J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 字を 習う。□

② 電車の ばん号を 見る。□

③ 図書館で 本を かりる。□

④ 前に 進む。□

⑤ 毎朝 歩いて 登校する。□

⑥ すきな 物を □ えらぶ。

かん字を かきましょう

⑦ 体□（ちょう）を 先生に つたえる。

⑧ かばんを □（も）つ。

⑨ 家ぞくで □（たび）に 出る。

⑩ 上ぎを □（き）る。

⑪ 赤い □（は）を ひろう。

⑫ 手を □（うご）かす。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山に 登る。

② 家ぞくで 旅に 出る。

③ ゲームを 始める。

④ 水面に 雲が うつる。

⑤ すきな 物を えらぶ。

⑥ 山の 館を 絵に かく。

かん字を かきましょう

⑦ 行□の れんしゅうを する。（しん）

⑧ 赤い□を ひろう。（は）

⑨ □い 水たまりを よける。（ふか）

⑩ 上ぎを□る。（き）

⑪ 字を□う。（なら）

⑫ かばんを□つ。（も）

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 上ぎを □着る。

② おきゃく□様を むかえる。

③ ゲームを □始める。

④ かん字の れん□習を する。

⑤ 体□調を 先生に つたえる。

⑥ 水とうを □持さんする。

かん字を かきましょう

⑦ □(し)を 声に 出して 読む。

⑧ 公園で うん□(どう)を する。

⑨ 水□(めん)に 雲が うつる。

⑩ 毎朝 歩いて □(とう)校する。

⑪ らく□(よう)を 本に はさむ。

⑫ 山の □(やかた)を 絵に かく。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 上ぎを □着る。

② 水玉の も□様を かく。

③ 家ぞくで □旅に 出る。

④ らく□葉を 本に はさむ。

⑤ 手を □動かす。

⑥ 行□進の れんしゅうを する。

かん字を かきましょう

⑦ かん字の れん□(しゅう)を する。

⑧ □(し)を 声に 出して 読む。

⑨ □(ふか)い 水たまりを よける。

⑩ 青い しん□(ごう)で わたる。

⑪ お□(めん)に 色を ぬる。

⑫ 山の □(やかた)を 絵に かく。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① かばんを 持つ。□

② かん字の れん習を する。□

③ 学校に とう着する。□

④ 赤い 葉を □ ひろう。

⑤ すきな 物を □ えらぶ。

⑥ 春の 詩を □ 書く。

かん字を かきましょう

⑦ 体□□（ちょう）を 先生に つたえる。

⑧ 山の □□（やかた）を 絵に かく。

⑨ □□（し）ぎょうしきに 出る。

⑩ □□（ふか）い 水たまりを よける。

⑪ 家ぞくで □□（たび）に 出る。

⑫ 毎朝 歩いて □□（とう）校する。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山に 登(□)る。

② おきゃく 様(□)を むかえる。

③ かん字の れん習(□)を する。

④ 水面(□)に 雲が うつる。

⑤ どう物(□)の 絵を かく。

⑥ 上ぎを 着(□)る。

かん字を かきましょう

⑦ 手を □(うご)かす。

⑧ 図書□(かん)で 本を かりる。

⑨ □(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑩ 電車の ばん□(ごう)を 見る。

⑪ 赤い □(は)を ひろう。

⑫ □(し)ぎょうしきに 出る。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 虫の 名を □調べる。

