J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 字を 習う。

② らく葉を 本に はさむ。

③ 公園で うん動を する。

④ 山の 館を 絵に かく。

⑤ 行進の れんしゅうを する。

⑥ 家ぞくで 旅に 出る。

## かん字を かきましょう

⑦ 山に □(のぼ) る。

⑧ どう□(ぶつ)の 絵を かく。

⑨ 春の □(し) を 書く。

⑩ 上ぎを □(き) る。

⑪ 水□(めん)に 雲が うつる。

⑫ 水玉の も□(よう)を かく。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 字を 習う。□

② 春の 詩を 書く。□

③ すきな 物を えらぶ。□

④ 水とうを 持さんする。□

⑤ 手を 動かす。□

⑥ おきゃく様を むかえる。□

## かん字を かきましょう

⑦ 行□(しん)の れんしゅうを する。

⑧ 電車の ばん□(ごう)を 見る。

⑨ お□(めん)に 色を ぬる。

⑩ 上ぎを □(き)る。

⑪ 毎朝 歩いて □(とう)校する。

⑫ 家ぞくで □(たび)に 出る。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 手を 動かす。

② 山の 館を 絵に かく。

③ かん字の れん習を する。

④ 学校に とう着する。

⑤ 青い しん号で わたる。

⑥ すきな 物を えらぶ。

## かん字を かきましょう

⑦ 前に □(すす)む。

⑧ □(ふか)い 水たまりを よける。

⑨ 山に □(のぼ)る。

⑩ 水とうを □(じ)さんする。

⑪ 春の □(し)を 書く。

⑫ 体□(ちょう)を 先生に つたえる。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 山に 登る。

② 赤い 葉を ひろう。

③ 学校に とう着する。

④ どう物の 絵を かく。

⑤ かん字の れん習を する。

⑥ 春の 詩を 書く。

## かん字を かきましょう

⑦ 家ぞくで □(たび)に 出る。

⑧ 山の □(やかた)を 絵に かく。

⑨ 青い しん□(ごう)で わたる。

⑩ 前に □(すす)む。

⑪ お□(めん)に 色を ぬる。

⑫ 公園で うん□(どう)を する。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 家ぞくで 旅に 出る。

② おきゃく 様を むかえる。

③ 深海の 魚を 本で 見る。

④ かん字の れん習を する。

⑤ どう物の 絵を かく。

⑥ 水面に 雲が うつる。

## かん字を かきましょう

⑦ らく（よう）を 本に はさむ。

⑧ 行（しん）の れんしゅうを する。

⑨ 青い しん（ごう）で わたる。

⑩ 山の（やかた）を 絵に かく。

⑪ 手を（うご）かす。

⑫ 体（ちょう）を 先生に つたえる。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 春の 詩を 書く。

② 青い しん号で わたる。

③ 行進の れんしゅうを する。

④ かん字の れん習を する。

⑤ ゲームを 始める。

⑥ 水面に 雲が うつる。

かん字を かきましょう

⑦ 水玉の も（よう）を かく。

⑧ かばんを（も）つ。

⑨（ふか）い 水たまりを よける。

⑩ すきな（もの）を えらぶ。

⑪ 図書（かん）で 本を かりる。

⑫ 学校に とう（ちゃく）する。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからない ときは ここを 見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 春の 詩を 書く。

