J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山に 登る。

② 山の 館を 絵に かく。

③ 体調を 先生に つたえる。

④ 学校に とう着する。

⑤ かん字の れん習を する。

⑥ 行進の れんしゅうを する。

かん字を かきましょう

⑦ 公園で うん□を する。（どう）

⑧ 青い しん□で わたる。（ごう）

⑨ 水玉の も□を かく。（よう）

⑩ □行の しゃしんを 見る。（りょ）

⑪ 水□に 雲が うつる。（めん）

⑫ どう□の 絵を かく。（ぶつ）

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 上ぎを □着る。

② かん字の れん□習を する。

③ 手を □動かす。

④ 春の □詩を 書く。

⑤ どう□物の 絵を かく。

⑥ 行□進の れんしゅうを する。

かん字を かきましょう

⑦ 体□(ちょう)を 先生に つたえる。

⑧ 赤い□(は)を ひろう。

⑨ おきゃく□(さま)を むかえる。

⑩ □(し)ぎょうしきに 出る。

⑪ お□(めん)に 色を ぬる。

⑫ 青い しん□(ごう)で わたる。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 前に 進む。

② 手を 動かす。

③ 虫の 名を 調べる。

④ 水面に 雲が うつる。

⑤ 青い しん号で わたる。

⑥ 旅行の しゃしんを 見る。

かん字を かきましょう

⑦ らく（よう）を 本に はさむ。

⑧ どう（ぶつ）の 絵を かく。

⑨ 山に（のぼ）る。

⑩ 字を（なら）う。

⑪ 図書（かん）で 本を かりる。

⑫ （し）を 声に 出して 読む。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 春の 詩を 書く。

② 赤い 葉を ひろう。

③ 行進の れんしゅうを する。

④ お面に 色を ぬる。

⑤ 毎朝 歩いて 登校する。

⑥ 水とうを 持さんする。

かん字を かきましょう

⑦ 青い しん で わたる。
（ごう）

⑧ 体 を 先生に つたえる。
（ちょう）

⑨ 学校に とう する。
（ちゃく）

⑩ （しん）海の 魚を 本で 見る。

⑪ （し）ぎょうしきに 出る。

⑫ おきゃく （さま） を むかえる。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着る。

② 虫の 名を 調べる。

③ ゲームを 始める。

④ すきな 物を えらぶ。

⑤ かばんを 持つ。

⑥ 公園で うん動を する。

かん字を かきましょう

⑦ お□(めん)に 色を ぬる。

⑧ □(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑨ おきゃく□(さま)を むかえる。

⑩ 青い しん□(ごう)で わたる。

⑪ 赤い □(は)を ひろう。

⑫ □(しん)海の 魚を 本で 見る。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着る。

② すきな 物を えらぶ。

③ 山の 館を 絵に かく。

④ 電車の ばん号を 見る。

⑤ 家ぞくで 旅に 出る。

⑥ 公園で うん動を する。

かん字を かきましょう

⑦ 山に □（のぼ）る。

⑧ 字を □（なら）う。

⑨ 水□（めん）に 雲が うつる。

⑩ □（ふか）い 水たまりを よける。

⑪ 虫の 名を □（しら）べる。

⑫ 水とうを □（じ）さんする。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お面に 色を ぬる。

② かん字の れん習を する。

③ すきな 物を えらぶ。

④ 水玉の も様を かく。

⑤ 公園で うん動を する。

⑥ 図書館で 本を かりる。

かん字を かきましょう

⑦ 電車の ばん□(ごう)を 見る。

⑧ 春の □(し)を 書く。

⑨ 赤い □(は)を ひろう。

⑩ 学校に とう□(ちゃく)する。

⑪ 水とうを □(じ)さんする。

⑫ □(ふか)い 水たまりを よける。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 始ぎょうしきに 出る。