② □深い 水たまりを よける。

③ らく□葉を 本に はさむ。

④ 毎朝 歩いて□登校する。

⑤ どう□物の 絵を かく。

⑥ □旅行の しゃしんを 見る。

かん字を かきましょう

⑦ 行□(しん)の れんしゅうを する。

⑧ 字を□(なら)う。

⑨ おきゃく□(さま)を むかえる。

⑩ 電車の ばん□(ごう)を 見る。

⑪ 学校に とう□(ちゃく)する。

⑫ □(し)ぎょうしきに 出る。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 手を □動かす。

② 毎朝 歩いて □登校する。

③ 山の □館を 絵に かく。

④ 青い しん□号で わたる。

⑤ 水□面に 雲が うつる。

⑥ 水玉の も□様を かく。

かん字を かきましょう

⑦ □(ふか)い 水たまりを よける。

⑧ 赤い □(は)を ひろう。

⑨ 学校に とう□(ちゃく)する。

⑩ どう□(ぶつ)の 絵を かく。

⑪ □(し)ぎょうしきに 出る。

⑫ かばんを □(も)つ。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 前に 進む。

② 水面に 雲が うつる。

③ すきな 物を えらぶ。

④ かばんを 持つ。

⑤ ゲームを 始める。

⑥ 家ぞくで 旅に 出る。

かん字を かきましょう

⑦ 水玉の も（ よう ）を かく。

⑧ 春の （ し ）を 書く。

⑨ 青い しん（ ごう ）で わたる。

⑩ 虫の 名を （ しら ）べる。

⑪ 学校に とう（ ちゃく ）する。

⑫ 赤い （ は ）を ひろう。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 前に 進む。

② 図書館で 本を かりる。

③ 旅行の しゃしんを 見る。

④ かばんを 持つ。

⑤ 詩を 声に 出して 読む。

⑥ 体調を 先生に つたえる。

かん字を かきましょう

⑦ どう□の 絵を かく。（ぶつ）

⑧ 毎朝 歩いて □校する。（とう）

⑨ かん字の れん□を する。（しゅう）

⑩ 水玉の も□を かく。（よう）

⑪ 上ぎを □る。（き）

⑫ 赤い □を ひろう。（は）

こたえ　J3-KJ01-061

よみがなを かきましょう

① 字を 習(なら)う。

② 電車の ばん号(ごう)を 見る。

③ 図書館(かん)で 本を かりる。

④ 前に 進(すす)む。

⑤ 毎朝 歩いて 登校(とう)する。

⑥ すきな 物(もの)を えらぶ。

かん字を かきましょう

⑦ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑧ かばんを 持(も)つ。

⑨ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

⑩ 上ぎを 着(き)る。

⑪ 赤い 葉(は)を ひろう。

⑫ 手を 動(うご)かす。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-062

よみがなを かきましょう

① 山に 登（のぼ）る。

② 家ぞくで 旅（たび）に 出る。

③ ゲームを 始（はじ）める。

④ 水面（めん）に 雲が うつる。

⑤ すきな 物（もの）を えらぶ。

⑥ 山の 館（やかた）を 絵に かく。

かん字を かきましょう

⑦ 行進（しん）の れんしゅうを する。

⑧ 赤い 葉（は）を ひろう。

⑨ 深（ふか）い 水たまりを よける。

⑩ 上ぎを 着（き）る。

⑪ 字を 習（なら）う。

⑫ かばんを 持（も）つ。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-063

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着（き）る。

② おきゃく様（さま）を むかえる。

③ ゲームを 始（はじ）める。

④ かん字の れん習（しゅう）を する。

⑤ 体調（ちょう）を 先生に つたえる。

⑥ 水とうを 持（じ）さんする。

かん字を かきましょう

⑦ 詩（し）を 声に 出して 読む。

⑧ 公園で うん動（どう）を する。

⑨ 水面（めん）に 雲が うつる。

⑩ 毎朝 歩いて 登（とう）校する。

⑪ らく葉（よう）を 本に はさむ。

⑫ 山の 館（やかた）を 絵に かく。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-064

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着(き)る。

② 水玉の も様(よう)を かく。

③ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

④ らく葉(よう)を 本に はさむ。

⑤ 手を 動(うご)かす。

⑥ 行進(しん)の れんしゅうを する。

かん字を かきましょう

⑦ かん字の れん習(しゅう)を する。

⑧ 詩(し)を 声に 出して 読む。

⑨ 深(ふか)い 水たまりを よける。

⑩ 青い しん号(ごう)で わたる。

⑪ お面(めん)に 色を ぬる。

⑫ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-065

よみがなを かきましょう

① かばんを 持(も)つ。

② かん字の れん習(しゅう)を する。

③ 学校に とう着(ちゃく)する。

④ 赤い 葉(は)を ひろう。

⑤ すきな 物(もの)を えらぶ。

⑥ 春の 詩(し)を 書く。

かん字を かきましょう

⑦ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑧ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

⑨ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑩ 深(ふか)い 水たまりを よける。

⑪ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

⑫ 毎朝 歩いて 登(とう)校する。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-066

よみがなを かきましょう

① 山に 登(のぼ)る。

② おきゃく 様(さま)を むかえる。

③ かん字の れん習(しゅう)を する。

④ 水面(めん)に 雲が うつる。

⑤ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

⑥ 上ぎを 着(き)る。

かん字を かきましょう

⑦ 手を 動(うご)かす。

⑧ 図書館(かん)で 本を かりる。

⑨ 旅(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑩ 電車の ばん号(ごう)を 見る。

⑪ 赤い 葉(は)を ひろう。

⑫ 始(し)ぎょうしきに 出る。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-067

よみがなを かきましょう

① 虫の 名を 調(しら)べる。

② 深(ふか)い 水たまりを よける。

③ らく葉(よう)を 本に はさむ。

④ 毎朝 歩いて 登校(とう)する。

⑤ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

⑥ 旅行(りょ)の しゃしんを 見る。

かん字を かきましょう

⑦ 行進(しん)の れんしゅうを する。

⑧ 字を 習(なら)う。

⑨ おきゃく様(さま)を むかえる。

⑩ 電車の ばん号(ごう)を 見る。

⑪ 学校に とう着(ちゃく)する。

⑫ 始(し)ぎょうしきに 出る。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-068

よみがなを かきましょう

① 手を 動(うご)かす。

② 毎朝 歩いて 登校(とう)する。

③ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

④ 青い しん号(ごう)で わたる。

⑤ 水面(めん)に 雲が うつる。

⑥ 水玉の も様(よう)を かく。

かん字を かきましょう

⑦ 深(ふか)い 水たまりを よける。

⑧ 赤い 葉(は)を ひろう。

⑨ 学校に とう着(ちゃく)する。

⑩ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

⑪ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑫ かばんを 持(も)つ。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-069

よみがなを かきましょう

① 前に 進(すす)む。

② 水面(めん)に 雲が うつる。

③ すきな 物(もの)を えらぶ。

④ かばんを 持(も)つ。

⑤ ゲームを 始(はじ)める。

⑥ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

かん字を かきましょう

⑦ 水玉の も 様(よう)を かく。

⑧ 春の 詩(し)を 書く。

⑨ 青い しん 号(ごう)で わたる。

⑩ 虫の 名を 調(しら)べる。

⑪ 学校に とう 着(ちゃく)する。

⑫ 赤い 葉(は)を ひろう。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-070

よみがなを かきましょう

① 前に 進(すす)む。

② 図書館(かん)で 本を かりる。

③ 旅行(りょ)の しゃしんを 見る。

④ かばんを 持(も)つ。

⑤ 詩(し)を 声に 出して 読む。

⑥ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

かん字を かきましょう

⑦ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

⑧ 毎朝 歩いて 登(とう)校する。

⑨ かん字の れん習(しゅう)を する。

⑩ 水玉の も様(よう)を かく。

⑪ 上ぎを 着(き)る。

⑫ 赤い 葉(は)を ひろう。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。