② お面に 色を ぬる。

③ 虫の 名を 調べる。

④ 図書館で 本を かりる。

⑤ 深海の 魚を 本で 見る。

⑥ 水玉の も様を かく。

## かん字を かきましょう

⑦ 字を □（なら）う。

⑧ □（し）ぎょうしきに 出る。

⑨ 前に □（すす）む。

⑩ 水とうを □（じ）さんする。

⑪ 青い しん□（ごう）で わたる。

⑫ 上ぎを □（き）る。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 山に 登る。

② 学校に とう着する。

③ 深海の 魚を 本で 見る。

④ 図書館で 本を かりる。

⑤ らく葉を 本に はさむ。

⑥ お面に 色を ぬる。

## かん字を かきましょう

⑦ 虫の 名を （しら）べる。

⑧ どう（ぶつ）の 絵を かく。

⑨ 青い しん（ごう）で わたる。

⑩ かばんを （も）つ。

⑪ かん字の れん（しゅう）を する。

⑫ ゲームを （はじ）める。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 前に 進む。□

② すきな 物を えらぶ。□

③ 図書館で 本を かりる。□

④ 公園で うん動を する。□

⑤ おきゃく様を むかえる。□

⑥ 赤い 葉を ひろう。□

## かん字を かきましょう

⑦ □□ぎょうしきに 出る。（し）

⑧ □□行の しゃしんを 見る。（りょ）

⑨ □□を 声に 出して 読む。（し）

⑩ 体□□を 先生に つたえる。（ちょう）

⑪ 字を□□う。（なら）

⑫ 水□□に 雲が うつる。（めん）

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着る。

② 水とうを 持さんする。

③ 始ぎょうしきに 出る。

④ 山に 登る。

⑤ 字を 習う。

⑥ らく葉を 本に はさむ。

## かん字を かきましょう

⑦ 行（しん）の れんしゅうを する。

⑧ 山の（やかた）を 絵に かく。

⑨ どう（ぶつ）の 絵を かく。

⑩ 手を（うご）かす。

⑪ お（めん）に 色を ぬる。

⑫ 虫の 名を（しら）べる。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ01-021

## よみがなを かきましょう

① 字を 習(なら)う。

② らく葉を 本に はさむ。

③ 公園で うん動(どう)を する。

④ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

⑤ 行進(しん)の れんしゅうを する。

⑥ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

## かん字を かきましょう

⑦ 山に 登(のぼ)る。

⑧ どう 物(ぶつ)の 絵を かく。

⑨ 春の 詩(し)を 書く。

⑩ 上ぎを 着(き)る。

⑪ 水 面(めん)に 雲が うつる。

⑫ 水玉の も 様(よう)を かく。

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-022

## よみがなを かきましょう

① 字を 習(なら)う。

② 春の 詩(し)を 書く。

③ すきな 物(もの)を えらぶ。

④ 水とうを 持(じ)さんする。

⑤ 手を 動(うご)かす。

⑥ おきゃく 様(さま)を むかえる。

## かん字を かきましょう

⑦ 行進(しん)の れんしゅうを する。

⑧ 電車の ばん 号(ごう)を 見る。

⑨ お 面(めん)に 色を ぬる。

⑩ 上ぎを 着(き)る。

⑪ 毎朝 歩いて 登(とう)校する。

⑫ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-023

## よみがなを かきましょう

① 手を 動(うご)かす。

② 山の 館(やかた)を 絵に かく。

③ かん字の れん習(しゅう)を する。

④ 学校に とう着(ちゃく)する。

⑤ 青い しん号(ごう)で わたる。

⑥ すきな 物(もの)を えらぶ。

## かん字を かきましょう

⑦ 前に 進(すす)む。

⑧ 深(ふか)い 水たまりを よける。

⑨ 山に 登(のぼ)る。

⑩ 水とうを 持(じ)さんする。

⑪ 春の 詩(し)を 書く。

⑫ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-024

## よみがなを かきましょう

① 山に 登(のぼ)る。

② 赤い 葉(は)を ひろう。

③ 学校に とう着(ちゃく)する。

④ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

⑤ かん字の れん習(しゅう)を する。

⑥ 春の 詩(し)を 書く。

## かん字を かきましょう

⑦ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

⑧ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

⑨ 青い しん 号(ごう)で わたる。

⑩ 前に 進(すす)む。

⑪ お 面(めん)に 色を ぬる。

⑫ 公園で うん 動(どう)を する。

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-025

## よみがなを かきましょう

① 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

② おきゃく様(さま)を むかえる。

③ 深海(しん)の 魚を 本で 見る。

④ かん字の れん習(しゅう)を する。

⑤ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

⑥ 水面(めん)に 雲が うつる。

## かん字を かきましょう

⑦ らく葉(よう)を 本に はさむ。

⑧ 行進(しん)の れんしゅうを する。

⑨ 青い しん号(ごう)で わたる。

⑩ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

⑪ 手を 動(うご)かす。

⑫ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-026

## よみがなを かきましょう

① 春の 詩（し）を 書く。

② 青い しん号（ごう）で わたる。

③ 行進（しん）の れんしゅうを する。

④ かん字の れん習（しゅう）を する。

⑤ ゲームを 始（はじ）める。

⑥ 水面（めん）に 雲が うつる。

## かん字を かきましょう

⑦ 水玉の も 様（よう）を かく。

⑧ かばんを 持（も）つ。

⑨ 深（ふか）い 水たまりを よける。

⑩ すきな 物（もの）を えらぶ。

⑪ 図書 館（かん）で 本を かりる。

⑫ 学校に とう 着（ちゃく）する。

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-027

## よみがなを かきましょう

① 春の 詩(し)を 書く。

② お面(めん)に 色を ぬる。

③ 虫の 名を 調(しら)べる。

④ 図書館(かん)で 本を かりる。

⑤ 深海(しん)の 魚を 本で 見る。

⑥ 水玉の 模様(よう)を かく。

## かん字を かきましょう

⑦ 字を 習(なら)う。

⑧ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑨ 前に 進(すす)む。

⑩ 水とうを 持(じ)さんする。

⑪ 青い しん号(ごう)で わたる。

⑫ 上ぎを 着(き)る。

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-028

## よみがなを かきましょう

① 山に 登（のぼ）る。

② 学校に とう着（ちゃく）する。

③ 深海（しん）の 魚を 本で 見る。

④ 図書館（かん）で 本を かりる。

⑤ らく葉（よう）を 本に はさむ。

⑥ お面（めん）に 色を ぬる。

## かん字を かきましょう

⑦ 虫の 名を 調（しら）べる。

⑧ どう 物（ぶつ）の 絵を かく。

⑨ 青い しん 号（ごう）で わたる。

⑩ かばんを 持（も）つ。

⑪ かん字の れん 習（しゅう）を する。

⑫ ゲームを 始（はじ）める。

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-029

## よみがなを かきましょう

① 前に 進(すす)む。

② すきな 物(もの)を えらぶ。

③ 図書館(かん)で 本を かりる。

④ 公園で うん動(どう)を する。

⑤ おきゃく様(さま)を むかえる。

⑥ 赤い 葉(は)を ひろう。

## かん字を かきましょう

⑦ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑧ 旅(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑨ 詩(し)を 声に 出して 読む。

⑩ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑪ 字を 習(なら)う。

⑫ 水面(めん)に 雲が うつる。

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-030

## よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着（き）る。

② 水とうを 持（じ）さんする。

③ 始（し）ぎょうしきに 出る。

④ 山に 登（のぼ）る。

⑤ 字を 習（なら）う。

⑥ らく葉（よう）を 本に はさむ。

## かん字を かきましょう

⑦ 行進（しん）の れんしゅうを する。

⑧ 山の 館（やかた）を 絵に かく。

⑨ どう物（ぶつ）の 絵を かく。

⑩ 手を 動（うご）かす。

⑪ お面（めん）に 色を ぬる。

⑫ 虫の 名を 調（しら）べる。

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。