J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 手を□動かす。

② かん字の れん□習を する。

③ □深海の 魚を 本で 見る。

④ 水□面に 雲が うつる。

⑤ 水玉の も□様を かく。

⑥ □詩を 声に 出して 読む。

かん字を かきましょう

⑦ 上ぎを □(き)る。

⑧ 虫の 名を □(しら)べる。

⑨ どう□(ぶつ)の 絵を かく。

⑩ 前に □(すす)む。

⑪ □(し)ぎょうしきに 出る。

⑫ 赤い □(は)を ひろう。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① かばんを 持つ。

② 行進の れんしゅうを する。

③ すきな 物を えらぶ。

④ 始ぎょうしきに 出る。

⑤ 図書館で 本を かりる。

⑥ 赤い 葉を ひろう。

かん字を かきましょう

⑦ 水（めん）に 雲が うつる。

⑧ （し）を 声に 出して 読む。

⑨ 山に（のぼ）る。

⑩ おきゃく（さま）を むかえる。

⑪ 青い しん（ごう）で わたる。

⑫ （しん）海の 魚を 本で 見る。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □始ぎょうしきに 出る。

② どう物の 絵を □く。

③ 公園で うん動を □する。

④ 行進の れんしゅうを □する。

⑤ 水とうを 持□する。

⑥ おきゃく様を □かえる。

かん字を かきましょう

⑦ 毎朝 歩いて □校する。（とう）

⑧ 赤い □を ひろう。（は）

⑨ 体□を 先生に つたえる。（ちょう）

⑩ □行の しゃしんを 見る。（りょ）

⑪ お□に 色を ぬる。（めん）

⑫ □い 水たまりを よける。（ふか）

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 春の詩を書く。

② 水玉の模様をかく。

③ 深い水たまりをよける。

④ 青いしん号でわたる。

⑤ 旅行のしゃしんを見る。

⑥ 体調を先生につたえる。

かん字を かきましょう

⑦ 行□(しん)のれんしゅうをする。

⑧ 字を□(なら)う。

⑨ 上ぎを□(き)る。

⑩ 赤い□(は)をひろう。

⑪ すきな□(もの)をえらぶ。

⑫ 公園でうん□(どう)をする。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 手を □動かす。

② お□面に 色を ぬる。

③ 山の □館を 絵に かく。

④ □深海の 魚を 本で 見る。

⑤ らく□葉を 本に はさむ。

⑥ □旅行の しゃしんを 見る。

かん字を かきましょう

⑦ 学校に とう□(ちゃく)する。

⑧ 山に □(のぼ)る。

⑨ どう□(ぶつ)の 絵を かく。

⑩ かばんを □(も)つ。

⑪ かん字の れん□(しゅう)を する。

⑫ □(し)を 声に 出して 読む。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山に 登る。□

② 前に 進む。□

③ □ お面に 色を ぬる。

④ 家ぞくで 旅に 出る。□

⑤ 学校に とう着する。□

⑥ 水とうを 持さんする。□

かん字を かきましょう

⑦ 体□□（ちょう）を 先生に つたえる。

⑧ 字を □□（なら）う。

⑨ 山の □□（やかた）を 絵に かく。

⑩ □□（しん）海の 魚を 本で 見る。

⑪ 春の □□（し）を 書く。

⑫ ゲームを □□（はじ）める。

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① どう物の 絵を かく。

② 毎朝 歩いて 登校する。

③ 詩を 声に 出して 読む。

④ 水面に 雲が うつる。

⑤ 公園で うん動を する。

⑥ 図書館で 本を かりる。

かん字を かきましょう

⑦ 体□を 先生に つたえる。（ちょう）

⑧ らく□を 本に はさむ。（よう）

⑨ かん字の れん□を する。（しゅう）

⑩ □行の しゃしんを 見る。（りょ）

⑪ 上ぎを □る。（き）

⑫ □海の 魚を 本で 見る。（しん）

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山に 登る。

② 赤い 葉を ひろう。

③ 青い しん号で わたる。

④ 深い 水たまりを よける。

⑤ 水面に 雲が うつる。

⑥ 前に 進む。

かん字を かきましょう

⑦ □□ぎょうしきに 出る。（し）

⑧ 家ぞくで □□に 出る。（たび）

⑨ 水とうを □□さんする。（じ）

⑩ どう□□の 絵を かく。（ぶつ）

⑪ 図書□□で 本を かりる。（かん）

⑫ おきゃく□□を むかえる。（さま）

◎が 2まい つづいたら → J3-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J2-KJ14 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着る。

