J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 戸を□しめる。

② 弓(ゆみ)と矢。□

③ 朝(あさ)市で□かう。

④ 茶色(いろ)の□くつ。

⑤ 学校まで歩く。□

⑥ あん心する。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(もん)をくぐる。

⑧ しつもんに□(こた)える。

⑨ うんどう□(じょう)ではしる。

⑩ □(むぎ)□(ちゃ)をのむ。

⑪ □(ち)図(ず)を見る。

⑫ □(すこ)しまつ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地□めんに すわる。

② しつもんに 答□える。

③ 麦茶(ちゃ)□を のむ。

④ 天才□の えかき。

⑤ 朝市(あさいち)□で かう。

⑥ 少□しまつ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大きな □(ゆみ)。

⑧ □(ちゃ)色(いろ)の くつ。

⑨ □(や)じるしの ほうへ すすむ。

⑩ □(もん)を くぐる。

⑪ □(ほ)道(どう)を あるく。

⑫ ふかい □(たに)。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □を ひく。

② 七才に □る。

③ □道を あるく。（どう）

④ □めんに すわる。（地）

⑤ 朝市で □う。（あさ）

⑥ 理□の じっけん。（か）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □色の くつ。（ちゃ・いろ）

⑧ 回□する。（かい・とう）

⑨ 小□の こな。（むぎ）

⑩ うんどう□で はしる。（じょう）

⑪ 雨□を あける。（ど）

⑫ □みんする くま。（とう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① あつまる 場□しょ。

② しつもんに 答□える。

③ 茶色(いろ)の くつ。

④ 地図(ず)□を 見る。

⑤ 麦茶(ちゃ)□を のむ。

⑥ あん心する□。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 七(さい)□に なる。

⑧ 弓(ゆみ)と□(や)。

⑨ 雨□(ど)を あける。

⑩ 校□(もん)で まつ。

⑪ □(し)やくしょへ 行(い)く。

⑫ 人が□(すく)ない。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 校門で まつ。

② 茶色(いろ)の くつ。

③ 答(か)えを 書く。

④ 地図(ず)を 見る。

⑤ うんどう 場で はしる。

⑥ 首と にすむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大きな □(ゆみ)。

⑧ 小□(むぎ)の こな。

⑨ 弓(ゆみ)と □(や)。

⑩ 朝(あさ)□(いち)で かう。

⑪ 天□(さい)の えかき。

⑫ □(り)科(か)の じっけん。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弓を ひく。

② □矢じるしの ほうへ すすむ。

③ 七才に □なる。

④ 答えを □書く。

⑤ 朝市で □かう。

⑥ あん心する□。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お□を のむ。

⑧ □をしめる。

⑨ □図を 見る。

⑩ □□道を あるく。

⑪ 校□で まつ。

⑫ ふかい□□。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □に なる。

② 朝(あさ)市で □う。

③ 麦茶(ちゃ)を □む。

④ 学校まで 歩□く。

⑤ 弓(ゆみ)と 矢。□

⑥ 理科(か)の □っけん。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お□(ちゃ)を のむ。

⑧ □(じ)めんに すわる。

⑨ □(もん)を くぐる。

⑩ □(と)を しめる。

⑪ しつもんに □(こた)える。

⑫ □□(さく)文を 書(か)く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 門をくぐる。

② 市やくしょへ行(い)く。

③ 弓(ゆみ)と矢。

④ 麦茶(ちゃ)をのむ。

⑤ 地めんにすわる。

⑥ 谷川であそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ と をしめる。

⑧ うんどう じょう ではしる。

⑨ お ちゃ をのむ。

⑩ 大きな ゆみ 。

⑪ 回(かい) とう する。

⑫ とう みんするくま。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 小麦のこな。

② 地めんにすわる。

③ 茶色（いろ）のくつ。

④ 七才になる。

⑤ 学校まで歩く。

⑥ あん心する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ （門）をくぐる。

⑧ 弓（ゆみ）と（矢）。

⑨ 大きな（弓）。

⑩ 朝（あさ）（一）でかう。

⑪ （古）えを書（か）く。

⑫ （少）しまつ。

ふくしゅう

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □を しめる。

② あつまる 場□。

③ 地□に すわる。

④ □矢じるしの ほうへ すすむ。

⑤ 回答□する。

⑥ どう作□を まねる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(もん)を くぐる。

⑧ □(ちゃ)色(いろ)の くつ。

⑨ 朝(あさ)□(いち)で かう。

⑩ 七□(さい)に なる。

⑪ 大きな□(ゆみ)。

⑫ □(くび)を ふる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

J2-KJ13-030

わからないときは ここを見よう

こたえ　J2-KJ13-021

よみがなを かきましょう

① 戸（と）をしめる。

② 弓（ゆみ）と矢（や）。

③ 朝市（あさいち）でかう。

④ 茶色（ちゃいろ）のくつ。

⑤ 学校まで歩（ある）く。

⑥ あん心（しん）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 門（もん）をくぐる。