② かん字の れん習を する。

③ 公園で うん動を する。

④ 図書館で 本を かりる。

⑤ すきな 物を えらぶ。

⑥ 行進の れんしゅうを する。

かん字を かきましょう

⑦ 水玉の も（よう）を かく。

⑧ 上ぎを（き）る。

⑨ 水（めん）に 雲が うつる。

⑩ 毎朝 歩いて（とう）校する。

⑪ 水とうを（じ）さんする。

⑫（りょ）行の しゃしんを 見る。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 前に 進む。

② 赤い 葉を ひろう。

③ 水玉の も様を かく。

④ 深海の 魚を 本で 見る。

⑤ 青い しん号で わたる。

⑥ 毎朝 歩いて 登校する。

かん字を かきましょう

⑦ 山の □□（やかた）を 絵に かく。

⑧ かばんを □□（も）つ。

⑨ すきな □□（もの）を えらぶ。

⑩ 虫の 名を □□（しら）べる。

⑪ □□（し）を 声に 出して 読む。

⑫ 手を □□（うご）かす。

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □始ぎょうしきに 出る。

② 学校に とう□着する。

③ おきゃく□様を むかえる。

④ 山の□館を 絵に かく。

⑤ どう□物の 絵を かく。

⑥ □深海の 魚を 本で 見る。

かん字を かきましょう

⑦ 体□(ちょう)を 先生に つたえる。

⑧ かばんを□(も)つ。

⑨ 手を□(うご)かす。

⑩ 春の□(し)を 書く。

⑪ らく□(よう)を 本に はさむ。

⑫ □(りょ)行の しゃしんを 見る。

こたえ　J3-KJ01-001

よみがなを かきましょう

① 山に 登(のぼ)る。

② 山の 館(やかた)を 絵に かく。

③ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

④ 学校に とう着(ちゃく)する。

⑤ かん字の れん習(しゅう)を する。

⑥ 行進(しん)の れんしゅうを する。

かん字を かきましょう

⑦ 公園で うん動(どう)を する。

⑧ 青い しん号(ごう)で わたる。

⑨ 水玉の も様(よう)を かく。

⑩ 旅(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑪ 水面(めん)に 雲が うつる。

⑫ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-002

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着(き)る。

② かん字の れん習(しゅう)を する。

③ 手を 動(うご)かす。

④ 春の 詩(し)を 書く。

⑤ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

⑥ 行進(しん)の れんしゅうを する。

かん字を かきましょう

⑦ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑧ 赤い 葉(は)を ひろう。

⑨ おきゃく様(さま)を むかえる。

⑩ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑪ お面(めん)に 色を ぬる。

⑫ 青い しん号(ごう)で わたる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-003

よみがなを かきましょう

① 前に 進(すす)む。

② 手を 動(うご)かす。

③ 虫の 名を 調(しら)べる。

④ 水面(めん)に 雲が うつる。

⑤ 青い しん号(ごう)で わたる。

⑥ 旅行(りょ)の しゃしんを 見る。

かん字を かきましょう

⑦ らく 葉(よう)を 本に はさむ。

⑧ どう 物(ぶつ)の 絵を かく。

⑨ 山に 登(のぼ)る。

⑩ 字を 習(なら)う。

⑪ 図書 館(かん)で 本を かりる。

⑫ 詩(し)を 声に 出して 読む。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-004

よみがなを かきましょう

① 春の 詩(し)を 書く。

② 赤い 葉(は)を ひろう。

③ 行進(しん)の れんしゅうを する。

④ お面(めん)に 色を ぬる。

⑤ 毎朝 歩いて 登校(とう)する。

⑥ 水とうを 持(じ)さんする。

かん字を かきましょう

⑦ 青い しん 号(ごう)で わたる。

⑧ 体 調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑨ 学校に とう 着(ちゃく)する。

⑩ 深(しん)海の 魚を 本で 見る。

⑪ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑫ おきゃく 様(さま)を むかえる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-005

