J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 手を 動かす。

② お面に 色を ぬる。

③ 行進の れんしゅうを する。

④ 虫の 名を 調べる。

⑤ 詩を 声に 出して 読む。

⑥ 家ぞくで 旅に 出る。

かん字を かきましょう

⑦ らく□(よう)を 本に はさむ。

⑧ □(し)ぎょうしきに 出る。

⑨ 青い しん□(ごう)で わたる。

⑩ かん字の れん□(しゅう)を する。

⑪ 図書□(かん)で 本を かりる。

⑫ 学校に とう□(ちゃく)する。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① かばんを 持つ。□

② すきな 物を □ えらぶ。

③ □ 始ぎょうしきに 出る。

④ □ 旅行の しゃしんを 見る。

⑤ 深海の □ 魚を 本で 見る。

⑥ 体調を □ 先生に つたえる。

かん字を かきましょう

⑦ 春の □（し） を 書く。

⑧ 水 □（めん） に 雲が うつる。

⑨ 赤い □（は） を ひろう。

⑩ 電車の ばん □（ごう） を 見る。

⑪ 前に □（すす） む。

⑫ 図書 □（かん） で 本を かりる。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 春の 詩を 書く。

② 家ぞくで 旅に 出る。

③ らく葉を 本に はさむ。

④ すきな 物を えらぶ。

⑤ 水面に 雲が うつる。

⑥ 水とうを 持さんする。

かん字を かきましょう

⑦ 手を □（うご）かす。

⑧ 山に □（のぼ）る。

⑨ 体□（ちょう）を 先生に つたえる。

⑩ 水玉の も□（よう）を かく。

⑪ □（しん）海の 魚を 本で 見る。

⑫ 行□（しん）の れんしゅうを する。

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① かばんを 持つ。

② 図書館で 本を かりる。

③ すきな 物を えらぶ。

④ 家ぞくで 旅に 出る。

⑤ 水玉の も様を かく。

⑥ 体調を 先生に つたえる。

かん字を かきましょう

⑦ 春の □(し) を 書く。

⑧ 電車の ばん□(ごう) を 見る。

⑨ 水□(めん) に 雲が うつる。

⑩ 前に □(すす) む。

⑪ □(しん) 海の 魚を 本で 見る。

⑫ 手を □(うご) かす。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ゲームを □始める。

② □面に 雲が うつる。

③ 山の □館を 絵に かく。

④ 行□進の れんしゅうを する。

⑤ 学校に とう□着する。

⑥ 家ぞくで □旅に 出る。

かん字を かきましょう

⑦ 体□（ちょう）を 先生に つたえる。

⑧ □（し）を 声に 出して 読む。

⑨ おきゃく□（さま）を むかえる。

⑩ 山に □（のぼ）る。

⑪ かばんを □（も）つ。

⑫ すきな □（もの）を えらぶ。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① かばんを 持つ。

② 家ぞくで 旅に 出る。

③ 赤い 葉を ひろう。

④ 青い しん号で わたる。

⑤ 図書館で 本を かりる。

⑥ 毎朝 歩いて 登校する。

かん字を かきましょう

⑦ かん字の れん□(しゅう)を する。

⑧ □(し)を 声に 出して 読む。

⑨ 公園で うん□(どう)を する。

⑩ □(ふか)い 水たまりを よける。

⑪ 水□(めん)に 雲が うつる。

⑫ 行□(しん)の れんしゅうを する。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 前に 進む。

② 水玉の も様を かく。

③ 水面に 雲が うつる。

④ かばんを 持つ。

⑤ 手を 動かす。

⑥ どう物の 絵を かく。

かん字を かきましょう

⑦ ゲームを □(はじ)める。

⑧ らく□(よう)を 本に はさむ。

⑨ 図書□(かん)で 本を かりる。

⑩ 字を □(なら)う。

⑪ 山に □(のぼ)る。

⑫ 青い しん□(ごう)で わたる。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 春の 詩を 書く。

