J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □を くぐる。

② あつまる 場□しょ。

③ 弓(ゆみ)と 矢□。

④ 小麦の□な。

⑤ 地□めんに すわる。

⑥ ひ鳴を□あげる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校まで□(ある)く。

⑧ 回(かい)□(とう)する。

⑨ □(と)を しめる。

⑩ お□(ちゃ)を のむ。

⑪ 天□(さい)の えかき。

⑫ □(こころ)が あたたかい。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 雨戸を □ける。

② □地めんに すわる。

③ しつもんに □答える。

④ 小麦の□な。

⑤ 弓(ゆみ)と 矢。□

⑥ 冬の□あさ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大きな □(ゆみ)。

⑧ □(し)やくしょへ 行(い)く。

⑨ 校□(もん)で まつ。

⑩ □(ほ)道(どう)を あるく。

⑪ うんどう□(じょう)で はしる。

⑫ □(すこ)しまつ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 小麦のこな。

② 地図を見る。

③ あつまる場しょ。

④ 市やくしょへ行く。

⑤ 天才のえかき。

⑥ ふかい谷。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ をしめる。

⑧ おをのむ。

⑨ をくぐる。

⑩ しつもんにえる。

⑪ 大きなゆめ。

⑫ 年のゆめ。

ふくしゅう

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 大きな 弓。□

② 答えを 書く。□

③ 天才の えかき。□

④ あつまる 場しょ。□

⑤ 地図を 見る。□

⑥ 少し まつ。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □じるしの ほうへ すすむ。（や）

⑧ 校□で まつ。（もん）

⑨ 学校まで □く。（ある）

⑩ 朝□で かう。（あさ・いち）

⑪ □茶を のむ。（むぎ・ちゃ）

⑫ □文を 書く。（さく・か）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弓を ひく。

② 答えを 書く。

③ 地めんに すわる。

④ 矢じるしの ほうへ すすむ。

⑤ 七才に なる。

⑥ ひ鳴を あげる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 雨□を あける。（ど）

⑧ □やくしょへ 行く。（し・い）

⑨ □道を あるく。（ほ・どう）

⑩ あつまる□しょ。（ば）

⑪ □を くぐる。（もん）

⑫ □川で あそぶ。（たに）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お茶を □ のむ。

② 答えを □ 書く。

③ あつまる 場□ しょ。

④ 朝市で □ かう。

⑤ 七才に □ なる。

⑥ 理□ 科の じっけん。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □ を くぐる。

⑧ 大きな □ 。

⑨ 道を あるく。

⑩ □ を しめる。

⑪ □ じるしの ほうへ すすむ。

⑫ あん□ する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弓を ひく。

② 麦茶(ちゃ)を のむ。

③ うんどう場で はしる。

④ 回答(かい)する。

⑤ 戸を しめる。

⑥ ふかい 谷。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校(もん)で まつ。

⑧ (じ)めんに すわる。

⑨ (ちゃ)色(いろ)の くつ。

⑩ 学校まで (ある)く。

⑪ 七(さい)に なる。

⑫ (り)科(か)の じっけん。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 大きな 弓。□

② 答えを 書(か)く。□

③ 矢じるしの ほうへ すすむ。□

④ 歩道(どう)を あるく。□

⑤ 天才の えかき。□

⑥ 心が あたたかい。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ うんどう じょう で はしる。

⑧ むぎ ちゃ 茶を のむ。

⑨ じ めんに すわる。

⑩ お ちゃ を のむ。

⑪ 朝(あさ) いち で かう。

⑫ りょう り をする。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 戸を しめる。

② 回答する。

③ 門を くぐる。

④ あつまる 場しょ。

⑤ 朝市で かう。

⑥ 作文を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 道を あるく。（ほ・どう）

⑧ を ひく。（ゆみ）

⑨ めんに すわる。（じ）

⑩ じるしの ほうへ すすむ。（や）

⑪ 茶を のむ。（むぎ・ちゃ）

⑫ を ふる。（くび）

ふくしゅう

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 雨戸を あける。

② あつまる 場□しょ。

③ □矢じるしの ほうへ すすむ。

④ 学校まで 歩□く。

⑤ 校門で□ まつ。

⑥ 理科(か)の じっけん。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(ち)図(ず)を 見る。

⑧ しつもんに □(こた)える。

⑨ □(ゆみ)を ひく。

⑩ □(し)やくしょへ 行(い)く。

⑪ お□(ちゃ)を のむ。

⑫ □(さく)文を 書(か)く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J2-KJ13-041

よみがなを かきましょう

① 門（もん）を くぐる。

② あつまる 場（ば）しょ。

③ 弓（ゆみ）と 矢（や）。

④ 小麦（むぎ）の こな。

⑤ 地（じ）めんに すわる。

⑥ ひ鳴（めい）を あげる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校まで 歩（ある）く。

⑧ 回答（かいとう）する。

⑨ 戸（と）を しめる。

⑩ お茶（ちゃ）を のむ。

⑪ 天才（さい）の えかき。

⑫ 心（こころ）が あたたかい。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-041）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-042