② 旅行の しゃしんを 見る。

③ 始ぎょうしきに 出る。

④ 春の 詩を 書く。

⑤ かばんを 持つ。

⑥ 深い 水たまりを よける。

かん字を かきましょう

⑦ 虫の 名を □(しら) べる。

⑧ 前に □(すす) む。

⑨ 青い しん□(ごう) で わたる。

⑩ 水□(めん) に 雲が うつる。

⑪ かん字の れん□(しゅう) を する。

⑫ 手を □(うご) かす。

J3-KJ01 こくご 3年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山に 登る。

② 詩を 声に 出して 読む。

③ かん字の れん習を する。

④ おきゃく様を むかえる。

⑤ かばんを 持つ。

⑥ 旅行の しゃしんを 見る。

かん字を かきましょう

⑦ □(しん)の 魚を 本で 見る。

⑧ 体□(ちょう)を 先生に つたえる。

⑨ お□(めん)に 色を ぬる。

⑩ 手を□(うご)かす。

⑪ □(し)ぎょうしきに 出る。

⑫ すきな□(もの)を えらぶ。

こたえ　J3-KJ01-081

よみがなを かきましょう

① 手を 動(うご)かす。

② かん字の れん習(しゅう)を する。

③ 深海(しんかい)の 魚を 本で 見る。

④ 水面(すいめん)に 雲が うつる。

⑤ 水玉の も様(よう)を かく。

⑥ 詩(し)を 声に 出して 読む。

かん字を かきましょう

⑦ 上ぎを 着(き)る。

⑧ 虫の 名を 調(しら)べる。

⑨ どう 物(ぶつ)の 絵を かく。

⑩ 前に 進(すす)む。

⑪ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑫ 赤い 葉(は)を ひろう。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-081）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-082

よみがなを かきましょう

① かばんを 持(も)つ。

② 行進(しん)の れんしゅうを する。

③ すきな 物(もの)を えらぶ。

④ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑤ 図書館(かん)で 本を かりる。

⑥ 赤い 葉(は)を ひろう。

かん字を かきましょう

⑦ 水面(めん)に 雲が うつる。

⑧ 詩(し)を 声に 出して 読む。

⑨ 山に 登(のぼ)る。

⑩ おきゃく 様(さま)を むかえる。

⑪ 青い しん 号(ごう)で わたる。

⑫ 深(しん)海の 魚を 本で 見る。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-082）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-083

よみがなを かきましょう

① 始(し)ぎょうしきに 出る。

② どう物(ぶつ)の 絵を かく。

③ 公園で うん動(どう)を する。

④ 行進(しん)の れんしゅうを する。

⑤ 水とうを 持(じ)さんする。

⑥ おきゃく様(さま)を むかえる。

かん字を かきましょう

⑦ 毎朝 歩いて 登(とう)校する。

⑧ 赤い 葉(は)を ひろう。

⑨ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑩ 旅(りょ)行の しゃしんを 見る。

⑪ お面(めん)に 色を ぬる。

⑫ 深(ふか)い 水たまりを よける。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-084

よみがなを かきましょう

① 春の 詩(し)を 書く。

② 水玉の も様(よう)を かく。

③ 深(ふか)い 水たまりを よける。

④ 青い しん号(ごう)で わたる。

⑤ 旅行(りょ)の しゃしんを 見る。

⑥ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

かん字を かきましょう

⑦ 行進(しん)の れんしゅうを する。

⑧ 字を 習(なら)う。

⑨ 上ぎを 着(き)る。

⑩ 赤い 葉(は)を ひろう。

⑪ すきな 物(もの)を えらぶ。

⑫ 公園で うん動(どう)を する。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-084）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-085

