J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □弱い力。

② 計算(さん)を □する。

③ 南(なん)北に □ながい しま。

④ 校ていを □走る。

⑤ 牛が □なく。

⑥ しつもんに □答える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ べん□(きょう)する。

⑧ □(ばい)店(てん)で かう。

⑨ 竹□(うま)で あそぶ。

⑩ 強□(きょうじゃく)を つける。

⑪ □(しつ)ないで あそぶ。

⑫ あつまる□(ば)しょ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □弱い力。

② べん強する□。

③ きょう走に□出る。

④ 計算(さん)を する。

⑤ 牛肉(にく)を□やく。

⑥ あつまる□場しょ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 竹□(うま)で あそぶ。

⑧ やさいを□(う)る。

⑨ □(きた)の国(くに)。

⑩ 教(きょう)□(しつ)に 入る。

⑪ 強(きょう)□(じゃく)を つける。

⑫ □(と)を しめる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □牛が はしる。

② 計算(さん)を する。

③ □馬車が 走(はし)る。

④ 南北に □(なん)がい しま。

⑤ □(てん)売店で かう。

⑥ □戸を しめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(しつ)ないで あそぶ。

⑧ □(つよ)い 風(かぜ)。

⑨ □(きた)の 国(くに)。

⑩ 強□(きょうじゃく)を つける。

⑪ きょう□(そう)に 出る。

⑫ □(こた)えを 書(か)く。

ふくしゅう

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □に のる。

② きょう走に □る。

③ 室ないで あそぶ。

④ 子牛が はしる。

⑤ 強弱を □ける。

⑥ 朝市で □う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ べん□する。（きょう）

⑧ 教□に 入る。（しつ）

⑨ かけっこの 時間を□る。（はか）

⑩ □店で かう。（ばい）

⑪ 南□に ながい しま。（ぼく）

⑫ □茶を のむ。（むぎ・ちゃ）

ふくしゅう

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① やさいを □ 売る。

② 北の □ 国。（くに）

③ □ 室ないで あそぶ。

④ 強弱を □ つける。（きょう）

⑤ 子牛が □ はしる。

⑥ 朝市で □ かう。（あさ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ べん □ する。（きょう）

⑧ 校ていを □ る。（はし）

⑨ 竹 □ で あそぶ。（うま）

⑩ 教 □ に 入る。（きょう）（しつ）

⑪ □ 算を する。（けい）（さん）

⑫ □ めんに すわる。（じ）

ふくしゅう

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① べん□強する。

② きょう走に□出る。

③ 強弱(きょうじゃく)を□つける。

④ 売店(ばいてん)で□う。

⑤ 馬車が□走(はし)る。

⑥ 朝市(あさいち)で□う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 子□(うし)が はしる。

⑧ □(よわ)い 力。

⑨ かけっこの 時間(じかん)を□(はか)る。

⑩ □(きた)の 国(くに)。

⑪ □(しつ)ないで あそぶ。

⑫ 大きな□(ゆみ)。

ふくしゅう

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □弱い力。

② やさいを□売る。

③ べん□強する。

④ 南北(なん)に□がい しま。

⑤ □室ないで あそぶ。

⑥ しつもんに□答える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ かけっこの 時間(じかん)を□(はか)る。

⑧ 強(きょう)□(じゃく)を つける。

⑨ □(うし)が なく。

⑩ □(ば)車が 走(はし)る。

⑪ きょう□(そう)に 出る。

⑫ お□(ちゃ)を のむ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 竹馬で あそぶ。

② 売店で かう。

③ 強い 風。

④ 牛肉を やく。

⑤ 南北に ながい しま。

⑥ しつもんに 答える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 算を する。

⑧ に のる。

⑨ い 力。

⑩ ないで あそぶ。

⑪ 校ていを る。

⑫ 朝 で かう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① べん強する。□

② 子牛が □ はしる。

③ 北の □(くに)。

④ かけっこの 時間(じかん)を □ 計る。

⑤ きょう走に □ 出る。

⑥ 麦茶(ちゃ)を □ のむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 教(きょう)□(しつ)に 入る。

⑧ □(ばい)□(てん)で かう。

⑨ □ に のる。(うま)

⑩ □ い 力。(よわ)

⑪ □(けい)□(さん)を する。

⑫ □(ほ)□(どう)を あるく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 牛がなく。

② 計算（さん）をする。

③ 室ないであそぶ。

④ 馬車が走（はし）る。

⑤ きょう走に出る。

⑥ 地めんにすわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 強（きょう）（じゃく）をつける。

⑧ やさいを（う）る。

⑨ 校ていを（はし）る。

⑩ （つよ）い風（かぜ）。

⑪ （きた）の国（くに）。

⑫ 校（もん）でまつ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ13 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J2-KJ14-081

よみがなを かきましょう

① 弱い（よわ）力。

② 計算（けいさん）を する。

③ 南北（なんぼく）に ながい しま。

④ 校ていを 走（はし）る。

⑤ 牛（うし）が なく。

⑥ しつもんに 答（こた）える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ べん 強（きょう） する。

⑧ 売（ばい）店（てん）で かう。

⑨ 竹馬（うま）で あそぶ。

⑩ 強弱（きょうじゃく）を つける。

⑪ 室（しつ）ないで あそぶ。

⑫ あつまる 場（ば） しょ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-081）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-082

