J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 春の 詩(　)を 書く。

② 水面(　)に 雲が うつる。

③ 公園で うん動(　)を する。

④ 深い(　)水たまりを よける。

⑤ らく葉(　)を 本に はさむ。

⑥ すきな 物(　)を えらぶ。

かん字を かきましょう

⑦ 水とうを □□(じ)さんする。

⑧ 水玉の も□□(よう)を かく。

⑨ ゲームを □□(はじ)める。

⑩ 毎朝 歩いて □□(とう)校する。

⑪ かん字の れん□□(しゅう)を する。

⑫ 家ぞくで □□(たび)に 出る。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 前に 進む。

② 虫の 名を 調べる。

③ 旅行の しゃしんを 見る。

④ ゲームを 始める。

⑤ 詩を 声に 出して 読む。

⑥ かん字の れん習を する。

かん字を かきましょう

⑦ 水とうを （じ）さんする。

⑧ 赤い （は）を ひろう。

⑨ 水（めん）に 雲が うつる。

⑩ 公園で うん（どう）を する。

⑪ （しん）海の 魚を 本で 見る。

⑫ 青い しん（ごう）で わたる。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① かばんを 持つ。

② どう物の 絵を かく。

③ おきゃく様を むかえる。

④ 電車の ばん号を 見る。

⑤ 深い 水たまりを よける。

⑥ 始ぎょうしきに 出る。

かん字を かきましょう

⑦ □を 声に 出して 読む。（し）

⑧ 水□に 雲が うつる。（めん）

⑨ □行の しゃしんを 見る。（りょ）

⑩ 手を □かす。（うご）

⑪ 山に □る。（のぼ）

⑫ □らく を 本に はさむ。（よう）

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① かばんを 持つ。□

② 学校に とう着する。□

③ ゲームを 始める。□

④ 手を 動かす。□

⑤ お面に 色を ぬる。□

⑥ 青い しん号で わたる。□

かん字を かきましょう

⑦ かん字の れん□(しゅう)を する。

⑧ おきゃく□(さま)を むかえる。

⑨ 図書□(かん)で 本を かりる。

⑩ □(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑪ □(ふか)い 水たまりを よける。

⑫ らく□(よう)を 本に はさむ。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ゲームを 始める。

② どう物の 絵を かく。

③ かん字の れん習を する。

④ 家ぞくで 旅に 出る。

⑤ 毎朝 歩いて 登校する。

⑥ 水面に 雲が うつる。

かん字を かきましょう

⑦ かばんを □（も）つ。

⑧ 赤い □（は）を ひろう。

⑨ 春の □（し）を 書く。

⑩ 前に □（すす）む。

⑪ 水玉の □（よう）を かく。

⑫ 体□（ちょう）を 先生に つたえる。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 学校に とう着する。