② 行進の れんしゅうを する。

③ らく葉を 本に はさむ。

④ 山の 館を 絵に かく。

⑤ 電車の ばん号を 見る。

⑥ お面に 色を ぬる。

かん字を かきましょう

⑦ 上ぎを □る。（き）

⑧ おきゃく□を むかえる。（さま）

⑨ すきな□を えらぶ。（もの）

⑩ □海の 魚を 本で 見る。（しん）

⑪ □ぎょうしきに 出る。（し）

⑫ 家ぞくで□に 出る。（たび）

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山に 登る。□

② おきゃく 様を むかえる。□

③ らく葉を 本に はさむ。□

④ 上ぎを 着る。□

⑤ ゲームを 始める。□

⑥ すきな 物を □ らぶ。

かん字を かきましょう

⑦ 前に □（すす） む。

⑧ □（しん） 海の 魚を 本で 見る。

⑨ かん字の れん□（しゅう） を する。

⑩ 手を □（うご） かす。

⑪ 体□（ちょう） を 先生に つたえる。

⑫ 水とうを □（じ） さんする。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 前に 進□む。

② □旅行の しゃしんを 見る。

③ すきな 物□を えらぶ。

④ □詩を 声に 出して 読む。

⑤ 虫の 名を 調□べる。

⑥ おきゃく 様□を むかえる。

かん字を かきましょう

⑦ □(しん)海の 魚を 本で 見る。

⑧ かばんを □(も)つ。

⑨ 青い しん□(ごう)で わたる。

⑩ 学校に とう□(ちゃく)する。

⑪ かん字の れん□(しゅう)を する。

⑫ 図書□(かん)で 本を かりる。

こたえ　J3-KJ01-031

よみがなを かきましょう

① 手を 動(うご)かす。

② お面(めん)に 色を ぬる。

③ 行進(しん)の れんしゅうを する。

④ 虫の 名を 調(しら)べる。

⑤ 詩(し)を 声に 出して 読む。

⑥ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

かん字を かきましょう

⑦ らく 葉(よう)を 本に はさむ。

⑧ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑨ 青い しん 号(ごう)で わたる。

⑩ かん字の れん 習(しゅう)を する。

⑪ 図書 館(かん)で 本を かりる。

⑫ 学校に とう 着(ちゃく)する。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-032

よみがなを かきましょう

① かばんを 持(も)つ。

② すきな 物(もの)を えらぶ。

③ 始(し)ぎょうしきに 出る。

④ 旅行(りょ)の しゃしんを 見る。

⑤ 深海(しん)の 魚を 本で 見る。

⑥ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

かん字を かきましょう

⑦ 春の 詩(し)を 書く。

⑧ 水面(めん)に 雲が うつる。

⑨ 赤い 葉(は)を ひろう。

⑩ 電車の ばん号(ごう)を 見る。

⑪ 前に 進(すす)む。

⑫ 図書館(かん)で 本を かりる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-033

よみがなを かきましょう

① 春の 詩(し)を 書く。

② 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

③ らく葉(よう)を 本に はさむ。

④ すきな 物(もの)を えらぶ。

⑤ 水面(めん)に 雲が うつる。

⑥ 水とうを 持(じ)さんする。

かん字を かきましょう

⑦ 手を 動(うご)かす。

⑧ 山に 登(のぼ)る。

⑨ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑩ 水玉の も様(よう)を かく。

⑪ 深(しん)海の 魚を 本で 見る。

⑫ 行進(しん)の れんしゅうを する。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-034

よみがなを かきましょう

① かばんを 持(も)つ。

② 図書館(かん)で 本を かりる。

③ すきな 物(もの)を えらぶ。

④ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

⑤ 水玉の 模様(もよう)を かく。

⑥ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

かん字を かきましょう

⑦ 春の 詩(し)を 書く。

⑧ 電車の ばん 号(ごう)を 見る。

⑨ 水面(めん)に 雲が うつる。

⑩ 前に 進(すす)む。

⑪ 深(しん)海の 魚を 本で 見る。