よみがなを かきましょう

① 弱い[よわ]力。

② べん強する。[きょう]

③ きょう走に[そう]出る。

④ 計算[けいさん]をする。

⑤ 牛肉[ぎゅうにく]をやく。

⑥ あつまる場[ば]しょ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 竹馬[うま]であそぶ。

⑧ やさいを売[う]る。

⑨ 北[きた]の国[くに]。

⑩ 教室[きょうしつ]に入る。

⑪ 強弱[きょうじゃく]をつける。

⑫ 戸[と]をしめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-082）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-083

よみがなを かきましょう

① 子牛（うし）が はしる。

② 計算（けいさん）を する。

③ 馬車（ば）が 走（はし）る。

④ 南北（なんぼく）に ながい しま。

⑤ 売店（ばいてん）で かう。

⑥ 戸（と）を しめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 室（しつ）ないで あそぶ。

⑧ 強（つよ）い 風（かぜ）。

⑨ 北（きた）の 国（くに）。

⑩ 強弱（きょうじゃく）を つける。

⑪ きょう 走（そう）に 出る。

⑫ 答（こた）えを 書（か）く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-084

よみがなを かきましょう

① 馬(うま)に のる。

② きょう走(そう)に 出る。

③ 室(しつ)ないで あそぶ。

④ 子牛(うし)が はしる。

⑤ 強弱(きょうじゃく)を つける。

⑥ 朝市(あさいち)で かう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ べん強(きょう)する。

⑧ 教室(きょうしつ)に 入る。

⑨ かけっこの 時間(じかん)を 計(はか)る。

⑩ 売店(ばいてん)で かう。

⑪ 南北(なんぼく)に ながい しま。

⑫ 麦茶(むぎちゃ)を のむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-084）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-085

よみがなを かきましょう

① やさいを 売(う)る。

② 北(きた)の 国(くに)。

③ 室(しつ)ないで あそぶ。

④ 強弱(きょうじゃく)を つける。

⑤ 子牛が はしる。

⑥ 朝市(あさいち)で かう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ べん強(きょう)する。

⑧ 校ていを 走(はし)る。

⑨ 竹馬(うま)で あそぶ。

⑩ 教室(きょうしつ)に 入る。

⑪ 計算(けいさん)を する。

⑫ 地(じ)めんに すわる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-086

よみがなを かきましょう

① べん強する。 [きょう]

② きょう走に 出る。 [そう]

③ 強弱(きょうじゃく)を つける。 [じゃく]

④ 売店(ばいてん)で かう。 [ばい]

⑤ 馬車が 走(はし)る。 [ば]

⑥ 朝市(あさいち)で かう。 [いち]

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 子牛(うし)が はしる。 [牛]

⑧ [弱](よわ)い 力。

⑨ かけっこの 時間(じかん)を [計](はか)る。

⑩ [北](きた)の 国(くに)。

⑪ [室](しつ)ないで あそぶ。

⑫ 大きな [弓](ゆみ)。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-087

よみがなを かきましょう

① 弱い 力。（よわ）

② やさいを 売る。（う）

③ べん強する。（きょう）

④ 南北に ながい しま。（なんぼく）

⑤ 室ないで あそぶ。（しつ）

⑥ しつもんに 答える。（こた）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ かけっこの 時間（じかん）を 計（はか）る。

⑧ 強（きょう）弱（じゃく）を つける。

⑨ 牛（うし）が なく。

⑩ 馬（ば）車が 走（はし）る。

⑪ きょう 走（そう）に 出る。

⑫ お 茶（ちゃ）を のむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-087）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-088

よみがなを かきましょう

① 竹馬で あそぶ。（うま）

② 売店で かう。（ばいてん）

③ 強い 風。（つよ／かぜ）

④ 牛肉を やく。（ぎゅうにく）

⑤ 南北に ながい しま。（なんぼく）

⑥ しつもんに 答える。（こた）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 計算を する。（けいさん）

⑧ 馬に のる。（うま）

⑨ 弱い 力。（よわ）

⑩ 室ないで あそぶ。（しつ）

⑪ 校ていを 走る。（はし）

⑫ 朝市で かう。（あさいち）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-088）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-089

よみがなを かきましょう

① べん強する。（きょう）

② 子牛が はしる。（うし）

③ 北の国。（きた／くに）

④ かけっこの 時間を 計る。（はか／じかん）

⑤ きょう走に 出る。（そう）

⑥ 麦茶を のむ。（むぎちゃ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 教室に 入る。（きょうしつ）

⑧ 売店で かう。（ばいてん）

⑨ 馬に のる。（うま）

⑩ 弱い 力。（よわ）

⑪ 計算を する。（けいさん）

⑫ 歩道を あるく。（ほどう）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-090

よみがなを かきましょう

① 牛[うし]が なく。

② 計算[けいさん]を する。

③ 室[しつ]ないで あそぶ。

④ 馬車[ばしゃ]が 走[はし]る。

⑤ きょう走[そう]に 出る。

⑥ 地[じ]めんに すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 強弱[きょうじゃく]を つける。

⑧ やさいを 売[う]る。

⑨ 校ていを 走[はし]る。

⑩ 強[つよ]い 風[かぜ]。

⑪ 北[きた]の 国[くに]。

⑫ 校門[もん]で まつ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。