J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① かばんを 持つ。□

② 学校に とう着する。□

③ 図書館で 本を かりる。□

④ 電車の ばん号を 見る。□

⑤ ゲームを □始める。

⑥ 行進の □れんしゅうを する。

かん字を かきましょう

⑦ お□（めん）に 色を ぬる。

⑧ 体□（ちょう）を 先生に つたえる。

⑨ かん字の れん□（しゅう）を する。

⑩ □（ふか）い 水たまりを よける。

⑪ すきな □（もの）を えらぶ。

⑫ 春の □（し）を 書く。

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 上ぎを □着る。

② □旅行の しゃしんを 見る。

③ □始ぎょうしきに 出る。

④ □深海の 魚を 本で 見る。

⑤ らく□葉を 本に はさむ。

⑥ 公園で うん□動を する。

かん字を かきましょう

⑦ どう□（ぶつ）の 絵を かく。

⑧ 体□（ちょう）を 先生に つたえる。

⑨ お□（めん）に 色を ぬる。

⑩ かん字の れん□（しゅう）を する。

⑪ 前に□（すす）む。

⑫ 水玉の も□（よう）を かく。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着る。

② お面に 色を ぬる。

③ 行進の れんしゅうを する。

④ かばんを 持つ。

⑤ 赤い 葉を ひろう。

⑥ すきな 物を えらぶ。

かん字を かきましょう

⑦ 春の □を 書く。（し）

⑧ □ぎょうしきに 出る。（し）

⑨ 山の □を 絵に かく。（やかた）

⑩ 青い しん□で わたる。（ごう）

⑪ □い 水たまりを よける。（ふか）

⑫ 公園で うん□を する。（どう）

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着る。

② ゲームを 始める。

③ おきゃく様を むかえる。

④ 赤い 葉を ひろう。

⑤ 毎朝 歩いて 登校する。

⑥ かん字の れん習を する。

かん字を かきましょう

⑦ どう□の 絵を かく。（ぶつ）

⑧ お□に 色を ぬる。（めん）

⑨ 前に□む。（すす）

⑩ 水とうを□さんする。（じ）

⑪ □い 水たまりを よける。（ふか）

⑫ 手を□かす。（うご）

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 上ぎを □着る。

② 公園で うん□動を する。

③ □詩を 声に 出して 読む。

④ □旅行の しゃしんを 見る。

⑤ 体□調を 先生に つたえる。

⑥ ゲームを □始める。

かん字を かきましょう

⑦ 毎朝 歩いて □校する。（とう）

⑧ らく□を 本に はさむ。（よう）

⑨ かん字の れん□を する。（しゅう）

⑩ 水□に 雲が うつる。（めん）

⑪ どう□の 絵を かく。（ぶつ）

⑫ □海の 魚を 本で 見る。（しん）

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お面に 色を ぬる。

② 毎朝 歩いて 登校する。

③ 体調を 先生に つたえる。

④ おきゃく様を むかえる。

⑤ らく葉を 本に はさむ。

⑥ 学校に とう着する。

かん字を かきましょう

⑦ 水とうを □(じ) さんする。

⑧ 前に □(すす) む。

⑨ □(ふか) い 水たまりを よける。

⑩ ゲームを □(はじ) める。

⑪ 春の □(し) を 書く。

⑫ 図書□(かん)で 本を かりる。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山に 登る。

② らく葉を 本に はさむ。

③ 深海の 魚を 本で 見る。

④ 前に 進む。

⑤ 体調を 先生に つたえる。

⑥ ゲームを 始める。

かん字を かきましょう

⑦ □(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑧ 学校に とう□(ちゃく)する。

⑨ すきな □(もの)を えらぶ。

⑩ 手を □(うご)かす。

⑪ かばんを □(も)つ。

⑫ 電車の ばん□(ごう)を 見る。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① かばんを 持つ。

② 赤い 葉を ひろう。

③ 家ぞくで 旅に 出る。

④ どう物の 絵を かく。

⑤ 詩を 声に 出して 読む。

⑥ 手を 動かす。

かん字を かきましょう

⑦ お□（めん）に 色を ぬる。

⑧ □（しん）海の 魚を 本で 見る。

⑨ 行□（しん）の れんしゅうを する。

⑩ 体□（ちょう）を 先生に つたえる。

⑪ 山の□（やかた）を 絵に かく。

⑫ □（し）ぎょうしきに 出る。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山に 登る。

② すきな 物を えらぶ。

③ 春の 詩を 書く。

④ 電車の ばん号を 見る。

⑤ 学校に とう着する。

⑥ 行進の れんしゅうを する。

かん字を かきましょう

⑦ 水玉の も（よう）を かく。

⑧ 図書（かん）で 本を かりる。

⑨ お（めん）に 色を ぬる。

⑩ 虫の 名を（しら）べる。

⑪ 字を（なら）う。

⑫ 赤い（は）を ひろう。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 手を 動かす。

② 水とうを 持さんする。

③ どう物の 絵を かく。

④ 深海の 魚を 本で 見る。

⑤ 体調を 先生に つたえる。

⑥ 学校に とう着する。

かん字を かきましょう

⑦ 電車の ばん（ごう）を 見る。

⑧ （し）ぎょうしきに 出る。

⑨ おきゃく（さま）を むかえる。

⑩ 行（しん）の れんしゅうを する。

⑪ 春の （し）を 書く。

⑫ お（めん）に 色を ぬる。

こたえ　J3-KJ01-011

よみがなを かきましょう

① かばんを 持(も)つ。

② 学校に とう着(ちゃく)する。

③ 図書館(かん)で 本を かりる。

④ 電車の ばん号(ごう)を 見る。

⑤ ゲームを 始(はじ)める。

⑥ 行進(しん)の れんしゅうを する。

かん字を かきましょう

⑦ お 面(めん)に 色を ぬる。

⑧ 体 調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑨ かん字の れん 習(しゅう)を する。

⑩ 深(ふか)い 水たまりを よける。

⑪ すきな 物(もの)を えらぶ。

⑫ 春の 詩(し)を 書く。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-011）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-012

