J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □を あける。 雨戸

② 天才の □。 えかき

③ 茶色（いろ）の くつ。

④ □じるしの ほうへ すすむ。 矢

⑤ 歩道（ほどう）を あるく。

⑥ □を ふる。 首

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 小□（むぎ）の こな。 むぎ

⑧ うんどう□（じょう）で はしる。 じょう

⑨ 校□（もん）で まつ。 もん

⑩ しつもんに □える。 こた

⑪ 大きな □（ゆみ）。 ゆみ

⑫ □（とう）みんする くま。 とう

ふくしゅう

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □を ひく。

② □矢じるしの ほうへ すすむ。

③ 校門で □つ。

④ 雨戸を □ける。

⑤ 市や□しょへ 行く。

⑥ 作文を □く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ うんどう□で はしる。

⑧ 回□する。

⑨ 小□の こな。

⑩ □を 見る。

⑪ □色の くつ。

⑫ ひ□を あげる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □を ひく。

② 学校まで □歩く。

③ 回答(かい)する。□

④ 小麦の□な。

⑤ お茶を□のむ。

⑥ □少し まつ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校□(もん)で まつ。

⑧ 弓(ゆみ)と□(や)。

⑨ □(と)を しめる。

⑩ 天□(さい)の えかき。

⑪ □(し)やくしょへ 行(い)く。

⑫ □(たに)川で あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 大きな 弓。□

② 雨戸を あける。□

③ 門を □ くぐる。

④ 矢じるしの ほうへ すすむ。□

⑤ 地めんに すわる。□

⑥ どう作を □ まねる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 茶（むぎ ちゃ）を のむ。

⑧ えを 書（か）く。（こた）

⑨ □（し）やくしょへ 行（い）く。

⑩ あつまる □（ば）しょ。

⑪ お □（ちゃ）を のむ。

⑫ □（ふゆ）の あさ。

ふくしゅう

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お茶を のむ。

② しつもんに 答える。

③ 門を くぐる。

④ あつまる 場しょ。

⑤ 天才の えかき。

⑥ 人が 少ない。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 道（ほ どう）を あるく。

⑧ 大きな 。（ゆみ）

⑨ 弓（ゆみ）と 。（や）

⑩ 朝（あさ いち）で かう。

⑪ 雨（ど）を あける。

⑫ 川（たに）で あそぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① あつまる 場□しょ。

② □市やくしょへ 行く。

③ 回答する□。

④ □地めんに すわる。

⑤ 茶色□のくつ。

⑥ □細かい すな。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弓と□。

⑧ □茶を のむ。

⑨ □道を あるく。

⑩ 雨□を あける。

⑪ 天□の えかき。

⑫ りょう□を する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弓を ひく。

② □地めんに すわる。

③ 麦茶(ちゃ)を のむ。

④ あつまる □場しょ。

⑤ お□茶を のむ。

⑥ どう□作を まねる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(もん)を くぐる。

⑧ 七□(さい)に なる。

⑨ 学校まで □(ある)く。

⑩ □(し)やくしょへ 行(い)く。

⑪ 弓(ゆみ)と □(や)。

⑫ □(くび)を ふる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 大きな 弓。□

② 回答(かい)する。□

③ 茶色(いろ)の くつ。□

④ 七才に なる。□

⑤ 小麦の こな。□

⑥ 細い□道(みち)。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ うんどう□(じょう)で はしる。

⑧ □(もん)を くぐる。

⑨ □(ち)図(ず)を 見る。

⑩ 学校まで□(ある)く。

⑪ 朝(あさ)□(いち)で かう。

⑫ □(こころ)が あたたかい。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 雨戸を □ける。

② 天才の □えかき。

③ 弓(ゆみ)と 矢。□

④ □えを 書(か)く。

⑤ □地めんに すわる。

⑥ 人が 少□ない。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(ゆみ)を ひく。

⑧ うんどう□(じょう)で はしる。

⑨ □(むぎ)茶(ちゃ)を のむ。

⑩ □(もん)を くぐる。

⑪ □(ちゃ)色(いろ)の くつ。

⑫ どう□(さ)を まねる。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J2-KJ13 こくご 2年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 大きな 弓。□

② 市やくしょへ 行く。□

③ お茶を □ のむ。

④ うんどう場で □ はしる。

⑤ 校門で □ まつ。

⑥ 首と □ すむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □ じるしの ほうへ すすむ。

⑧ □ めんに すわる。

⑨ 七□ に なる。

⑩ しつもんに □ える。

⑪ □ 道を あるく。

⑫ □ の あさ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J2-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J2-KJ13-081

よみがなを かきましょう

① 雨戸(ど)を あける。

② 天才(さい)の えかき。

③ 茶色(ちゃいろ)の くつ。

④ 矢(や)じるしの ほうへ すすむ。

⑤ 歩道(ほどう)を あるく。

⑥ 首(くび)を ふる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 小麦(むぎ)の こな。

⑧ うんどう 場(じょう)で はしる。

⑨ 校門(もん)で まつ。

⑩ しつもんに 答(こた)える。

⑪ 大きな 弓(ゆみ)。

⑫ 冬(とう)みんする くま。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-081）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-082

