J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① べん□強する。

② 計算(さん)を する。

③ □室ないで あそぶ。

④ □馬車が 走(はし)る。

⑤ 子牛が□はしる。

⑥ 大きな□弓。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ かけっこの 時間(じかん)を□(はか)る。

⑧ 南(なん)□(ぼく)に ながい しま。

⑨ □(ばい)店(てん)で かう。

⑩ きょう□(そう)に 出る。

⑪ □(よわ)い 力。

⑫ 弓(ゆみ)と□(や)。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □弱い力。

② 南北（なん）□に ながい しま。

③ □馬に のる。

④ かけっこの 時間（じかん）を □計る。

⑤ べん□強する。

⑥ □答えを 書（か）く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □（きた）の □（くに）。

⑧ 子□（うし）が はしる。

⑨ 校ていを □（はし）る。

⑩ □（ばい）店（てん）で かう。

⑪ 教□（きょう）（しつ）に 入る。

⑫ 朝□（あさ）（いち）で かう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □弱い力。

② べん強する。□

③ かけっこの時間(じかん)を□計る。

④ 北の国(くに)。□

⑤ 売店(てん)で□かう。

⑥ 大きな□弓。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(ば)車が走(はし)る。

⑧ きょう□(そう)に出る。

⑨ □(ぎゅう)肉(にく)をやく。

⑩ □(しつ)ないであそぶ。

⑪ やさいを□る。(う)

⑫ □(ほ)道(どう)をあるく。

ふくしゅう

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □室ないで あそぶ。

② 計算（さん）を する。

③ □馬車が 走（はし）る。

④ 牛肉（にく）を □やく。

⑤ □売店（てん）で かう。

⑥ □麦茶（ちゃ）を のむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校ていを □（はし）る。

⑧ □（よわ）い 力。

⑨ きょう□（そう）に 出る。

⑩ 南（なん）□（ぼく）に ながい しま。

⑪ □（つよ）い 風（かぜ）。

⑫ お□（ちゃ）を のむ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □弱い力。

② 教室に□入る。（きょう）

③ □馬車が走る。（はし）

④ 牛が□なく。

⑤ 北の□国。（くに）

⑥ 小麦の□こな。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □い風。（つよ／かぜ）

⑧ 校ていを□る。（はし）

⑨ □店で かう。（ばい／てん）

⑩ かけっこの 時間（じかん）を□る。（はか）

⑪ □肉（ぎゅう／にく）を やく。

⑫ 校□（もん）で まつ。

ふくしゅう

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弱い力。

② べん強する。

③ 子牛がはしる。

④ 北の国。（くに）

⑤ 計算（さん）をする。

⑥ 市やくしょへ行（い）く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ないで（しつ）あそぶ。

⑧ やさいを（う）る。

⑨ 校ていを（はし）る。

⑩ 車が（ば）走（はし）る。

⑪ い風（つよ）（かぜ）。

⑫ 小（むぎ）のこな。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ13 に もどる

わからない ときは ここを 見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □弱い力。

② 室ないで あそぶ。

③ 計算(さん)を する。

④ きょう走に 出る。

⑤ 牛が □なく。

⑥ 地□めんに すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(つよ)い 風(かぜ)。

⑧ □(きた)の 国(くに)。

⑨ □(うま)に のる。

⑩ やさいを □(う)る。

⑪ 強□(きょうじゃく)を つける。

⑫ あつまる□(ば)しょ。

ふくしゅう

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □弱い力。

② きょう走に□出る。

③ 子牛が□はしる。

④ □強い風(かぜ)。

⑤ 北の□国(くに)。

⑥ 朝市(あさいち)で□かう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(しっ)ないで あそぶ。

⑧ □(ばい)店(てん)で かう。

⑨ かけっこの 時間(じかん)を□(はか)る。

⑩ □(ば)車が 走(はし)る。

⑪ 強□(きょうじゃく)を つける。

⑫ 雨□(ど)を あける。

ふくしゅう

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① べん強する。□

② 計算(さん)を する。□

③ 室ないで あそぶ。□

④ 牛肉(にく)を やく。□

⑤ きょう走に 出る。□

⑥ 戸を しめる。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 子(うし)が はしる。□

⑧ 竹(うま)で あそぶ。□

⑨ □(きた)の 国(くに)。

⑩ やさいを □(う)る。

⑪ 強(きょう)□(じゃく)を つける。

⑫ □(し)やくしょへ 行(い)く。□

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J2-KJ14 こくご 2年の かん字 14

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 6ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① べん□強する。

② □馬車が走(はし)る。

③ 売□(てん)で かう。

④ □室ないで あそぶ。

⑤ 強弱(きょう)を □つける。

⑥ □戸を しめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(うし)が なく。

⑧ かけっこの 時間(じかん)を □(はか)る。

⑨ きょう□(そう)に 出る。

⑩ □(きた)の 国(くに)。

⑪ □(よわ)い 力。

⑫ お□(ちゃ)を のむ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J2-KJ14-091

よみがなを かきましょう

① べん強する。（きょう）

② 計算（けいさん）をする。

③ 室ないであそぶ。（しつ）

④ 馬車（ば）が走（はし）る。

⑤ 子牛（うし）がはしる。

⑥ 大きな弓（ゆみ）。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ かけっこの時間（じかん）を計（はか）る。

