J2-KJ07 こくご 2年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① はん分に する。

② □万ぽけいを つける。

③ 公園(こう)の □なば。

④ 直線(せん)を □く。

⑤ 手紙を □(か)く。

⑥ ほしを □える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ともだちが □(く)る。

⑧ 校□(か)を おぼえる。

⑨ □(ゆう)人に 会(あ)う。

⑩ □(こう)みんかんに 行(い)く。

⑪ □(とお)りを わたる。

⑫ ご□(ご)三じに かえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ07 こくご 2年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 五分まつ。

② ともだちが来る。

③ 紙をおる。

④ 鳥がとぶ。

⑤ 友だちとあそぶ。

⑥ 本を買う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 線（ちょく）（せん）をひく。

⑧ （とお）い山。

⑨ （うた）がすき。

⑩ 公（こう）（えん）のすなば。

⑪ 学校に（かよ）う。

⑫ （まる）をつける。

ふくしゅう

J2-KJ07 こくご 2年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 歌が すき。

② □を わたる。

③ ケーキを 分ける。

④ 手紙を 書く。（か）

⑤ 頭を □ なでる。

⑥ 白い 雲。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（とも）だちと あそぶ。

⑧ □□（らい）年の はる。

⑨ こまが □□（まわ）る。

⑩ 一□□（まん）円。

⑪ □□（ちょく）線（せん）を ひく。

⑫ □□（かず）を くらべる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ07 こくご 2年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 二回 とぶ。

② 学校に 通う。

③ ケーキを 分ける。

④ 公園の すなば。

⑤ ともだちが 来る。

⑥ あつい 夏の 日。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 一 円。

⑧ 校 を おぼえる。

⑨ 園で あそぶ。

⑩ だちと あそぶ。

⑪ を おる。

⑫ いものに 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ07 こくご 2年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 五分まつ。

② 鳥が とぶ。

③ 来年の はる。

④ こう通あんぜん。

⑤ 万ぽけいを つける。

⑥ さん数の じかん。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(かみ)を おる。

⑧ 二□(かい)とぶ。

⑨ どうぶつ□(えん)に 行(い)く。

⑩ □(ゆう)人に 会(あ)う。

⑪ 正□(じき)に 言(い)う。

⑫ □(か)いものに 行(い)く。

ふくしゅう

J2-KJ07 こくご 2年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 歌が すき。

② 友だちと あそぶ。

③ 直線（せん）を ひく。

④ 通りを わたる。

⑤ わ紙の はがき。

⑥ 百点を とる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 白□（ちょう）が およぐ。

⑧ □（あたま）を なでる。

⑨ ケーキを □（わ）ける。

⑩ □（こう）みんかんに 行（い）く。

⑪ ともだちが □（く）る。

⑫ あつい □（なつ）の 日。

ふくしゅう

J2-KJ07 こくご 2年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 紙を おる。

② 頭を なでる。

③ おもちゃを 直す。

④ 友人に 会う。

⑤ 来年の はる。

⑥ とりの 羽。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ケーキを □ける。（わ）

⑧ □りを わたる。（とお）

⑨ □みんかんに 行く。（こう）

⑩ □足に 行く。（えん）

⑪ どうぶつ□に 行く。（えん）

⑫ □い 石。（まる）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ07 こくご 2年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 紙を おる。

② おもちゃを 直す。

③ はん分に する。

④ 学校に 通う。

⑤ 歌が すき。

⑥ 白い 雲。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（あたま）を なでる。

⑧ □□（らい）年の はる。

⑨ 一□□（まん）円。

⑩ □□（とお）い 山。

⑪ □□（とも）だちと あそぶ。

⑫ □□（まる）を つける。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J2-KJ07 こくご 2年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □を おる。

② 白鳥が □ およぐ。

③ 歌が □ すき。

④ 友人に □(あ)う。

⑤ 万ぽけいを □ つける。

⑥ つなを □く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(えん)足に 行(い)く。

⑧ ケーキを □(わ)ける。

⑨ □(こう)みんかんに 行(い)く。

⑩ こう□(つう)あんぜん。

⑪ □(あたま)を なでる。

⑫ □(まる)い 石。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ07 こくご 2年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 五分まつ。

② 直線をひく。

③ 先頭をはしる。

④ こまが回る。

⑤ 公みんかんに行く。

⑥ ほしを数える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ うた がすき。

⑧ えん 足に行く。

⑨ とも だちとあそぶ。

⑩ まん ぽけいをつける。

⑪ らい 年のはる。

⑫ か いものに行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J2-KJ07-051

よみがなを かきましょう

① はん分に する。（ぶん）

② 万ぽけいを つける。（まん）

③ 公園の すなば。（こうえん）

④ 直線を ひく。（ちょくせん）

⑤ 手紙を 書く。（がみ／か）

⑥ ほしを 数える。（かぞ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ともだちが 来る。（く）

⑧ 校歌を おぼえる。（か）

⑨ 友人に 会う。（ゆう／あ）

⑩ 公みんかんに 行く。（こう／い）

⑪ 通りを わたる。（とお）

⑫ ご後三じに かえる。（ご）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ07-051）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ07-052

