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-078

よみがなを かきましょう

① 丸い 石。（まる）

② 後で あそぶ。（あと）

③ 数を くらべる。（かず）

④ 羽を ひろげる。（はね）

⑤ 買いものに 行く。（か／い）

⑥ 家に かえる。（いえ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ あつい 夏（なつ）の 日。

⑧ 雨雲（ぐも）が くる。

⑨ うでを 組（く）む。

⑩ つなを 引（ひ）く。

⑪ 百点（てん）を とる。

⑫ 大きな 岩（いわ）。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-079

よみがなを かきましょう

① 本を 買(か)う。

② ご後(ご)三じに かえる。

③ あつい 夏(なつ)の 日。

④ 引力(いんりょく)の じっけん。

⑤ 百点(てん)を とる。

⑥ 光(ひかり)が さす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ うでを 組(く)む。

⑧ 雨雲(あまぐも)が くる。

⑨ 丸(まる)い 石。

⑩ ほしを 数(かぞ)える。

⑪ とりの 羽(はね)。

⑫ 魚(さかな)を つる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ06-080

よみがなを かきましょう

① とりの 羽（はね）。

② うでを 組（く）む。

③ 引力の じっけん（いん）。

④ 後で あそぶ（あと）。

⑤ 雲かいを 見る（うん）。

⑥ 元日の あさ（がん）。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本を 買（か）う。

⑧ あつい 夏（なつ）の 日。

⑨ 点（てん）を とる。

⑩ 数（かず）を くらべる。

⑪ 丸（まる）い 石。

⑫ 大きな 岩（いわ）。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ06-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。