J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 竹馬で あそぶ。

② 強い □風。

③ きょう走に □出る。

④ 教室に □入る。

⑤ 強弱を □つける。

⑥ 天才の □えかき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ べん□する。

⑧ 子□がはしる。

⑨ □算をする。

⑩ やさいを□る。

⑪ 南□にながいしま。

⑫ 回□する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J2-KJ14-027

よみがなを かきましょう

① 竹馬で あそぶ。（うま）

② 強い 風。（つよ・かぜ）

③ きょう走に 出る。（そう）

④ 教室（きょうしつ）に 入る。

⑤ 強弱（きょうじゃく）を つける。

⑥ 天才（さい）の えかき。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ べん強（きょう）する。

⑧ 子牛（うし）が はしる。

⑨ 計算（けいさん）を する。

⑩ やさいを 売（う）る。

⑪ 南北（なんぼく）に ながい しま。

⑫ 回答（かいとう）する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。