② 旅行の しゃしんを 見る。

③ おきゃく様を むかえる。

④ 毎朝 歩いて 登校する。

⑤ 詩を 声に 出して 読む。

⑥ どう物の 絵を かく。

かん字を かきましょう

⑦ ゲームを □（はじ）める。

⑧ 山の □（やかた）を 絵に かく。

⑨ □（しん）海の 魚を 本で 見る。

⑩ らく□（よう）を 本に はさむ。

⑪ お□（めん）に 色を ぬる。

⑫ かばんを □（も）つ。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 赤い 葉を ひろう。

② おきゃく 様を むかえる。

③ 電車の ばん号を 見る。

④ お面に 色を ぬる。

⑤ 深い 水たまりを よける。

⑥ 行進の れんしゅうを する。

かん字を かきましょう

⑦ □□を 声に 出して 読む。（し）

⑧ 図書□□で 本を かりる。（かん）

⑨ 虫の 名を □□べる。（しら）

⑩ 公園で うん□□を する。（どう）

⑪ 水とうを □□さんする。（じ）

⑫ 家ぞくで □□に 出る。（たび）

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① どう物の 絵を かく。

② 体調を 先生に つたえる。

③ 電車の ばん号を 見る。

④ 旅行の しゃしんを 見る。

⑤ 山の 館を 絵に かく。

⑥ 行進の れんしゅうを する。

かん字を かきましょう

⑦ らく□(よう)を 本に はさむ。

⑧ 水玉の も□(よう)を かく。

⑨ □(し)ぎょうしきに 出る。

⑩ お□(めん)に 色を ぬる。

⑪ □(しん)海の 魚を 本で 見る。

⑫ 学校に とう□(ちゃく)する。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 上ぎを □着る。

② すきな 物を □えらぶ。

③ □深海の 魚を 本で 見る。

④ □旅行の しゃしんを 見る。

⑤ 水とうを □持さんする。

⑥ ゲームを □始める。

かん字を かきましょう

⑦ おきゃく □(さま)を むかえる。

⑧ お□(めん)に 色を ぬる。

⑨ かん字の れん□(しゅう)を する。

⑩ 行□(しん)の れんしゅうを する。

⑪ 手を □(うご)かす。

⑫ 虫の 名を □(しら)べる。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 赤い 葉を ひろう。

② 行進の れんしゅうを する。

③ お面に 色を ぬる。

④ 水玉の も様を かく。

⑤ 体調を 先生に つたえる。

⑥ 詩を 声に 出して 読む。

かん字を かきましょう

⑦ 家ぞくで □(たび)に 出る。

⑧ 公園で うん□(どう)を する。

⑨ かばんを □(も)つ。

⑩ 山に □(のぼ)る。

⑪ 字を □(なら)う。

⑫ 電車の ばん□(ごう)を 見る。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J3-KJ01-051

よみがなを かきましょう

① 春の 詩(し)を 書く。

② 水面(めん)に 雲が うつる。

③ 公園で うん動(どう)を する。

④ 深い(ふか) 水たまりを よける。

⑤ らく葉(よう)を 本に はさむ。

⑥ すきな 物(もの)を えらぶ。

かん字を かきましょう

⑦ 水とうを 持(じ)さんする。

⑧ 水玉の も 様(よう)を かく。

⑨ ゲームを 始(はじ)める。

⑩ 毎朝 歩いて 登(とう)校する。

⑪ かん字の れん習(しゅう)を する。

⑫ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-051）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-052

よみがなを かきましょう

① 前に 進(すす)む。

② 虫の 名を 調(しら)べる。

③ 旅行(りょ)の しゃしんを 見る。

④ ゲームを 始(はじ)める。

⑤ 詩(し)を 声に 出して 読む。

⑥ かん字の れん習(しゅう)を する。

かん字を かきましょう

⑦ 水とうを 持(じ)さんする。

⑧ 赤い 葉(は)を ひろう。

⑨ 水面(めん)に 雲が うつる。

⑩ 公園で うん動(どう)を する。

⑪ 深(しん)海の 魚を 本で 見る。

⑫ 青い しん号(ごう)で わたる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-052）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-053

よみがなを かきましょう

① かばんを 持(も)つ。

② どう物(ぶつ)の 絵を かく。

③ おきゃく様(さま)を むかえる。

④ 電車の ばん号(ごう)を 見る。

⑤ 深(ふか)い 水たまりを よける。

⑥ 始(し)ぎょうしきに 出る。

かん字を かきましょう

⑦ 詩(し)を 声に 出して 読む。

⑧ 水面(めん)に 雲が うつる。

⑨ 旅(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑩ 手を 動(うご)かす。

⑪ 山に 登(のぼ)る。

⑫ らく葉(よう)を 本に はさむ。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-053）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-054

よみがなを かきましょう

① かばんを 持(も)つ。

② 学校に とう着(ちゃく)する。

③ ゲームを 始(はじ)める。

④ 手を 動(うご)かす。

⑤ お面(めん)に 色を ぬる。

⑥ 青い しん号(ごう)で わたる。

かん字を かきましょう

⑦ かん字の れん習(しゅう)を する。

⑧ おきゃく 様(さま)を むかえる。

⑨ 図書 館(かん)で 本を かりる。

⑩ 旅(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑪ 深(ふか)い 水たまりを よける。

⑫ らく 葉(よう)を 本に はさむ。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-054）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-055