⑧ 南（なん）北（ぼく）にながいしま。

⑨ 売（ばい）店（てん）でかう。

⑩ きょう走（そう）に出る。

⑪ 弱（よわ）い力。

⑫ 弓（ゆみ）と矢（や）。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-092

よみがなを かきましょう

① 弱い 力。（よわ）

② 南北（なんぼく）に ながい しま。

③ 馬（うま）に のる。

④ かけっこの 時間（じかん）を 計（はか）る。

⑤ べん強（きょう）する。

⑥ 答（こた）えを 書（か）く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 北（きた）の 国（くに）。

⑧ 子牛（うし）が はしる。

⑨ 校ていを 走（はし）る。

⑩ 売（ばい）店（てん）で かう。

⑪ 教室（きょうしつ）に 入る。

⑫ 朝（あさ）市（いち）で かう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-093

よみがなを かきましょう

① 弱い[よわ]力。

② べん強する。[きょう]

③ かけっこの時間[じかん]を計[はか]る。

④ 北[きた]の国[くに]。

⑤ 売店[ばいてん]で かう。

⑥ 大きな弓[ゆみ]。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 馬[ば]車が走[はし]る。

⑧ きょう走[そう]に出る。

⑨ 牛[ぎゅう]肉[にく]をやく。

⑩ 室[しつ]ないであそぶ。

⑪ やさいを売[う]る。

⑫ 歩[ほ]道[どう]をあるく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-094

よみがなを かきましょう

① 室(しつ)ないで あそぶ。

② 計算(けいさん)を する。

③ 馬車(ば)が 走(はし)る。

④ 牛肉(ぎゅうにく)を やく。

⑤ 売店(ばいてん)で かう。

⑥ 麦茶(むぎちゃ)を のむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校ていを 走(はし)る。

⑧ 弱(よわ)い 力。

⑨ きょう 走(そう)に 出る。

⑩ 南北(なんぼく)に ながい しま。

⑪ 強(つよ)い 風(かぜ)。

⑫ お 茶(ちゃ)を のむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-095

よみがなを かきましょう

① 弱い 力。 → よわ

② 教室に 入る。 → きょうしつ

③ 馬車が 走る。 → ばしゃ / はし

④ 牛が なく。 → うし

⑤ 北の 国。 → きた / くに

⑥ 小麦の こな。 → むぎ

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 強い 風。 → つよ / かぜ

⑧ 校ていを 走る。 → はし

⑨ 売店で かう。 → ばいてん

⑩ かけっこの 時間を 計る。 → じかん / はか

⑪ 牛肉を やく。 → ぎゅうにく

⑫ 校門で まつ。 → こうもん

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-096

よみがなを かきましょう

① 弱い 力。 [よわ]

② べん強する。 [きょう]

③ 子牛が はしる。 [うし]

④ 北の国。 [きた・くに]

⑤ 計算を する。 [けいさん]

⑥ 市やくしょへ 行く。 [し・い]

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ [室]ないで あそぶ。 [しつ]

⑧ やさいを [売]る。 [う]

⑨ 校ていを [走]る。 [はし]

⑩ [馬]車が 走る。 [ば・はし]

⑪ [強]い 風。 [つよ・かぜ]

⑫ 小[麦]のこな。 [むぎ]

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-097

よみがなを かきましょう

① 弱い（よわ）力。

② 室（しつ）ないで あそぶ。

③ 計算（けいさん）を する。

④ きょう走（そう）に 出る。

⑤ 牛（うし）が なく。

⑥ 地（じ）めんに すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 強（つよ）い 風（かぜ）。

⑧ 北（きた）の 国（くに）。

⑨ 馬（うま）に のる。

⑩ やさいを 売（う）る。

⑪ 強弱（きょうじゃく）を つける。

⑫ あつまる 場（ば）しょ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-098

よみがなを かきましょう

① 弱い（よわ）力。

② きょう走（そう）に 出る。

③ 子牛（うし）が はしる。

④ 強い（つよ）風（かぜ）。

⑤ 北（きた）の国（くに）。

⑥ 朝市（あさいち）で かう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 室（しつ）ないで あそぶ。

⑧ 売（ばい）店（てん）で かう。

⑨ かけっこの 時間（じかん）を 計（はか）る。

⑩ 馬（ば）車が 走（はし）る。

⑪ 強弱（きょうじゃく）を つける。

⑫ 雨戸（あまど）を あける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-099

よみがなを かきましょう

① べん強する。（きょう）

② 計算を する。（けいさん）

③ 室ないで あそぶ。（しつ）

④ 牛肉を やく。（ぎゅうにく）

⑤ きょう走に 出る。（そう）

⑥ 戸を しめる。（と）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 子牛（うし）が はしる。

⑧ 竹馬（うま）で あそぶ。

⑨ 北（きた）の国（くに）。

⑩ やさいを 売（う）る。

⑪ 強弱（きょうじゃく）を つける。

⑫ 市（し）やくしょへ 行（い）く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J2-KJ14-100

よみがなを かきましょう

① べん強する。（きょう）

② 馬車が走る。（ば／はし）

③ 売店でかう。（ばいてん）

④ 室ないであそぶ。（しつ）

⑤ 強弱をつける。（きょうじゃく）

⑥ 戸をしめる。（と）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 牛（うし）がなく。

⑧ かけっこの時間（じかん）を計（はか）る。

⑨ きょう走（そう）に出る。

⑩ 北（きた）の国（くに）。

⑪ 弱（よわ）い力。

⑫ お茶（ちゃ）をのむ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J2-KJ14-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。