J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ゲームを 始める。

② 水面に 雲が うつる。

③ 山の 館を 絵に かく。

④ 行進の れんしゅうを する。

⑤ 学校に とう着する。

⑥ 家ぞくで 旅に 出る。

かん字を かきましょう

⑦ 体□□を 先生に つたえる。（ちょう）

⑧ □□を 声に 出して 読む。（し）

⑨ おきゃく□□を むかえる。（さま）

⑩ 山に□□る。（のぼ）

⑪ かばんを□□つ。（も）

⑫ すきな□□を えらぶ。（もの）

こたえ　J3-KJ01-035

よみがなを かきましょう

① ゲームを 始(はじ)める。

② 水面(めん)に 雲が うつる。

③ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

④ 行進(しん)の れんしゅうを する。

⑤ 学校に とう着(ちゃく)する。

⑥ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

かん字を かきましょう

⑦ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑧ 詩(し)を 声に 出して 読む。

⑨ おきゃく様(さま)を むかえる。

⑩ 山に 登(のぼ)る。

⑪ かばんを 持(も)つ。

⑫ すきな 物(もの)を えらぶ。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。