よみがなを かきましょう

① 五分(ふん)まつ。

② ともだちが来(く)る。

③ 紙(かみ)をおる。

④ 鳥(とり)がとぶ。

⑤ 友(とも)だちとあそぶ。

⑥ 本を買(か)う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 直線(ちょくせん)をひく。

⑧ 遠(とお)い山。

⑨ 歌(うた)がすき。

⑩ 公園(こうえん)のすなば。

⑪ 学校に通(かよ)う。

⑫ 丸(まる)をつける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ07-052）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ07-053

よみがなを かきましょう

① 歌(うた)が すき。

② 通(とお)りを わたる。

③ ケーキを 分(わ)ける。

④ 手紙(がみ)を 書(か)く。

⑤ 頭(あたま)を なでる。

⑥ 白い 雲(くも)。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友(とも)だちと あそぶ。

⑧ 来(らい)年の はる。

⑨ こまが 回(まわ)る。

⑩ 一万(まん)円。

⑪ 直線(ちょくせん)を ひく。

⑫ 数(かず)を くらべる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ07-053）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ07-054

よみがなを かきましょう

① 二回(かい)とぶ。

② 学校に通(かよ)う。

③ ケーキを分(わ)ける。

④ 公園(こうえん)のすなば。

⑤ ともだちが来(く)る。

⑥ あつい夏(なつ)の日。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 一万(まん)円。

⑧ 校歌(かか)をおぼえる。

⑨ 公園(こうえん)であそぶ。

⑩ 友(とも)だちとあそぶ。

⑪ 紙(かみ)をおる。

⑫ 買(か)いものに行(い)く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ07-054）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ07-055

よみがなを かきましょう

① 五分(ふん)まつ。

② 鳥(とり)が とぶ。

③ 来年(らい)の はる。

④ こう通(つう)あんぜん。

⑤ 万(まん)ぽけいを つける。

⑥ さん数(すう)の じかん。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 紙(かみ)を おる。

⑧ 二回(かい)とぶ。

⑨ どうぶつ園(えん)に 行(い)く。

⑩ 友(ゆう)人に 会(あ)う。

⑪ 正直(じき)に 言(い)う。

⑫ 買(か)いものに 行(い)く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ07-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ07-056

よみがなを かきましょう

① 歌[うた]が すき。

② 友[とも]だちと あそぶ。

③ 直線[ちょくせん]を ひく。

④ 通[とお]りを わたる。

⑤ わ紙[し]の はがき。

⑥ 百点[てん]を とる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 白鳥[ちょう]が およぐ。

⑧ 頭[あたま]を なでる。

⑨ ケーキを 分[わ]ける。

⑩ 公[こう]みんかんに 行[い]く。

⑪ ともだちが 来[く]る。

⑫ あつい 夏[なつ]の 日。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ07-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ07-057

よみがなを かきましょう

① 紙（かみ）を おる。

② 頭（あたま）を なでる。

③ おもちゃを 直（なお）す。

④ 友人（ゆう）に 会（あ）う。

⑤ 来年（らい）の はる。

⑥ とりの 羽（はね）。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ケーキを 分（わ）ける。

⑧ 通（とお）りを わたる。

⑨ 公（こう）みんかんに 行（い）く。

⑩ 遠（えん）足に 行（い）く。

⑪ どうぶつ園（えん）に 行（い）く。

⑫ 丸（まる）い 石。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ07-057）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ07-058

よみがなを かきましょう

① 紙（かみ）を おる。

② おもちゃを 直（なお）す。

③ はん分（ぶん）に する。

④ 学校に 通（かよ）う。

⑤ 歌（うた）が すき。

⑥ 白い 雲（くも）。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 頭（あたま）を なでる。

⑧ 来（らい）年の はる。

⑨ 一万（まん）円。

⑩ 遠（とお）い 山。

⑪ 友（とも）だちと あそぶ。

⑫ 丸（まる）を つける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ07-058）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ07-059

よみがなを かきましょう

① 紙（かみ）を おる。

② 白鳥（ちょう）が およぐ。

③ 歌（うた）が すき。

④ 友人（ゆう）に 会（あ）う。

⑤ 万国旗（まんこくき）を つける。

⑥ つなを 引（ひ）く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠（えん）足に 行（い）く。

⑧ ケーキを 分（わ）ける。

⑨ 公（こう）みんかんに 行（い）く。

⑩ こう通（つう）あんぜん。

⑪ 頭（あたま）を なでる。

⑫ 丸（まる）い 石。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ07-059）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ07-060

よみがなを かきましょう

① 五分(ふん)まつ。

② 直線(ちょくせん)を ひく。

③ 先頭(とう)を はしる。

④ こまが 回(まわ)る。

⑤ 公(こう)みんかんに 行(い)く。

⑥ ほしを 数(かぞ)える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 歌(うた)が すき。

⑧ 遠(えん)足に 行(い)く。

⑨ 友(とも)だちと あそぶ。

⑩ 万(まん)ぽけいを つける。

⑪ 来(らい)年の はる。

⑫ 買(か)いものに 行(い)く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ07-060）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。