よみがなを かきましょう

① 雨戸（ど）を あける。

② 地（じ）めんに すわる。

③ しつもんに 答（こた）える。

④ 小麦（むぎ）の こな。

⑤ 弓（ゆみ）と 矢（や）。

⑥ 冬（ふゆ）の あさ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大きな 弓（ゆみ）。

⑧ 市（し）やくしょへ 行（い）く。

⑨ 校門（もん）で まつ。

⑩ 歩道（ほどう）を あるく。

⑪ うんどう 場（じょう）で はしる。

⑫ 少（すこ）し まつ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-043

よみがなを かきましょう

① 小麦（むぎ）のこな。

② 地図（ちず）を 見る。

③ あつまる 場（ば）しょ。

④ 市（し）やくしょへ 行（い）く。

⑤ 天才（さい）の えかき。

⑥ ふかい 谷（たに）。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 戸（と）を しめる。

⑧ お 茶（ちゃ）を のむ。

⑨ 門（もん）を くぐる。

⑩ しつもんに 答（こた）える。

⑪ 大きな 弓（ゆみ）。

⑫ 少（しょう）年の ゆめ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-043）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-044

よみがなを かきましょう

① 大きな 弓(ゆみ)。

② 答(こた)えを 書(か)く。

③ 天才(さい)の えかき。

④ あつまる 場(ば)しょ。

⑤ 地図(ちず)を 見る。

⑥ 少(すこ)し まつ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 矢(や)じるしの ほうへ すすむ。

⑧ 校門(もん)で まつ。

⑨ 学校まで 歩(ある)く。

⑩ 朝市(あさいち)で かう。

⑪ 麦茶(むぎちゃ)を のむ。

⑫ 作文(さくぶん)を 書(か)く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-044）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-045

よみがなを かきましょう

① 弓（ゆみ）を ひく。

② 答（こた）えを 書（か）く。

③ 地（じ）めんに すわる。

④ 矢（や）じるしの ほうへ すすむ。

⑤ 七才（さい）に なる。

⑥ ひ鳴（めい）を あげる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 雨戸（どⁿ）を あける。

⑧ 市（し）やくしょへ 行（い）く。

⑨ 歩（ほ）道（どう）を あるく。

⑩ あつまる 場（ば）しょ。

⑪ 門（もん）を くぐる。

⑫ 谷（たに）川で あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-046

よみがなを かきましょう

① お茶(ちゃ)を のむ。

② 答(こた)えを 書(か)く。

③ あつまる 場(ば)しょ。

④ 朝市(あさいち)で かう。

⑤ 七才(しちさい)に なる。

⑥ 理科(りか)の じっけん。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 門(もん)を くぐる。

⑧ 大きな 弓(ゆみ)。

⑨ 歩(ほ)道(どう)を あるく。

⑩ 戸(と)を しめる。

⑪ 矢(や)じるしの ほうへ すすむ。

⑫ あん心(しん)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-046）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-047

よみがなを かきましょう

① 弓（ゆみ）を ひく。

② 麦茶（むぎちゃ）を のむ。

③ うんどう 場（じょう）で はしる。

④ 回答（かいとう）する。

⑤ 戸（と）を しめる。

⑥ ふかい 谷（たに）。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校門（こうもん）で まつ。

⑧ 地（じ）めんに すわる。

⑨ 茶（ちゃ）色（いろ）の くつ。

⑩ 学校まで 歩（ある）く。

⑪ 七才（しちさい）に なる。

⑫ 理科（りか）の じっけん。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-047）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-048

よみがなを かきましょう

① 大きな 弓（ゆみ）。

② 答（こた）えを 書（か）く。

③ 矢（や）じるしの ほうへ すすむ。

④ 歩道（ほどう）を あるく。

⑤ 天才（さい）の えかき。

⑥ 心（こころ）が あたたかい。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ うんどう 場（じょう）で はしる。

⑧ 麦（むぎ）茶（ちゃ）を のむ。

⑨ 地（じ）めんに すわる。

⑩ お 茶（ちゃ）を のむ。

⑪ 朝（あさ）市（いち）で かう。

⑫ りょう 理（り）を する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-048）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-049

よみがなを かきましょう

① 戸(と)を しめる。

② 回答(かいとう)する。

③ 門(もん)を くぐる。

④ あつまる 場(ば)しょ。

⑤ 朝市(あさいち)で かう。

⑥ 作文(さくぶん)を 書(か)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 歩(ほ)道(どう)を あるく。

⑧ 弓(ゆみ)を ひく。

⑨ 地(じ)めんに すわる。

⑩ 矢(や)じるしの ほうへ すすむ。

⑪ 麦(むぎ)茶(ちゃ)を のむ。

⑫ 首(くび)を ふる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-049）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

こたえ　J2-KJ13-050

よみがなを かきましょう

① 雨戸（ど）を あける。

② あつまる 場（ば）しょ。

③ 矢（や）じるしの ほうへ すすむ。

④ 学校まで 歩（ある）く。

⑤ 校門（もん）で まつ。

⑥ 理科（か）（り）の じっけん。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地（ち）図（ず）を 見る。

⑧ しつもんに 答（こた）える。

⑨ 弓（ゆみ）を ひく。

⑩ 市（し）やくしょへ 行（い）く。

⑪ お 茶（ちゃ）を のむ。

⑫ 作（さく）文を 書（か）く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-050）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

つぎの プリントは ここから