J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弓を ひく。

② 答えを 書く。

③ 地めんに すわる。

④ 矢じるしの ほうへ すすむ。

⑤ 七才に なる。

⑥ ひ鳴を あげる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 雨□を あける。（ど）

⑧ □やくしょへ 行く。（し・い）

⑨ □道を あるく。（ほ・どう）

⑩ あつまる□しょ。（ば）

⑪ □を くぐる。（もん）

⑫ □川で あそぶ。（たに）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

こたえ　J2-KJ13-045

よみがなを かきましょう

① 弓（ゆみ）を ひく。

② 答（こた）えを 書（か）く。

③ 地（じ）めんに すわる。

④ 矢（や）じるしの ほうへ すすむ。

⑤ 七才（さい）に なる。

⑥ ひ鳴（めい）を あげる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 雨戸（どⁿ）を あける。

⑧ 市（し）やくしょへ 行（い）く。

⑨ 歩道（ほどう）を あるく。

⑩ あつまる 場（ば）しょ。

⑪ 門（もん）を くぐる。

⑫ 谷川（たにがわ）で あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。