⑫ 手を 動(うご)かす。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-035

よみがなを かきましょう

① ゲームを 始(はじ)める。

② 水面(めん)に 雲が うつる。

③ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

④ 行進(しん)の れんしゅうを する。

⑤ 学校に とう着(ちゃく)する。

⑥ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

かん字を かきましょう

⑦ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑧ 詩(し)を 声に 出して 読む。

⑨ おきゃく様(さま)を むかえる。

⑩ 山に 登(のぼ)る。

⑪ かばんを 持(も)つ。

⑫ すきな 物(もの)を えらぶ。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-036

よみがなを かきましょう

① かばんを 持(も)つ。

② 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

③ 赤い 葉(は)を ひろう。

④ 青い しん号(ごう)で わたる。

⑤ 図書館(かん)で 本を かりる。

⑥ 毎朝 歩いて 登校(とう)する。

かん字を かきましょう

⑦ かん字の れん習(しゅう)を する。

⑧ 詩(し)を 声に 出して 読む。

⑨ 公園で うん動(どう)を する。

⑩ 深(ふか)い 水たまりを よける。

⑪ 水面(めん)に 雲が うつる。

⑫ 行進(しん)の れんしゅうを する。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-037

よみがなを かきましょう

① 前に 進(すす)む。

② 水玉の も様(よう)を かく。

③ 水面(めん)に 雲が うつる。

④ かばんを 持(も)つ。

⑤ 手を 動(うご)かす。

⑥ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

かん字を かきましょう

⑦ ゲームを 始(はじ)める。

⑧ らく 葉(よう)を 本に はさむ。

⑨ 図書 館(かん)で 本を かりる。

⑩ 字を 習(なら)う。

⑪ 山に 登(のぼ)る。

⑫ 青い しん 号(ごう)で わたる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-038

よみがなを かきましょう

① 春の 詩(し)を 書く。

② 行進(しん)の れんしゅうを する。

③ らく葉(よう)を 本に はさむ。

④ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

⑤ 電車の ばん号(ごう)を 見る。

⑥ お面(めん)に 色を ぬる。

かん字を かきましょう

⑦ 上ぎを 着(き)る。

⑧ おきゃく 様(さま)を むかえる。

⑨ すきな 物(もの)を えらぶ。

⑩ 深(しん)海の 魚を 本で 見る。

⑪ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑫ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-039

よみがなを かきましょう

① 山に 登(のぼ)る。

② おきゃく 様(さま)を むかえる。

③ らく葉(よう)を 本に はさむ。

④ 上ぎを 着(き)る。

⑤ ゲームを 始(はじ)める。

⑥ すきな 物(もの)を えらぶ。

かん字を かきましょう

⑦ 前に 進(すす)む。

⑧ 深(しん)海の 魚を 本で 見る。

⑨ かん字の れん習(しゅう)を する。

⑩ 手を 動(うご)かす。

⑪ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑫ 水とうを 持(じ)さんする。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-040

よみがなを かきましょう

① 前に 進(すす)む。

② 旅行(りょ)の しゃしんを 見る。

③ すきな 物(もの)を えらぶ。

④ 詩(し)を 声に 出して 読む。

⑤ 虫の 名を 調(しら)べる。

⑥ おきゃく 様(さま)を むかえる。

かん字を かきましょう

⑦ 深(しん)海の 魚を 本で 見る。

⑧ かばんを 持(も)つ。

⑨ 青い しん 号(ごう)で わたる。

⑩ 学校に とう 着(ちゃく)する。

⑪ かん字の れん 習(しゅう)を する。

⑫ 図書 館(かん)で 本を かりる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。