よみがなを かきましょう

① 手を 動(うご)かす。

② お面(めん)に 色を ぬる。

③ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

④ 深海(しん)の 魚を 本で 見る。

⑤ らく葉(よう)を 本に はさむ。

⑥ 旅行(りょ)の しゃしんを 見る。

かん字を かきましょう

⑦ 学校に とう着(ちゃく)する。

⑧ 山に 登(のぼ)る。

⑨ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

⑩ かばんを 持(も)つ。

⑪ かん字の れん習(しゅう)を する。

⑫ 詩(し)を 声に 出して 読む。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-086

よみがなを かきましょう

① 山に 登(のぼ)る。

② 前に 進(すす)む。

③ お面(めん)に 色を ぬる。

④ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

⑤ 学校に とう着(ちゃく)する。

⑥ 水とうを 持(じ)さんする。

かん字を かきましょう

⑦ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑧ 字を 習(なら)う。

⑨ 山の 館(やかた)を 絵に かく。

⑩ 深(しん)海の 魚を 本で 見る。

⑪ 春の 詩(し)を 書く。

⑫ ゲームを 始(はじ)める。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-087

よみがなを かきましょう

① どう物の 絵を かく。（ぶつ）

② 毎朝 歩いて 登校する。（とう）

③ 詩を 声に 出して 読む。（し）

④ 水面に 雲が うつる。（めん）

⑤ 公園で うん動を する。（どう）

⑥ 図書館で 本を かりる。（かん）

かん字を かきましょう

⑦ 体調（ちょう）を 先生に つたえる。

⑧ らく葉（よう）を 本に はさむ。

⑨ かん字の れん習（しゅう）を する。

⑩ 旅（りょ）行の しゃしんを 見る。

⑪ 上ぎを 着（き）る。

⑫ 深（しん）海の 魚を 本で 見る。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-087）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-088

よみがなを かきましょう

① 山に 登(のぼ)る。

② 赤い 葉(は)を ひろう。

③ 青い しん号(ごう)で わたる。

④ 深(ふか)い 水たまりを よける。

⑤ 水面(めん)に 雲が うつる。

⑥ 前に 進(すす)む。

かん字を かきましょう

⑦ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑧ 家ぞくで 旅(たび)に 出る。

⑨ 水とうを 持(じ)さんする。

⑩ どう物(ぶつ)の 絵を かく。

⑪ 図書館(かん)で 本を かりる。

⑫ おきゃく様(さま)を むかえる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-088）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-089

よみがなを かきましょう

① 上ぎを 着（き）る。

② 旅行（りょ）の しゃしんを 見る。

③ 始（し）ぎょうしきに 出る。

④ 春の 詩（し）を 書く。

⑤ かばんを 持（も）つ。

⑥ 深（ふか）い 水たまりを よける。

かん字を かきましょう

⑦ 虫の 名を 調（しら）べる。

⑧ 前に 進（すす）む。

⑨ 青い しん 号（ごう）で わたる。

⑩ 水面（めん）に 雲が うつる。

⑪ かん字の れん 習（しゅう）を する。

⑫ 手を 動（うご）かす。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J3-KJ01-090

よみがなを かきましょう

① 山に 登(のぼ)る。

② 詩(し)を 声に 出して 読む。

③ かん字の れん習(しゅう)を する。

④ おきゃく様(さま)を むかえる。

⑤ かばんを 持(も)つ。

⑥ 旅行(りょ)の しゃしんを 見る。

かん字を かきましょう

⑦ 深(しん)海の 魚を 本で 見る。

⑧ 体調(ちょう)を 先生に つたえる。

⑨ お面(めん)に 色を ぬる。

⑩ 手を 動(うご)かす。

⑪ 始(し)ぎょうしきに 出る。

⑫ すきな 物(もの)を えらぶ。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J3-KJ01-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。