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着（き）る。

② 虫の 名を 調（しら）べる。

③ ゲームを 始（はじ）める。

④ すきな 物（もの）を えらぶ。

⑤ かばんを 持（も）つ。

⑥ 公園で うん動（どう）を する。

かん字を かきましょう

⑦ お 面（めん）に 色を ぬる。

⑧ 旅（りょ）行の しゃしんを 見る。

⑨ おきゃく 様（さま）を むかえる。

⑩ 青い しん 号（ごう）で わたる。

⑪ 赤い 葉（は）を ひろう。

⑫ 深（しん）海の 魚を 本で 見る。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-006

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着（き）る。

② すきな 物（もの）を えらぶ。

③ 山の 館（やかた）を 絵に かく。

④ 電車の ばん号（ごう）を 見る。

⑤ 家ぞくで 旅（たび）に 出る。

⑥ 公園で うん動（どう）を する。

かん字を かきましょう

⑦ 山に 登（のぼ）る。

⑧ 字を 習（なら）う。

⑨ 水面（めん）に 雲が うつる。

⑩ 深（ふか）い 水たまりを よける。

⑪ 虫の 名を 調（しら）べる。

⑫ 水とうを 持（じ）さんする。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-007

よみがなを かきましょう

① お面(めん)に 色を ぬる。

② かん字の れん習(しゅう)を する。

③ すきな 物(もの)を えらぶ。

④ 水玉の も様(よう)を かく。

⑤ 公園で うん動(どう)を する。

⑥ 図書館(かん)で 本を かりる。

かん字を かきましょう

⑦ 電車の ばん号(ごう)を 見る。

⑧ 春の 詩(し)を 書く。

⑨ 赤い 葉(は)を ひろう。

⑩ 学校に とう着(ちゃく)する。

⑪ 水とうを 持(じ)さんする。

⑫ 深(ふか)い 水たまりを よける。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-008

よみがなを かきましょう

① 始ぎょうしきに 出る。（し）

② かん字の れん習を する。（しゅう）

③ 公園で うん動を する。（どう）

④ 図書館で 本を かりる。（かん）

⑤ すきな 物を えらぶ。（もの）

⑥ 行進の れんしゅうを する。（しん）

かん字を かきましょう

⑦ 水玉の も様を かく。（よう）

⑧ 上ぎを 着る。（き）

⑨ 水面に 雲が うつる。（めん）

⑩ 毎朝 歩いて 登校する。（とう）

⑪ 水とうを 持さんする。（じ）

⑫ 旅（りょ）行の しゃしんを 見る。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-009

よみがなを かきましょう

① 前に 進(すす)む。

② 赤い 葉(は)を ひろう。

③ 水玉の も様(よう)を かく。

④ 深海(しんかい)の 魚を 本で 見る。

⑤ 青い しん号(ごう)で わたる。

⑥ 毎朝 歩いて 登校(とうこう)する。

かん字を かきましょう

⑦ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

⑧ かばんを 持(も)つ。

⑨ すきな 物(もの)を えらぶ。

⑩ 虫の 名を 調(しら)べる。

⑪ 詩(し)を 声に 出して 読む。

⑫ 手を 動(うご)かす。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-010

よみがなを かきましょう

① 始ぎょうしきに 出る。（し）

② 学校に とう着する。（ちゃく）

③ おきゃく様を むかえる。（さま）

④ 山の 館を 絵に かく。（やかた）

⑤ どう物の 絵を かく。（ぶつ）

⑥ 深海の 魚を 本で 見る。（しん）

かん字を かきましょう

⑦ 体調（ちょう）を 先生に つたえる。

⑧ かばんを 持（も）つ。

⑨ 手を 動（うご）かす。

⑩ 春の 詩（し）を 書く。

⑪ らく葉（よう）を 本に はさむ。

⑫ 旅（りょ）行の しゃしんを 見る。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。