よみがなを かきましょう

① ゲームを 始(はじ)める。

② どう物(ぶつ)の 絵を かく。

③ かん字の れん習(しゅう)を する。

④ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

⑤ 毎朝 歩いて 登校(とう)する。

⑥ 水面(めん)に 雲が うつる。

かん字を かきましょう

⑦ かばんを 持(も)つ。

⑧ 赤い 葉(は)を ひろう。

⑨ 春の 詩(し)を 書く。

⑩ 前に 進(すす)む。

⑪ 水玉の も様(よう)を かく。

⑫ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-056

よみがなを かきましょう

① 学校に とう着する。（ちゃく）

② 旅行の しゃしんを 見る。（りょ）

③ おきゃく様を むかえる。（さま）

④ 毎朝 歩いて 登校する。（とう）

⑤ 詩を 声に 出して 読む。（し）

⑥ どう物の 絵を かく。（ぶつ）

かん字を かきましょう

⑦ ゲームを 始める。（はじ）

⑧ 山の 館を 絵に かく。（やかた）

⑨ 深海の 魚を 本で 見る。（しん）

⑩ らく葉を 本に はさむ。（よう）

⑪ お面に 色を ぬる。（めん）

⑫ かばんを 持つ。（も）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-057

よみがなを かきましょう

① 赤い 葉（は） を ひろう。

② おきゃく 様（さま） を むかえる。

③ 電車の ばん号（ごう） を 見る。

④ お面（めん） に 色を ぬる。

⑤ 深い（ふか） 水たまりを よける。

⑥ 行進（しん） の れんしゅうを する。

かん字を かきましょう

⑦ 詩（し） を 声に 出して 読む。

⑧ 図書 館（かん） で 本を かりる。

⑨ 虫の 名を 調（しら） べる。

⑩ 公園で うん 動（どう） を する。

⑪ 水とうを 持（じ） さんする。

⑫ 家ぞくで 旅（たび） に 出る。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-057）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-058

よみがなを かきましょう

① どう物(ぶつ)の 絵を かく。

② 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

③ 電車の ばん号(ごう)を 見る。

④ 旅行(りょ)の しゃしんを 見る。

⑤ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

⑥ 行進(しん)の れんしゅうを する。

かん字を かきましょう

⑦ らく 葉(よう)を 本に はさむ。

⑧ 水玉の も 様(よう)を かく。

⑨ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑩ お 面(めん)に 色を ぬる。

⑪ 深(しん) 海の 魚を 本で 見る。

⑫ 学校に とう 着(ちゃく)する。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-058）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-059

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着(き)る。

② すきな 物(もの)を えらぶ。

③ 深海(しん)の 魚を 本で 見る。

④ 旅行(りょ)の しゃしんを 見る。

⑤ 水とうを 持(じ)さんする。

⑥ ゲームを 始(はじ)める。

かん字を かきましょう

⑦ おきゃく 様(さま)を むかえる。

⑧ お 面(めん)に 色を ぬる。

⑨ かん字の れん 習(しゅう)を する。

⑩ 行 進(しん)の れんしゅうを する。

⑪ 手を 動(うご)かす。

⑫ 虫の 名を 調(しら)べる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-059）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-060

よみがなを かきましょう

① 赤い 葉（は）を ひろう。

② 行進（しん）の れんしゅうを する。

③ お面（めん）に 色を ぬる。

④ 水玉の も様（よう）を かく。

⑤ 体調（ちょう）を 先生に つたえる。

⑥ 詩（し）を 声に 出して 読む。

かん字を かきましょう

⑦ 家ぞくで 旅（たび）に 出る。

⑧ 公園で うん動（どう）を する。

⑨ かばんを 持（も）つ。

⑩ 山に 登（のぼ）る。

⑪ 字を 習（なら）う。

⑫ 電車の ばん号（ごう）を 見る。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-060）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。