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着(き)る。

② 旅行(りょ)の しゃしんを 見る。

③ 始(し)ぎょうしきに 出る。

④ 深海(しん)の 魚を 本で 見る。

⑤ らく葉(よう)を 本に はさむ。

⑥ 公園で うん動(どう)を する。

かん字を かきましょう

⑦ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

⑧ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑨ お面(めん)に 色を ぬる。

⑩ かん字の れん習(しゅう)を する。

⑪ 前に 進(すす)む。

⑫ 水玉の も様(よう)を かく。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-012）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-013

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着(き)る。

② お面(めん)に 色を ぬる。

③ 行進(しん)の れんしゅうを する。

④ かばんを 持(も)つ。

⑤ 赤い 葉(は)を ひろう。

⑥ すきな 物(もの)を えらぶ。

かん字を かきましょう

⑦ 春の 詩(し)を 書く。

⑧ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑨ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

⑩ 青い しん 号(ごう)で わたる。

⑪ 深(ふか)い 水たまりを よける。

⑫ 公園で うん 動(どう)を する。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-013）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-014

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着（き）る。

② ゲームを 始（はじ）める。

③ おきゃく様（さま）を むかえる。

④ 赤い 葉（は）を ひろう。

⑤ 毎朝 歩いて 登校（とう）する。

⑥ かん字の れん習（しゅう）を する。

かん字を かきましょう

⑦ どう物（ぶつ）の 絵を かく。

⑧ お面（めん）に 色を ぬる。

⑨ 前に 進（すす）む。

⑩ 水とうを 持（じ）さんする。

⑪ 深（ふか）い 水たまりを よける。

⑫ 手を 動（うご）かす。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-014）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-015

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着（き）る。

② 公園で うん動（どう）を する。

③ 詩（し）を 声に 出して 読む。

④ 旅行（りょ）の しゃしんを 見る。

⑤ 体調（ちょう）を 先生に つたえる。

⑥ ゲームを 始（はじ）める。

かん字を かきましょう

⑦ 毎朝 歩いて 登（とう）校する。

⑧ らく 葉（よう）を 本に はさむ。

⑨ かん字の れん 習（しゅう）を する。

⑩ 水 面（めん）に 雲が うつる。

⑪ どう 物（ぶつ）の 絵を かく。

⑫ 深（しん） 海の 魚を 本で 見る。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-015）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-016

よみがなを かきましょう

① お面（めん）に 色を ぬる。

② 毎朝 歩いて 登校（とう）する。

③ 体調（ちょう）を 先生に つたえる。

④ おきゃく様（さま）を むかえる。

⑤ らく葉（よう）を 本に はさむ。

⑥ 学校に とう着（ちゃく）する。

かん字を かきましょう

⑦ 水とうを 持（じ）さんする。

⑧ 前に 進（すす）む。

⑨ 深（ふか）い 水たまりを よける。

⑩ ゲームを 始（はじ）める。

⑪ 春の 詩（し）を 書く。

⑫ 図書館（かん）で 本を かりる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-017

よみがなを かきましょう

① 山に 登(のぼ)る。

② らく葉(よう)を 本に はさむ。

③ 深海(しん)の 魚を 本で 見る。

④ 前に 進(すす)む。

⑤ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑥ ゲームを 始(はじ)める。

かん字を かきましょう

⑦ 旅(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑧ 学校に とう着(ちゃく)する。

⑨ すきな 物(もの)を えらぶ。

⑩ 手を 動(うご)かす。

⑪ かばんを 持(も)つ。

⑫ 電車の ばん号(ごう)を 見る。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-017）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-018

よみがなを かきましょう

① かばんを 持(も)つ。

② 赤い 葉(は)を ひろう。

③ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

④ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

⑤ 詩(し)を 声に 出して 読む。

⑥ 手を 動(うご)かす。

かん字を かきましょう

⑦ お面(めん)に 色を ぬる。

⑧ 深(しん)海の 魚を 本で 見る。

⑨ 行進(しん)の れんしゅうを する。

⑩ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑪ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

⑫ 始(し)ぎょうしきに 出る。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-018）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-019

よみがなを かきましょう

① 山に 登(のぼ)る。

② すきな 物(もの)を えらぶ。

③ 春の 詩(し)を 書く。

④ 電車の ばん号(ごう)を 見る。

⑤ 学校に とう着(ちゃく)する。

⑥ 行進(しん)の れんしゅうを する。

かん字を かきましょう

⑦ 水玉の も 様(よう)を かく。

⑧ 図書 館(かん)で 本を かりる。

⑨ お 面(めん)に 色を ぬる。

⑩ 虫の 名を 調(しら)べる。

⑪ 字を 習(なら)う。

⑫ 赤い 葉(は)を ひろう。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-019）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-020

よみがなを かきましょう

① 手を 動(うご)かす。

② 水とうを 持(じ)さんする。

③ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

④ 深海(しん)の 魚を 本で 見る。

⑤ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑥ 学校に とう着(ちゃく)する。

かん字を かきましょう

⑦ 電車の ばん 号(ごう)を 見る。

⑧ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑨ おきゃく 様(さま)を むかえる。

⑩ 行進(しん)の れんしゅうを する。

⑪ 春の 詩(し)を 書く。

⑫ お 面(めん)に 色を ぬる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-020）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。