よみがなを かきましょう

① 弓（ゆみ）を ひく。

② 矢（や）じるしの ほうへ すすむ。

③ 校門（もん）で まつ。

④ 雨戸（どamado）を あける。

⑤ 市（し）やくしょへ 行（い）く。

⑥ 作文（さくぶん）を 書（か）く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ うんどう 場（じょう）で はしる。

⑧ 回答（かいとう）する。

⑨ 小麦（むぎ）の こな。

⑩ 地図（ちず）を 見る。

⑪ 茶色（ちゃいろ）の くつ。

⑫ ひ 鳴（めい）を あげる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-082）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-083

よみがなを かきましょう

① 弓（ゆみ）を ひく。

② 学校まで 歩（ある）く。

③ 回答（かいとう）する。

④ 小麦（むぎ）の こな。

⑤ お茶（ちゃ）を のむ。

⑥ 少（すこ）し まつ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校門（もん）で まつ。

⑧ 弓（ゆみ）と 矢（や）。

⑨ 戸（と）を しめる。

⑩ 天才（さい）の えかき。

⑪ 市（し）やくしょへ 行（い）く。

⑫ 谷川（たにがわ）で あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-084

よみがなを かきましょう

① 大きな 弓（ゆみ）。

② 雨戸（どを あける。

③ 門（もん）を くぐる。

④ 矢（や）じるしの ほうへ すすむ。

⑤ 地（じ）めんに すわる。

⑥ どう作（さ）を まねる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 麦（むぎ）茶（ちゃ）を のむ。

⑧ 答（こた）えを 書（か）く。

⑨ 市（し）やくしょへ 行（い）く。

⑩ あつまる 場（ば）しょ。

⑪ お 茶（ちゃ）を のむ。

⑫ 冬（ふゆ）の あさ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-084）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-085

よみがなを かきましょう

① お茶（ちゃ）を のむ。

② しつもんに 答（こた）える。

③ 門（もん）を くぐる。

④ あつまる 場（ば）しょ。

⑤ 天才（さい）の えかき。

⑥ 人が 少（すく）ない。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 歩（ほ）道（どう）を あるく。

⑧ 大きな 弓（ゆみ）。

⑨ 弓（ゆみ）と 矢（や）。

⑩ 朝（あさ）市（いち）で かう。

⑪ 雨戸（どど）を あける。

⑫ 谷（たに）川で あそぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-086

よみがなを かきましょう

① あつまる 場(ば)しょ。

② 市(し)やくしょへ 行(い)く。

③ 回答(かいとう)する。

④ 地(じ)めんに すわる。

⑤ 茶色(ちゃいろ)の くつ。

⑥ 細(こま)かい すな。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弓(ゆみ)と 矢(や)。

⑧ 麦(むぎ)茶(ちゃ)を のむ。

⑨ 歩(ほ)道(どう)を あるく。

⑩ 雨戸(あまど)を あける。

⑪ 天才(さい)の えかき。

⑫ りょう理(り)を する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-087

よみがなを かきましょう

① 弓（ゆみ）を ひく。

② 地（じ）めんに すわる。

③ 麦茶（むぎちゃ）を のむ。

④ あつまる 場（ば）しょ。

⑤ お茶（ちゃ）を のむ。

⑥ どう作（さ）を まねる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 門（もん）を くぐる。

⑧ 七才（さい）に なる。

⑨ 学校まで 歩（ある）く。

⑩ 市（し）やくしょへ 行（い）く。

⑪ 弓（ゆみ）と 矢（や）。

⑫ 首（くび）を ふる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-087）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-088

よみがなを かきましょう

① 大きな 弓（ゆみ）。

② 回答（かいとう）する。

③ 茶色（ちゃいろ）の くつ。

④ 七才（さい）に なる。

⑤ 小麦（むぎ）の こな。

⑥ 細い 道（ほそみち）。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ うんどう 場（じょう）で はしる。

⑧ 門（もん）を くぐる。

⑨ 地（ち）図（ず）を 見る。

⑩ 学校まで 歩（ある）く。

⑪ 朝（あさ）市（いち）で かう。

⑫ 心（こころ）が あたたかい。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-088）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-089

よみがなを かきましょう

① 雨戸（ど）を あける。

② 天才（さい）の えかき。

③ 弓（ゆみ）と 矢（や）。

④ 答（こた）えを 書（か）く。

⑤ 地（じ）めんに すわる。

⑥ 人が 少（すく）ない。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弓（ゆみ）を ひく。

⑧ うんどう 場（じょう）で はしる。

⑨ 麦（むぎ）茶（ちゃ）を のむ。

⑩ 門（もん）を くぐる。

⑪ 茶（ちゃ）色（いろ）の くつ。

⑫ どう 作（さ）を まねる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ13-090

よみがなを かきましょう

① 大きな 弓（ゆみ）。

② 市（し）やくしょへ 行（い）く。

③ お茶（ちゃ）を のむ。

④ うんどう場（じょう）で はしる。

⑤ 校門（もん）で まつ。

⑥ 首（しゅ）とに すむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 矢（や）じるしの ほうへ すすむ。

⑧ 地（じ）めんに すわる。

⑨ 七才（さい）に なる。

⑩ しつもんに 答（こた）える。

⑪ 歩（ほ）道（どう）を あるく。

⑫ 冬（ふゆ）の あさ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ13-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。