⑧ しつもんに答（こた）える。

⑨ うんどう場（じょう）ではしる。

⑩ 麦（むぎ）茶（ちゃ）をのむ。

⑪ 地（ち）図（ず）を見る。

⑫ 少（すこ）しまつ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-022

よみがなを かきましょう

① 地(じ)めんに すわる。

② しつもんに 答(こた)える。

③ 麦茶(むぎちゃ)を のむ。

④ 天才(さい)の えかき。

⑤ 朝市(あさいち)で かう。

⑥ 少(すこ)し まつ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大きな 弓(ゆみ)。

⑧ 茶(ちゃ)色(いろ)の くつ。

⑨ 矢(や)じるしの ほうへ すすむ。

⑩ 門(もん)を くぐる。

⑪ 歩(ほ)道(どう)を あるく。

⑫ ふかい 谷(たに)。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-023

よみがなを かきましょう

① 弓（ゆみ）を ひく。

② 七才（さい）に なる。

③ 歩道（ほどう）を あるく。

④ 地（じ）めんに すわる。

⑤ 朝市（あさいち）で かう。

⑥ 理科（りか）の じっけん。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 茶（ちゃ）色（いろ）の くつ。

⑧ 回（かい）答（とう）する。

⑨ 小麦（むぎ）の こな。

⑩ うんどう 場（じょう）で はしる。

⑪ 雨戸（あまど）を あける。

⑫ 冬（とう）みんする くま。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-024

よみがなを かきましょう

① あつまる 場（ば）しょ。

② しつもんに 答（こた）える。

③ 茶色（ちゃいろ）の くつ。

④ 地図（ちず）を 見る。

⑤ 麦茶（むぎちゃ）を のむ。

⑥ あん心（しん）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 七才（さい）に なる。

⑧ 弓（ゆみ）と 矢（や）。

⑨ 雨戸（あまど）を あける。

⑩ 校門（こうもん）で まつ。

⑪ 市（し）やくしょへ 行（い）く。

⑫ 人が 少（すく）ない。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-025

よみがなを かきましょう

① 校門(もん)で まつ。

② 茶色(ちゃいろ)の くつ。

③ 答(こた)えを 書(か)く。

④ 地図(ちず)を 見る。

⑤ うんどう場(じょう)で はしる。

⑥ 首(しゅ)と にすむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大きな 弓(ゆみ)。

⑧ 小麦(むぎ)の こな。

⑨ 弓(ゆみ)と 矢(や)。

⑩ 朝(あさ)市(いち)で かう。

⑪ 天才(さい)の えかき。

⑫ 理(り)科(か)の じっけん。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-026

よみがなを かきましょう

① 弓（ゆみ）を ひく。

② 矢（や）じるしの ほうへ すすむ。

③ 七才（さい）に なる。

④ 答（こた）えを 書（か）く。

⑤ 朝市（あさいち）で かう。

⑥ あん心（しん）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お茶（ちゃ）を のむ。

⑧ 戸（と）を しめる。

⑨ 地図（ちず）を 見る。

⑩ 歩道（ほどう）を あるく。

⑪ 校門（こうもん）で まつ。

⑫ ふかい 谷（たに）。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-027

よみがなを かきましょう

① 七才(さい)に なる。

② 朝市(あさいち)で かう。

③ 麦茶(むぎちゃ)を のむ。

④ 学校まで 歩(ある)く。

⑤ 弓(ゆみ)と 矢(や)。

⑥ 理科(りか)の じっけん。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お 茶(ちゃ)を のむ。

⑧ 地(じ)めんに すわる。

⑨ 門(もん)を くぐる。

⑩ 戸(と)を しめる。

⑪ しつもんに 答(こた)える。

⑫ 作(さく)文を 書(か)く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-028

よみがなを かきましょう

① 門（もん）を くぐる。

② 市（し）やくしょへ 行（い）く。

③ 弓（ゆみ）と 矢（や）。

④ 麦茶（むぎちゃ）を のむ。

⑤ 地（じ）めんに すわる。

⑥ 谷川（たにに）で あそぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 戸（と）を しめる。

⑧ うんどう 場（じょう）で はしる。

⑨ お 茶（ちゃ）を のむ。

⑩ 大きな 弓（ゆみ）。

⑪ 回（かい）答（とう）する。

⑫ 冬（とう）みんする くま。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-029

よみがなを かきましょう

① 小麦（むぎ）のこな。

② 地（じ）めんに すわる。

③ 茶色（ちゃいろ）のくつ。

④ 七才（さい）に なる。

⑤ 学校まで 歩（ある）く。

⑥ あん心（しん）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 門（もん）を くぐる。

⑧ 弓（ゆみ）と 矢（や）。

⑨ 大きな 弓（ゆみ）。

⑩ 朝（あさ）市（いち）で かう。

⑪ 答（こた）えを 書（か）く。

⑫ 少（すこ）し まつ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-030

よみがなを かきましょう

① 戸（と）を しめる。

② あつまる 場（ば）しょ。

③ 地（じ）めんに すわる。

④ 矢（や）じるしの ほうへ すすむ。

⑤ 回答（かいとう）する。

⑥ どう作（さ）を まねる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 門（もん）を くぐる。

⑧ 茶（ちゃ）色（いろ）の くつ。

⑨ 朝（あさ）市（いち）で かう。

⑩ 七才（さい）に なる。

⑪ 大きな 弓（ゆみ）。

⑫ 首（くび）を ふる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。